

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dijelaskan secara singkat tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika pembahasan.

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini menawarkan berbagai macam kemudahan bagi semua orang di segala lapisan. Kemudahan yang ditawarkan tidak hanya mencakup bidang bisnis seperti *e-commerce*, namun juga mulai merambah ke bidang-bidang yang lain. Salah satunya yang penting adalah multimedia. Multimedia memegang peranan penting dalam dunia *cyber*. Banyak situs yang menawarkan konten-konten yang menarik bagi para *surfer* internet. Dari musik, *game*, hingga video semuanya mudah didapat di internet.

Pesatnya kemajuan dunia internet tidak hanya berdampak positif, namun juga menimbulkan dampak negatif. Pengguna internet dewasa ini tidak hanya didominasi oleh orang dewasa, tetapi anak-anak juga. Masalah-masalah muncul ketika anak-anak tersebut mengakses situs-situs yang menyajikan konten-konten dewasa. Tanpa adanya pengawasan dari pihak orang tua, maka internet dapat merusak moral anak-anak tersebut.

Parental controlling surfing dari *Personal Computer* melalui *Personal Digital Assistant*, memungkinkan orang tua dapat mengawasi kegiatan *surfing* yang dilakukan oleh anak-anak. *Parental controlling* sebagai salah satu solusi penyelesaian masalah tersebut mempunyai kelebihan - kelebihan seperti :

- Dapat menyimpan log alamat situs
- PDA dapat meminta log alamat situs yang disimpan oleh *proxy*.
- Dapat memblokir situs yang tidak dikehendaki

Dengan aplikasi *parental controlling* ini maka pengawasan dapat dilakukan secara kontinu meskipun orang tua tidak berada di rumah atau pergi dalam waktu yang lama.

1.2. Rumusan Masalah

Masalah yang ingin diteliti adalah mengenai:

1. Bagaimana cara mengimplementasikan *parental controlling* sebagai salah satu solusi dalam mengawasi kegiatan *surfing* anak?

2. Topologi jaringan seperti apa yang sesuai untuk *parental controlling* ini?
3. Apa saja spesifikasi komputer dan PDA yang dibutuhkan?
4. Masalah – masalah apa saja yang dapat muncul pada koneksi antara komputer dan PDA tersebut?

1.3. Tujuan

Tujuan dari tugas akhir ini adalah:

1. Mengimplementasikan *parental controlling* menggunakan aplikasi *proxy*
2. Merancang topologi jaringan yang sesuai untuk *parental controlling*
3. Mengetahui spesifikasi komputer dan PDA yang dibutuhkan
4. Meneliti masalah-masalah yang muncul pada koneksi antara komputer dan PDA

1.4. Batasan Masalah

Pada laporan tugas akhir ini dilakukan beberapa pembatasan sebagai berikut:

- Sistem operasi yang digunakan adalah *Microsoft Windows™ XP SP 2* pada PC rumah
- Sistem operasi pada PDA adalah *Microsoft Windows™ Mobile 5.0*
- Tidak membahas situs tertentu yang menolak permintaan dari *browser* jika berada di belakang *proxy*, terutama situs yang membutuhkan *username login*
- Hanya membahas fungsi *proxy* sebagai pengontrol akses situs
- Diasumsikan *proxy* menggunakan IP *public static* agar dapat diakses oleh PDA

1.5. Sistematika Pembahasan

Laporan tugas akhir ini disusun sebagai berikut:

- Bab I Pendahuluan, yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika pembahasan
- Bab II Dasar Teori, membahas tentang *Proxy Server*, *Microsoft Visual Studio*
- Bab III Analisa dan Pemodelan, membahas analisa dan pemodelan dari proyek jaringan yang dibuat
- Bab IV Implementasi, membahas langkah-langkah detail implementasi dari konfigurasi proyek jaringan yang telah dianalisa dan didesain
- Bab V Pengujian, membahas hasil pengujian terhadap hasil implementasi proyek jaringan

- Bab VI Kesimpulan dan Saran, menjabarkan kesimpulan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut

1.6 Time Schedule

Tabel 1.1 Time Schedule

	Maret				April				Mei				Juni			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Analisa	■	■	■	■												
Desain			■	■	■											
Coding			■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■		
Testing			■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Laporan	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■