

# **BAB I Persyaratan Produk**

Pada bab ini akan dijelaskan persyaratan produk aplikasi yang dibangun, yang terdiri dari tujuan dari pembuatan aplikasi, ruang lingkup proyek, definisi, akronim, dan singkatan, referensi, overview, perspektif produk, fungsi produk, karakteristik pengguna, batasan – batasan, asumsi dan ketergantungan, dan penundaan persyaratan.

## **I.1 Pendahuluan**

Pada saat ini perkembangan dunia teknologi informasi semakin pesat, khususnya yang berbasis *mobile*. Hal ini ditandai dengan banyaknya segala aplikasi yang digunakan dalam perangkat mobile. Misalnya, aplikasi untuk mengirim text dan gambar.

Dengan adanya kejadian tersebut, penulis ingin membuat sebuah aplikasi yang dapat digunakan pada perangkat mobile. Salah satu contohnya adalah aplikasi enkripsi sms menggunakan metode *twofish*.

### **I.1.1 Tujuan**

Tujuan dari pembuatan aplikasi enkripsi sms menggunakan metode twofish ini adalah untuk :

- Memudahkan user mengenkripsi dan mendekripsi data – data yang bersifat rahasia.
- Menanggulangi data – data yang bersifat rahasia supaya data tidak diketahui oleh orang lain.

### **I.1.2 Ruang Lingkup Proyek**

Ruang lingkup aplikasi yang dibuat hanya menggunakan metode *twofish* untuk melakukan proses enkripsi dan dekripsi sms. Pada proses enkripsi dan dekripsi ini memerlukan *password* yang digunakan sebagai *key* dari proses enkripsi dan dekripsi. Hasil enkripsi dan dekripsi selain bisa dikirim menjadi sms dapat juga disimpan dalam bentuk file *text*.

### **I.1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan**

- *Twofish* : Salah satu metode enkripsi.
- *Text Key* : Text yang dijadikan sebagai kunci dalam proses encripsi
- *File temperory* : Data yang dibuat bersifat sementara.
- *Input* : Masukan yang diberikan pengguna.
- *Plain text* : Teks yang dibuat oleh pengguna.
- *Chiper text* : Teks yang dihasilkan proses enkripsi dan sulit dipahami oleh pengguna.
- *Inbox sms* : Tempat untuk menyimpan semua sms yang masuk.
- *Browse* : Cara untuk mencari file.
- *Textarea* : Tempat untuk menempatkan teks yang berjumlah banyak sehingga mudah untuk dibaca.
- *Convert* : Proses untuk merubah ke jenis yang lain
- *Label* : Teks yang bersifat untuk menjelaskan
- *Textbox* : Tempat untuk memberikan isian.
- *Button* : Tombol untuk suatu kegiatan dalam aplikasi.
- *User* : orang yang menggunakan aplikasi.
- *Software* : perangkat lunak

### **I.1.4 Overview Laporan**

#### **BAB I Persyaratan Produk**

Pada bab ini membahas tentang pendahuluan dan gambaran keseluruhan dari produk tersebut. Pendahuluan berisi tujuan, ruang lingkup proyek, definisi, akronim, singkatan, serta overview laporan. Gambaran Keseluruhan berisi tentang prespektif produk, fungsi produk, karakteristik pengguna, batasan – batasan, asumsi, ketergantungan, dan penundaan persyaratan dalam aplikasi yang dibuat.

#### **BAB II Spesifikasi Produk**

Pada bab ini membahas tentang persyaratan antarmuka dan fitur produk perangkat lunak.

### BAB III Desain Perangkat Lunak

Pada bab ini membahas tentang pendahuluan, keputusan desain perangkat lunak secara keseluruhan, desain arsitektur perangkat lunak

### BAB IV Pengembangan Sistem

Pada bab ini membahas tentang perencanaan tahap implementasi, perjalanan tahap implementasi, ulasan realisasi fungsionalitas, dan ulasan realisasi user interface design.

### BAB V Testing dan Evaluasi Sistem

Pada bab ini membahas tentang rencana pengujian sistem terimplementasi, perjalanan metodologi pengujian, ulasan hasil evaluasi.

### BAB VI Kesimpulan dan Saran

Pada bab ini membahas tentang keterkaitan antara kesimpulan dengan hasil evaluasi, keterkaitan antara saran dan hasil evaluasi, dan rencana perbaikan / implementasi terhadap saran yang diberikan.

## **I.2 Gambaran Keseluruhan**

Pada sub bab ini akan memberikan gambaran keseluruhan dari produk yang akan dibuat.

### **I.2.1 Perspektif Produk**

Produk ini menggunakan program netbeans 6 , edit plus dan J2ME Wireless Toolkit sebagai program developer. Program ini digunakan pada perangkat mobile khususnya handphone. Pengguna aplikasi ini dapat melakukan enkripsi dan dekripsi dengan menggunakan password yang dibuat user. Proses enkripsi dan dekripsi pada aplikasi ini menggunakan metode twofish.

### **I.2.2 Fungsi Produk**

Produk ini berfungsi sebagai alat bantu yang dapat memudahkan para pengguna untuk melakukan proses enkripsi dan dekripsi sms yang akan dikirim atau diterima.

### **I.2.3 Karakteristik Pengguna**

Pengguna yang memiliki ponsel yang dilengkapi dengan fasilitas sms dan mengetahui cara penggunaanya.

### **I.2.4 Batasan – Batasan**

Batasan dari aplikasi ini antara lain :

- Aplikasi ini hanya menggunakan metode *twofish*
- Aplikasi ini memerlukan password yang digunakan untuk melakukan proses enkripsi dan dekripsi.

Software yang menunjang pembuatan program :

- Windows XP Professional sp2
- Netbeans 6
- Edit Plus 2.10
- J2ME Wireless Toolkit

### **I.2.5 Asumsi dan Ketergantungan**

Produk ini hanya berupa proses enkripsi dan dekripsi sms serta proses pengiriman sms saja tidak meliputi proses penerimaan sms. Dalam proses dekripsi terlebih dahulu dibutuhkan proses *import text* sms.

### **I.2.6 Penundaan Persyaratan**

Produk hanya menggunakan metode *twofish*, belum ada pilihan untuk menggunakan metode enkripsi dan dekripsi yang lain.