

## Daftar Pustaka

Baba. 2003. *Animasi Kartun Dengan Flash*. Jakarta : Pt. Elex Media Komputindo.

Robin Steve; *Introduction to Game Development*. Hingham:Charles River Media

Russell, S and Norvig, P. 2003. *Artificial Intelligence: A Modern Approach Prentice Hall*, Second Edition.

S, Nathan;[http://www.video-games-survey.com/survey\\_en.htm](http://www.video-games-survey.com/survey_en.htm);5 Februari 2009

Rozenzweig, Gary. *ActionScript 3.0 Game Programming University*. Indianapolis, Indiana.

Wibawanto, Wandah.2005. *Membuat Game Dengan Macromedia Flash*. Yogyakarta : Penerbit Andi.

Wijaya, Didik dan Hutasoit, Andar Parulian; **Tip Dan Trik Macromedia Flash MX dengan Action Script**; PT Elex Media Komputindo; Jakarta;2003