

# **Bab I**

## **Pendahuluan**

### **1.1 Latar Belakang**

Ujian merupakan faktor yang sangat penting didalam kegiatan pendidikan. Faktor ujian merupakan hal yang sangat penting dan diharuskan, karena dengan adanya ujian tersebut guru dapat melihat sejauh mana murid menerima pelajaran yang telah diberikan. Pada umumnya pengerjaan ujian itu dikerjakan dengan menggunakan media kertas dan pemeriksaan hasil ujian tersebut dilakukan secara manual oleh tenaga pemeriksa, ujian menggunakan metode lama ini dirasakan memiliki kekurangan karena dapat terjadi kerusakan pada kertas ujian tersebut sehingga ujian tersebut tidak dapat diperiksa, selain daripada itu salah satu kekurangan yang paling sering muncul adalah faktor pemeriksa yaitu manusia. Manusia memiliki batasan stamina dan konsentrasi, sehingga sering kali terjadi kesalahan dalam pemeriksaan.

Sejalan dengan kemajuan teknologi jaringan komputer dan perkembangan internet yang semakin pesat, telah memungkinkan diterapkannya teknologi jaringan komputer di berbagai bidang termasuk di bidang pendidikan atau latihan. Di masa datang penerapan teknologi internet di bidang pendidikan dan latihan akan sangat dibutuhkan dalam rangka meningkatkan dan pemeratakan mutu pendidikan, terutama di Indonesia yang terdiri dari begitu banyak wilayah. Sehingga diperlukan solusi yang tepat dan cepat dalam mengatasi berbagai masalah yang berkaitan dengan mutu pendidikan yang telah ada pada saat ini. Aplikasi *e-testing* jarak jauh yang berbasis internet ini membuat ketergantungan akan jarak dan waktu yang diperlukan untuk pelaksanaan ujian akan dapat diatasi, karena dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka didapatkan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara untuk mempermudah dan meminimalkan kesalahan pada pemeriksaan hasil ujian?
2. Bagaimana cara untuk memudahkan Guru dalam memantau perkembangan siswa?
3. Bagaimana cara untuk memudahkan Siswa berkonsultasi dengan Guru?

### **1.3 Tujuan**

Tujuan dari pembuatan aplikasi "e-Testing" ini adalah meminimalkan kesalahan dalam pemeriksaan hasil ujian.

### **1.4 Batasan Masalah**

Berdasarkan atas rumusan masalah diatas, maka aplikasi yang akan dibuat ini memiliki batasan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini ditujukan untuk anak sekolah dasar.
2. Pada aplikasi ini Ajax digunakan untuk membantu memperindah tampilan dan mempercepat proses pengaksesan.
3. Rumus yang digunakan untuk memberi skor pada aplikasi e-testing ini adalah menggunakan Dasar Acuan Kriteria (Criterion Referenced = Kriteria Mutlak).
4. Untuk menentukan index kemudahan butir soal pada aplikasi ini menggunakan metode indeks-kemudahan.
5. Terdapat 3 ketegori kemudahan butir soal, yaitu : mudah, sedang, sukar.

### **1.5 Sistematika Penulisan**

- BAB I : Membahas tentang Latar Belakang, Perumusan Masalah, Tujuan, Batasan Masalah dan Sistematika Penulisan.
- BAB II : Membahas tentang teori-teori yang digunakan dalam penggunaan aplikasi tersebut.
- BAB III : Membahas tentang desain dari aplikasi yang dibuat .
- BAB IV : Mengimplementasikan aplikasi yang telah dibuat.
- BAB V : Melakukan evaluasi terhadap hasil implementasi dari aplikasi yang telah dibuat.
- BAB VI : Merumuskan kesimpulan dan saran.