

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Setelah selesai mengembangkan game "Batu Hitam", maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Pada game "Batu Hitam", konsep elemen membuat pemain harus memikirkan strategi yang tepat dalam penggunaan elemen karena besar kecilnya serangan dipengaruhi oleh jenis elemen.
2. Penerapan aturan bahwa barang yang dapat dibeli dan dijual di setiap kota berbeda-beda membuat permainan menjadi lebih menantang karena pada kenyataannya setiap daerah pasti memiliki komoditas yang berbeda-beda.
3. Cara menggunakan pakaian/senjata, mengatur mantra dan atribut pemain, dan jual-beli barang dengan hanya mengklik saja tanpa harus megetikkan suatu input memudahkan pemain yang memainkan game RPG Batu Hitam.
4. Informasi mengenai level, HP, MP, dan pengalaman pemain yang ditempatkan pada sisi kanan atas layar permainan dapat dengan jelas dilihat oleh pemain. Penyampaian informasi yang jelas dan juga penggunaan tombol untuk mengontrol pemain dalam game yang mudah perlu diterapkan dalam membuat sebuah game sehingga kenyamanan pemain tetap terjaga.
5. Hasil pengujian blackbox pada bab V menunjukkan bahwa fungsi naik level, cek serang musuh, cek pukul, cek damage, gerakkan, jual-beli, item datap, naik *skill*, cek pakai *equip*, dan isi atribut dapat berjalan sesuai dengan harapan.

6.2 Saran

Sub bab ini membahas mengenai kritik dan saran yang diberikan setelah pengembangan permainan ini selesai. Berikut ini adalah kritik dan saran yang berguna untuk pengembangan game ini selanjutnya:

1. Game Batu Hitam bisa dibuat menggunakan sudut pandang 3 Dimensi agar tampak lebih hidup dan menarik.
2. Dalam pengembangan game Batu Hitam, cara mengatur jual-beli barang, pakaian, dan senjata dibuat menggunakan sistem drag and drop.

3. Game Batu Hitam dikembangkan dari game yang tadinya pemain hanya dapat memainkan satu karakter kini dapat memainkan 1-3 karakter secara bersamaan, sebagai contoh karakter utama mendapat 1 teman tambahan maka pemain juga bisa memainkan karakter utama dan karakter teman yang baru didapat tetapi pemain tetap hanya bisa mengendalikan 1 karakter saja dari 2 karakter yang dimiliki pemain.