

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi pengolahan data dapat dilakukan dengan semakin mudahnya. Terdapat berbagai cara untuk melakukan pengolahan data seperti menggunakan sistem yang sudah terkomputerisasi.

Salah satu instansi yang membutuhkan sistem yang terkomputerisasi ini adalah Apotek 'X'. Sebelumnya apotek ini menggunakan pengolahan data seperti mengolah data mulai dari informasi daftar barang, stok barang, resep obat, *customer* dan *history* dari *customer*, pembelian, penjualan dan retur-returanya, laporan pembelian, laporan penjualan, kartu stok dan bon penjualan secara manual. Dengan berkembangnya teknologi saat ini, maka sistem pencatatan yang sebelumnya dilakukan secara manual dapat diubah dengan menggunakan sistem komputerisasi.

Aplikasi yang terkomputerisasi dan sistematis ini diharapkan dapat memudahkan *admin* atau *staff* dalam melakukan pengolahan data dan pengecekan data stok barang. Selain itu *customer* juga dimudahkan dengan adanya pencatatan *history customer*.

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas, apotek ini membutuhkan sebuah aplikasi untuk menangani sistem perhitungan yang biasanya dilakukan secara manual dan mendukung suatu keputusan untuk pemilik Apotek 'X' membeli barang yang banyak dibeli oleh pelanggan yaitu dengan adanya DSS(*Decission Support System*). Aplikasi tersebut dibuat untuk mempermudah proses pengolahan data, menghindari kesalahan manusia, mengurangi tingkat kesalahan pengolahan data dan mencegah agar apotek tidak kehabisan barang yang banyak dibeli oleh pelanggan.

I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, rumusan masalah yang ada adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang dapat melakukan pengolahan data apotek?
2. Bagaimana cara membuat aplikasi *cashier* agar dapat mengecek stok barang yang ada di gudang yang tercatat di *database*?
3. Bagaimana cara menampilkan informasi *history customer*?
4. Bagaimana sistem dapat mengambil keputusan untuk pemilik apotek?

I.3 Tujuan Pembahasan

Sesuai dengan pokok-pokok masalah yang telah dirumuskan, berikut tujuan yang ingin dicapai dari produk ini:

1. Membuat sebuah aplikasi yang dapat melakukan pengolahan data apotek dengan terkomputerisasi dan sistematis.
2. Membuat sebuah aplikasi yang memiliki kemudahan untuk mengecek data barang di gudang dengan melakukan pencarian di *database*.
3. Membuat sistem pencarian data *history* transaksi.
4. Membuat aplikasi yang dapat mendukung suatu keputusan yaitu DSS.

I.4 Ruang Lingkup Kajian

Berikut ini adalah batasan-batasan masalah dalam membuat aplikasi Apotek 'X':

1. Batasan Perangkat Keras
 - *Pentium III*

- Memori 512 MB
 - *Harddisk* 40 GB
 - Monitor
 - *Mouse* dan *keyboard*
2. Batasan Perangkat Lunak
- Aplikasi yang dibuat ini bersifat *stand alone*.
 - Bahasa pemrograman menggunakan C# dengan .NET *Framework* 2.0
 - *Database* yang digunakan adalah Microsoft SQL Server 2005.
3. Batasan Aplikasi
- Hasil yang tercipta dari aplikasi yang dibuat hanya untuk diimplementasikan pada *desktop* dan hanya menangani:
- Stok barang
 - Resep obat
 - *Customer* dan *history* dari *customer*
 - Pembelian obat dan retur-returanya
 - Penjualan obat dan retur-returanya
 - Laporan pembelian obat
 - Laporan penjualan obat
 - Kartu stok barang
 - Bon penjualan

I.5 Sumber Data

Adapun sumber data yang digunakan dalam penyusunan laporan ini berasal dari:

1. Data *primer* adalah data yang diperoleh dengan cara *interview* langsung dengan pemilik Apotek 'X' dan menganalisis *database*.

2. Data *sekunder* adalah data yang diperoleh dari studi kepustakaan, dokumentasi, dan internet.

I.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini akan disusun dalam enam bab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan uraian garis besar yang meliputi latar belakang, perumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini berisi dasar-dasar teori penunjang yang relevan untuk dipergunakan dalam menyusun laporan tugas akhir ini.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisis dan perancangan aplikasi yang dibuat meliputi pembuatan ERD, relasi tabel, DFD, kamus data, PSPEC dan konsep tampilan antar muka.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini berisikan penjelasan dari aplikasi, bagaimana cara menggunakannya disertai dengan contoh tampilannya (*screenshot*).

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi pembahasan dan uji coba mengenai aplikasi yang telah jadi.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran. Kesimpulan berisikan berbagai macam hal penting yang telah dijabarkan pada bab-bab sebelumnya. Saran berisikan saran-saran yang diajukan penulis untuk dijadikan pertimbangan bagi tim pengembang untuk ke depannya.