

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

CV Kosambi Lestari berdiri pada September 2007, beralamatkan di Jl. A. Yani 192. Saat ini dikepalai oleh Budy Hariyadi Hidayat dan Feranica Hidayat. CV Kosambi Lestari adalah sebuah toko yang menjual barang-barang elektronik di bidang peralatan rumah.

Saat ini pencatatan data untuk transaksi penjualan dan pembelian di CV Kosambi Lestari masih dilakukan secara manual menggunakan *Excel* sehingga sering terjadi kesalahan dalam pemasukkan data yang menyebabkan ketidakkonsistenan data. Dikarenakan banyaknya transaksi yang terjadi, timbul kesulitan ketika akan mencari data-data yang diperlukan. Selain itu, pengambilan keputusan untuk melakukan pemesanan barang diambil oleh pemilik toko berdasarkan perkiraan semata, tanpa didukung oleh *inForm* *asi-inForm* *asi* yang lengkap.

Setelah menganalisa masalah-masalah tersebut, akan dibuat sebuah aplikasi *desktop* yang akan membantu pengguna untuk mencatat transaksi penjualan dan pembelian yang akan terintegrasi dengan stok barang sehingga kekonsistenan data dapat terjaga. Aplikasi tersebut akan memiliki fitur untuk melakukan pencarian transaksi yang sudah terjadi untuk mempermudah pengguna. Untuk membantu pengambilan keputusan dalam melakukan pemesanan barang, aplikasi akan menyediakan fitur untuk memberikan beberapa pilihan yang dapat dipilih oleh pengambil keputusan, dimana pilihan tersebut akan dibuat berdasarkan kriteria-kriteria tertentu. Fitur tersebut akan dibuat menggunakan *Decision Support System* dengan metode *Data Mining Bayesian Classification*.

1.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana aplikasi dapat menjaga kekonsistenan data-data transaksi penjualan dan pembelian?
2. Bagaimana aplikasi dapat melakukan pencarian data-data transaksi penjualan dan pembelian?
3. Bagaimana aplikasi dapat digunakan para pengambil keputusan untuk melakukan pemesanan barang baru?

1.3. Tujuan Pembahasan

1. Untuk menjaga kekonsistenan data, aplikasi akan mengintegrasikan proses pembelian, penjualan, dan stok barang.
2. Untuk melakukan pencarian data, akan disediakan fitur untuk mencari data berdasarkan nomor order pembelian atau penjualan.
3. Untuk melakukan pemesanan barang baru, aplikasi akan memprediksi tingkat penjualan barang baru berdasarkan penjualan yang sudah terjadi menggunakan *Decision Support System* dengan metode *Data Mining Bayesian Classification*.

1.4. Ruang Lingkup Kajian

Untuk pembuatan aplikasi *desktop* ini akan menggunakan *Microsoft Visual Studio 2010* dengan bahasa pemrograman *C#*. Untuk basis data nya akan dibuat dengan menggunakan *Microsoft SQL Server 2008*.

Untuk perangkat lunak yang dibutuhkan agar aplikasi dapat berjalan adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi *Windows XP SP3*
2. *Microsoft Visual Studio 2010*
3. *Microsoft SQL Server 2008*

Batasan aplikasi akan dibuat berdasarkan pengguna aplikasi tersebut, dimana pengguna dibagi menjadi 2 yaitu manajer dan pegawai.

Fitur yang dapat dilakukan oleh pegawai adalah :

1. Membuat Order Pengiriman
2. Membuat Faktur
3. Membuat Kuitansi
4. Menambah Data Konsumen

Manajer dapat melakukan semua fitur yang dapat dilakukan oleh pegawai dan memiliki fitur tambahan yang hanya dapat dilakukan oleh manajer yaitu :

1. Menghapus Order Pengiriman
2. Menghapus Faktur
3. Menghapus Kuitansi
4. Menghapus dan mengubah Data Konsumen
5. Menambah, mengubah dan menghapus Data Barang
6. Menambah, mengubah dan menghapus Data Pemasok
7. Menambah, mengubah dan menghapus Data Pegawai

1.5. Sumber Data

Sumber data primer yang dibutuhkan akan diambil dari tanya jawab kepada pihak-pihak yang bersangkutan dan data-data yang diberikan oleh CV. Kosambi Lestari.

Sedangkan sumber data sekunder akan diambil dari :

1. Buku-buku yang berhubungan dengan *inForm* asi yang dibutuhkan untuk pembuatan laporan dan perangkat lunak.
2. Pencarian *inForm* asi dari *internet*.

1.6. Sistematika Penyajian

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, serta sistematika penyajian dari proyek tugas akhir ini.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini membahas teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek tugas akhir ini.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas secara lengkap mengenai pemodelan dan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini berisikan tentang hasil yang telah dicapai lewat aplikasi.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi pengujian dan analisa terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi. Laporan dari pengujian tiap fungsi / *method* yang dibuat dalam metode *blackbox* testing.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi simpulan dan saran untuk sistem ini yang dapat digunakan untuk perkembangan aplikasi.