

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini, teknologi informasi berkembang dengan pesat. Hal tersebut dapat dilihat dari banyaknya pihak yang menggunakan teknologi informasi, untuk mengelola dan mengakses data yang dibutuhkan.

Hal tersebut berkaitan dengan kegiatan yang berjalan di sebuah gereja mulai dari pendataan jemaat, informasi keuangan, sampai dengan menghitung jumlah kehadiran jemaat yang datang ibadah, menstrukturisasi pelayanan penggembalaan dan pelayanan departemen, penjadwalan pelayanan departemen perminggu, sampai dengan mengirim SMS ulang tahun dan pengumuman kepada jemaat. Namun yang menjadi kendala pada saat gereja tersebut memiliki jemaat dalam jumlah yang besar. Hal tersebut menyebabkan pendataan jemaat sulit untuk dilakukan seperti yang kita ketahui untuk menjadi seorang jemaat di Gereja Mawar Sharon GRHA Mawar Sharon It.P1, BTC Jl. Dr. Djujungan 143-149 Bandung ini jemaat harus mengisi biodata pribadi jemaat. Setelah biodata tersebut sudah diisi dengan lengkap, lalu biodata itu disimpan ke tempat penyimpanan sebagai bukti dokumentasi jemaat. Tentunya tempat penyimpanan tersebut memerlukan sebuah ruangan khusus dan terjamin keamanannya misalnya saja terjadi bencana alam. Hal ini menjadi masalah jika dokumen jemaat tersebut hilang atau rusak. Dan juga pada saat jemaat yang berulang tahun, untuk memberikan ucapan ulang tahun hanya dari mulut ke mulut atau dengan menggunakan SMS secara *forward*, hal yang sama juga terjadi pada memberikan pengumuman ke jemaat. Masalah tersebut dapat menyebabkan SMS yang sampai ke jemaat tidak akurat.

Selain masalah pendataan jemaat, gereja ini juga memiliki masalah pada pembuatan laporan keuangan dan laporan kehadiran jemaat tiap bulannya yang harus di kirim ke Gereja Mawar Sharon pusat di Surabaya.

Dahulu data-data gereja di simpan difile *Microsoft Office Excel* dan untuk membuat laporannya juga menggunakan *Microsoft Office Excel*, sama halnya juga dengan laporan kehadiran jemaat. Hal ini tidak efisien karena jika file *Excel* tersebut hilang atau rusak, maka data keuangan tersebut juga hilang dan tidak dapat membuat laporannya. Untuk membuat laporan keuangan tersebut staf terpaksa harus mencari faktor-faktor pengeluaran dan catatan-catatan pemasukan. Sehingga proses pencarian data membutuhkan waktu yang cukup lama.

Masalah yang lain terdapat pada penjadwalan pelayanan departemen yang memakan waktu yang lama karena masih menggunakan sistem manual, yaitu dengan memasukan data jemaat tiap departemen satu persatu. Oleh karena itu dibangun sebuah aplikasi untuk menangani dan mengelola data di Gereja Mawar Sharon Tentara Tuhan Jl. Dr. Djunjunan 143 - 149 Bandung.

I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan dimuka, maka dihasilkan rumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun aplikasi berbasis *desktop* yang dapat mendukung kegiatan yang terjadi di Gereja Mawar Sharon Tentara Tuhan Bandung?
2. Bagaimana sistem secara otomatis mengirim SMS ke jemaat yang berulang tahun dengan baik?
3. Bagaimana sistem secara otomatis mengirim SMS pengumuman gereja berdasarkan penggembalaan sel atau jabatan penggembalaan sel atau pelayanan penggembalaan dengan baik?
4. Bagaimana agar *user* dapat mengetahui data pelayanan penggembalaan sel data pelayanan departemen dengan mudah?

5. Bagaimana agar *user* dapat mengelola data pelayanan penggembalaan sel dan data pelayanan departemen dengan baik?
6. Bagaimana agar *user* dapat mencetak laporan penjadwalan pelayanan departemen dengan mudah?

I.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk:

1. Menjaga efisiensi waktu dan tempat dalam proses penyimpanan data.
2. Membuat aplikasi yang dapat mempermudah proses penyampaian SMS ke jemaat yang berulang tahun di Gereja Mawar Sharon Tentara Tuhan.
3. Membuat aplikasi yang dapat mempermudah proses penyampaian SMS pengumuman gereja berdasarkan jabatan penggembalaan, jabatan penggembalaan sel atau pelayanan departemen di Gereja Mawar Sharon Tentara Tuhan.
4. Dengan aplikasi ini, penjadwalan pelayanan departemen dapat dilakukan dengan mudah.
5. Membuat aplikasi untuk menyimpan data pelayanan penggembalaan sel dan data pelayanan departemen.
6. Membuat aplikasi untuk menstrukturisasi pelayanan penggembalaan.

I.4 Ruang Lingkup Kajian

Aplikasi yang akan dibuat mempunyai batasan-batasan sebagai berikut:

1. Spesifikasi *Hardware* optimum
 - a. Pentium 4 2.0Ghz
 - b. 1 GB RAM
 - c. Kapasitas untuk menyimpan data \pm 250 MB
 - d. 800x600 resolusi layar, warna 32bit
 - e. *Handphone*
 - f. *USB Webcam*
2. Batasan *Software*
 - a. Sistem operasi: Microsoft Windows XP Profesional SP2
 - b. Bahasa pemograman: Visual Basic 6.0
 - c. Sistem basis data: SQL Server 2005
3. Batasan aplikasi
 - a. Jenis dari aplikasi yang dihasilkan adalah aplikasi desktop.
 - b. Aplikasi ini hanya menangani :
 - i. SMS ulang tahun jemaat,
 - ii. SMS pengumuman,
 - iii. Penjadwalan pelayanan departemen,
 - iv. Masukan data pelayanan penggembalaan sel,
 - v. Masukan data pelayanan departemen,
 - vi. Mencetak laporan penjadwalan pelayanan departemen.
 - c. Aplikasi ini hanya dapat diakses oleh admin, jemaat tidak bisa mengaksesnya.
 - d. Nama pelayanan penggembalaan sel dan departemen tidak dapat diubah, karena digunakan sebagai *primary key*.
 - e. Aplikasi ini menampilkan pesan peringatan, tentang jumlah pulsa tidak mencukupi. Namun tidak

memberikan informasi jumlah pulsa dan masa berlaku kartu. Hal ini diakibatkan pembukaan koneksi ke *mobile device* tidak bisa dilakukan secara bersamaan karena *response time* dari operator *selluler* tidak bisa dipastikan.

I.5 Sumber Data

Sumber data yang diperoleh dalam membuat aplikasi dan laporan ini, berasal dari jemaat dan staf Gereja Mawar Sharon Tentara Tuhan Bandung, kuesioner, buku, dan internet.

I.6 Sistematika Penyajian

Laporan ini disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN membahas mengenai latar belakang pelaksanaan proyek dan penulisan laporan, perumusan masalah dari proyek tujuan dari pembuatan proyek, ruang lingkup, dan sistematika penulisan laporan

BAB II KAJIAN TEORI membahas mengenai teori-teori yang digunakan yang berhubungan dengan pembuatan proyek ini dan uraian mengenai berbagai macam teori yang berkaitan dalam pembuatan proyek.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM membahas mengenai Deskripsi Umum Sistem, Deskripsi Umum Aplikasi, Karakteristik Pengguna, *Flow Chart* Aplikasi, dan Rancangan Antar Muka.

BAB IV HASIL PENELITIAN membahas mengenai materi keseluruhan program baik berupa cuplikan *coding*, antar muka jadi dan hasil pengujian dari program itu sendiri.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN membahas mengenai hasil dari aplikasi yang dibuat.

BAB VI PENUTUP membahas mengenai kesimpulan dari seluruh hasil perancangan dan pembuatan beserta saran-saran yang berguna.