BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Seiring dengan kemajuan jaman yang begitu pesat, perkembangan teknologi saat ini pun mengalami kemajuan yang pesat pula. Setiap perusahaan berusaha mengikuti kemajuan jaman tersebut, termasuk perkembangan teknologi.

Perusahaan Jamu Tiga Puspa yang berlokasi di Jl. Taman Holis Indah D3 No. 16, Bandung, merupakan salah satu perusahaan yang berusaha mengikuti perkembangan teknologi khususnya di bidang teknologi komputer. Perusahaan ini bergerak di bidang kesehatan yang menyangkut obat-obatan tradisional yaitu produk jamu.

Saat ini Perusahaan Jamu Tiga Puspa, yang selanjutnya disebut PJ Tiga Puspa masih menggunakan sistem pencatatan secara manual pada bidang penjualan dan belum memiliki aplikasi untuk menghitung penyusutan mesin. Pencatatan secara manual yang dimaksud adalah pencatatan penjualan dengan menggunakan buku sehingga seringkali terjadi ketidaksesuaian data di gudang dan di buku pencatatan tersebut.

Masalah tersebut menyebabkan PJ. Tiga Puspa memerlukan Aplikasi Penjualan dan Penyusutan Mesin yang terkomputerisasi sehingga dapat membantu untuk meningkatkan penjualan dan membantu perhitungan penyusutan mesin pada perusahaan tersebut. Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi, *human error* pada saat mengelola data yang berhubungan dengan penjualan dan penyusutan mesin yang terdiri dari data agen, data produk, data konsumen, data transaksi, data mesin, dan data kesaksian dapat dihindari. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini, kinerja pegawai dapat ditingkatkan dan perusahaan akan mudah mengelola data yang berhubungan dengan penjualan dan penyusutan mesin.

I.2 Rumusan Masalah

Program yang dibuat ini, mencakup hal-hal seperti yang ada di bawah ini:

1. Bagaimana membuat pengolahan data yang berhubungan dengan sistem penjualan dan penyusutan mesin secara mudah, cepat dan tersimpan dengan baik?
2. Bagaimana membuat sistem pencarian yang cepat dan tepat untuk menghasilkan informasi mengenai seluruh data yang berhubungan dengan sistem penjualan dan penyusutan mesin yang ada di perusahaan?
3. Bagaimana membuat sistem yang dapat menghasilkan laporan penjualan dan penyusutan mesin secara cepat dan tepat?
4. Bagaimana membuat sebuah sistem dengan keamanan yang aman dan terkendali?

I.3 Tujuan

Tujuan pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Membuat aplikasi yang dapat mengelola data yang berhubungan dengan penjualan dan menghitung penyusutan mesin.
2. Membuat sistem pencarian pada aplikasi agar dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan cepat dan tepat.
3. Membuat aplikasi yang dapat mengelola laporan – laporan yang berhubungan dengan data penjualan dan penyusutan mesin.
4. Membuat menu login untuk menjaga keamanan sistem.

I.4 Ruang Lingkup Kajian

Agar permasalahan yang terjadi tidak terlalu luas, maka ruang lingkup pembahasan hanya pada pembuatan perangkat lunak saja.

Berikut ini adalah ruang lingkup untuk perangkat lunak:

- Sistem Operasi : Microsoft Windows XP.
- Sistem Basis Data : MYSQL.
- Bahasa Pemrograman : PHP, HTML, *Javascript*.
- Editor Pemrograman : Macromedia Dreamweaver 8.
- Web Server : XAMPP.

Batasan minimal untuk perangkat keras pada server dan pengembangan:

- Processor : Intel Pentium IV 1,8GHz.
- Memory : DDR 512MB.
- Harddisk : 40GB.
- Keyboard + Mouse.

Ruang lingkup permasalahan untuk aplikasi:

- Aplikasi ini digunakan untuk PJ. Tiga Puspa
- Keamanan dari aplikasi ini adalah *login* dan *logout*.
- Aplikasi ini hanya menangani pengelolaan data yang berhubungan dengan sistem penjualan dan penyusutan mesin, yang terdiri dari data agen, data produk, data konsumen, transaksi, data mesin, data kesaksian, data user.

I.5 Sumber Data

Data yang digunakan dalam laporan ini adalah:

1. Internet.
2. Buku.
3. Sumber data yang diberikan oleh PJ. Tiga Puspa.

I.6 Sistematika Penyajian

Berikut ini merupakan penjelasan intisari setiap bab yang terdapat dalam laporan penelitian ini.

Bab I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan latar belakang, perumusan masalah tujuan, batasan masalah dan sistematika penyajian yang digunakan dalam pembuatan laporan Tugas Akhir pada PJ. Tiga Puspa.

Bab II KAJIAN TEORI

Bab ini berisi dasar-dasar teori yang digunakan dalam mendukung pembuatan aplikasi penjualan dan penyusutan mesin untuk PJ. Tiga Puspa.

Bab III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi kebutuhan sistem, komponen sistem dan desain antar muka.

Bab IV HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi penjabaran dari tiap *method* atau fungsi utama yang dibuat untuk mendukung pembuatan aplikasi desktop untuk penjualan dan inventori untuk PJ. TIGA PUSPA.

Bab V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENGUJIAN

Bab ini berisi laporan pengujian terhadap *method* atau fungsi yang ada dalam analisis proyek yang dibuat oleh perusahaan PJ. Tiga Puspa.

Bab VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan-kesimpulan dari aplikasi yang dibuat, hasil evaluasi yang di dapat. Selain kesimpulan bab ini juga berisi saran-saran yang dapat di berikan untuk aplikasi dan pengembangan aplikasi untuk yang akan datang.