

# BAB I PENDAHULUAN

## **1.1 Latar Belakang Masalah**

Seiring dengan perkembangan teknologi saat ini, perkembangan dunia usaha akan ikut dipengaruhi dengan teknologi yang ada saat ini. Sehingga dunia usaha akan berusaha mengadaptasikan teknologi kepada tingkat manajemen ataupun setiap unsur di dalam setiap bidang usaha mereka.

Pada beberapa perusahaan umumnya dibidang konveksi masih berbasis sistem manual. Sistem manual itu menuntut ketelitian dari pihak manajerial maupun karyawan. Alasan lain untuk membuat suatu laporan secara *instant* atau otomatis cukup sulit dan berbelit-belit, sehingga tidak efektif. Ditambah perubahan jaman yang menuntut segala sesuatunya serba cepat. Sistem yang dahulunya dibuat secara manual akan menghambat kinerja dan efektifitas dari bidang usaha tersebut. Cepat atau lambat akan digantikan dengan sistem yang lebih efektif agar suatu bengkel motor dapat menjalankan fungsi secara optimal.

Sistem komputerisasi dapat menjawab semua permasalahan yang telah disebutkan diatas. Dengan merekayasa suatu perangkat lunak, sistem yang dahulunya manual dapat diimplementasikan menjadi *digital* yang akan meminimalisir bahkan menghilangkan kesalahan-kesalahan yang ada pada sistem *manual*. Akan terbentuk suatu otomatisasi dalam pengolahan data yang secara langsung dapat menjaga dalam pemeliharaan data suatu perusahaan.

Dalam suatu perusahaan konveksi bahan – bahan yang ada memiliki berbagai jenis dan tipe serta ukuran. Tiap bahan dapat diproses menjadi berbagai barang sesuai pesanan yang ada. Oleh karena itu setiap proses dari tiap bahan untuk menjadi suatu barang berbeda – beda. Sehingga dibutuhkan suatu sistem inventory yang dapat membantu penyimpanan data – data bahan baku tersebut.

Transaksi penjualan, pembelian, pemesanan, serta pengiriman barang umumnya tidak bekerja secara efektif, terutama dalam memasukkan data serta pencarian data yang akan menghabiskan banyak waktu. Hal ini dikarenakan belum adanya sistem informasi penjualan yang digunakan. Dengan adanya sistem penjualan serta inventory barang maka akan dapat memudahkan dan mempercepat proses penjualan dan pembelian.

Menyadari kebutuhan tersebut, dibuatlah suatu sistem informasi penjualan dan inventory pada perusahaan konveksi yang berbasis web. Adapun sistem penjualan yang dibuat memuat pemrosesan data penjualan ,pembelian, pemesanan, pengiriman, sistem inventory serta proses bisnisdan juga company profile perusahaan. Dengan adanya sistem informasi ini dapat membantu serta mempercepat proses penjualan dan pembelian.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Hal-hal yang akan diteliti dalam pengembangan website ini adalah sebagai berikut:

- Bagaimana sistem informasi penjualan ini dapat mengolah data seperti menginput, delete, dan update, data dalam pengiriman barang ?
- Bagaimana sistem informasi penjualan ini dapat mengolah data seperti menginput, delete, update, dan searching data serta mengolah data pembayaran secara kredit dalam penjualan barang ?
- Bagaimana sistem informasi penjualan ini dapat mengolah data seperti menginput, delete, update, dan searching data dalam pembelian barang ?
- Bagaimana sistem informasi penjualan ini dapat mengolah data seperti menginput, delete, update, dan searching data dalam

pemesanan barang serta mengolah data pemesanan barang kedalam penjualan dan pengiriman barang?

- Bagaimana sistem informasi dapat menghitung dan memprediksi jumlah bahan baku yang akan digunakan agar menjadi barang jadi dalam sistem produksi ?
- Bagaimana sistem inventory dapat memproses data – data bahan baku dan barang jadi yang ada seperti menginput, delete, dan update data ?
- Bagaimana company profile melalui website dapat membantu perusahaan dalam memberikan informasi mengenai perusahaan kepada pelanggan ?

### **1.3 Tujuan Pembahasan**

Adapun tujuan membentuk suatu sistem informasi penjualan dan inventory ini sebagai berikut:

1. Untuk memberikan informasi yang akurat dan memberikan efektifitas dalam pengolahan data terhadap penjualan, pembelian, pemesanan, pengiriman barang.
2. Memberikan informasi mengenai perusahaan serta melakukan pesanan melalui website.
3. Untuk memberikan informasi dalam perhitungan prediksi bahan baku yang dibutuhkan untuk menjadi barang jadi.
4. Untuk menghasilkan laporan pembelian dan penjualan yang akurat sehingga dapat berguna sebagai pengambilan keputusan untuk kemajuan perusahaan konveksi masa mendatang.
5. Untuk meningkatkan kinerja dalam proses pembelian dan penjualan dengan sistem informasi yang ada terutama dalam hal kecepatan dalam melakukan suatu transaksi.

## **1.4 Ruang Lingkup Kajian**

### **1.4.1 Ruang Lingkup Perangkat Keras**

Adapun spesifikasi minimum perangkat keras komputer yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi ini adalah:

1. CPU Intel /AMD dengan *clock* 1 GHz.
2. Memori SDRAM /DDR-SDRAM 256 MB.
3. *Harddisk* 10 GB.
4. *Monitor* dengan resolusi 1280x800 *pixel* 256 warna.
5. VGA yang mendukung resolusi 1280x800 *pixel* 256 warna.
6. *Keyboard*.
7. *Mouse*.

### **1.4.2 Ruang Lingkup Perangkat Lunak**

Perangkat lunak-perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah:

1. *Microsoft Windows XP Professional SP 3*

Produk ini adalah sistem operasi minimum dari Microsoft yang dapat digunakan untuk menjalankan sistem informasi penjualan ini.

2. *XAMPP*

Program ini adalah program yang digunakan untuk menjalankan php dan basis data dalam sistem informasi penjualan

3. *Macromedia Dreamweaver*

Program ini digunakan untuk membuat form – form php yang akan digunakan pada aplikasi.

### **1.4.3 Ruang Lingkup Penelitian**

Ruang lingkup dari sistem informasi penjualan pada perusahaan Kiky Konveksi ini adalah :

1. pada form pengiriman barang sebatas insert, update, delete, dan searching data pengiriman barang.
2. Pada form penjualan barang sebatas insert, update, delete, dan searching data penjualan barang serta perhitungan akumulasi pembayaran secara kredit. Batas angsuran kredit maksimal hanya tiga kali pembayaran,
3. Pada form pembelian barang sebatas insert, update, delete, dan searching data pembelian barang,
4. Pada form pemesanan barang sebatas insert, update, delete, dan searching data pemesanan barang. data pemesanan barang secara otomatis terdapat pada form penjualan dan pengiriman barang.
5. Pada sistem inventory hanya pengolahan terhadap inventory bahan baku
6. Pada sistem estimasi produksi hanya dapat menghitung prediksi jumlah bahan baku yang akan digunakan untuk dijadikan barang jadi
7. Company profile hanya memberikan informasi mengenai profil perusahaan dan dapat melakukan pemesanan barang

### **1.5 Sumber Data**

Sumber data yang diperlukan untuk membantu dalam penyelesaian masalah yang telah diuraikan diatas, berasal dari antara lain:

1. Buku mudah dan cepat menguasai pemrograman web
2. Buku pintar pemrograman php

3. Membangun aplikasi berbasis php dan MySql
4. Sumber data non-teknis dari pihak Kiky Konveksi
5. Media elektronik melalui *internet*, pengumpulan data dengan cara membaca, mempelajari dan menganalisa beberapa artikel elektronik yang berkaitan dengan masalah yang berhubungan dengan penelitian ini.

## **1.6 Sistematika Penyajian**

Sistematika yang disusun merupakan gambaran dari keseluruhan laporan tugas akhir ini. Urutan pembahasannya secara garis besar adalah sebagai berikut :

### **BAB I. PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang pemilihan fitur yang dikembangkan pada website terkait serta apa saja keuntungannya bagi pengguna. Terdapat batasan-batasan masalah apa saja yang akan dibahas pada proyek ini, masalah-masalah apa saja yang akan diteliti dalam pengembangannya. Dalam bab ini juga dijelaskan perkiraan waktu pengerjaan yang dibutuhkan dari mulai pengumpulan bahan, pembuatan fitur pengiriman barang, fitur penjualan barang, fitur pembelian barang, fitur pemesanan barang, website company profile dan juga pembuatan laporan.

### **BAB II. DASAR TEORI**

Bab ini berisi teori-teori penunjang yang berhubungan dengan pengembangan Sistem Informasi Penjualan instansi Kiky Konveksi.

### **BAB III. PEMODELAN**

Bab ini berisi pembahasan secara lengkap mengenai analisis pemecahan masalah, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem dimana didalamnya mencakup *use case*, *activity diagram*, dan

*class diagram* yang digunakan dalam pengembangan Sistem Informasi ini.

#### BAB IV. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisi penjelasan dari setiap fitur utama yang digunakan sesuai dengan tujuan yang diharapkan.

#### BAB V. PENGUJIAN

Bab ini berisi hasil pengujian terhadap fungsi-fungsi yang tersedia dalam setiap fitur. Pengujian mencakup jalan tidaknya fitur pengiriman, penjualan, pembelian, dan pemesanan barang serta company profile.

#### BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang apa saja yang didapat dari proyek pengembangan Sistem Informasi, hasil evaluasi yang didapat. Bab ini juga berisi saran-saran yang dapat digunakan untuk mengembangkan proyek ini kedepannya.