

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan pembuatan permainan RockFall, dapat diambil beberapa kesimpulan yang akan dijabarkan sebagai berikut:

- 1 Feature MovieClip di dalam Adobe Flash sangat berguna di dalam pembuatan game RockFall yaitu untuk menyimpan background di dalam satu MovieClip saja.
- 2 Motion Tween di dalam Adobe Flash sangat berguna di dalam pembuatan animasi di dalam game RockFall yaitu di dalam pembuatan efek-efek di dalam game.
- 3 Penggunaan Adobe Flash cukup banyak membantu di dalam pembuatan desain game ini seperti pembuatan animasi yang sudah disediakan oleh Flash dan penggunaan *timeline* di dalam mengatur halaman-halaman permainan yang digunakan di dalam permainan sehingga mempermudah perpindahan halaman permainan.

6.2 Saran

Dalam sub bab akan dikemukakan tentang saran-saran untuk pengembangan permainan RockFall selanjutnya. Berikut ini adalah saran-sarannya:

1. Dalam mode *Two Player* dapat dilakukan via jaringan sehingga permainan dapat dilakukan dengan dua buah computer yang berbeda.
2. Game RockFall dapat menyediakan menu registrasi user sehingga pemain dapat mengumpulkan point-point yang didapatkan dengan account mereka sendiri ketika memainkan game ini dan bersaing untuk mendapatkan point tertinggi dan menaikkan rating account mereka.