

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Latar belakang pembuatan Aplikasi karena adanya permintaan pembuatan Aplikasi Web oleh PT. X. PT. X tersebut sedang melakukan proses development Sistem Aplikasi yang terintegrasi. Pada saat ini, perusahaan membutuhkan suatu aplikasi yang dapat mengatur seluruh Fasilitas yang dimiliki oleh perusahaan. PT. X ini memiliki banyak fasilitas yang perlu diatur penggunaannya. Sebagaimana sudah dibahas di atas, Aplikasi ini merupakan Aplikasi Web Internal yang hanya dapat diakses oleh seluruh *user* yang berada di dalam perusahaan tersebut. Jadi aplikasi tersebut dibuat untuk memenuhi kebutuhan perusahaan akan pengaturan terhadap seluruh fasilitas yang ada di dalam perusahaan. Seluruh proses pengaturan tersebut meliputi Pengaturan *Request* dari *User* maupun juga proses *Request* oleh Koordinator. Selain itu koordinator dapat membuat laporan pemakaian dari setiap fasilitas yang sudah digunakan.

I.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dalam pembuatan Tugas Akhir ini masalah yang dirumuskan adalah :

1. Bagaimana sebuah aplikasi web internal dapat mengatur seluruh permasalahan peminjaman fasilitas yang ada di dalam perusahaan?

2. Bagaimana aplikasi ini dapat terhubung dengan server yang ada di dalam perusahaan?

I.3 Tujuan

Tujuan pembuatan aplikasi ini adalah untuk membantu perusahaan di dalam mengatur seluruh fasilitas yang dimiliki oleh perusahaan. Selain itu di dalam perusahaan ini memiliki server lokal dimana setiap program / aplikasi yang telah dibuat dapat langsung dimasukkan ke dalam server dan dapat langsung diakses oleh seluruh user yang ada. Seluruh User yang sudah terdaftar di dalam *database User*, dapat langsung mengakses Aplikasi ini.

I.4 Batasan Masalah

Pembatasan masalah dari aplikasi ini dikhususkan pada jaringan LAN atau WAN. Belum support terhadap jaringan internet. Sedangkan untuk fitur yang ada hanya dibatasi pada fitur – fitur tertentu yang sudah dijelaskan di pendahuluan tadi. Untuk sekarang, perusahaan belum membutuhkan aplikasi yang berjalan di dalam *mobile/* Aplikasi yang dapat diakses secara *mobile*.

Penggunaan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras adalah

I.4.1 Persyaratan Perangkat Lunak

1. Sistem Operasi *Microsoft Windows XP Professional SP 2 / Microsoft Windows Vista SP 1*
2. Sistem Basis Data : *Oracle 10g*
3. Bahasa Scripting: *Java 2 Enterprise Edition (J2EE)*
4. Editor Pemrograman : *JDev 10g*
5. Web Application : *ADF UIX + J2EE + Struts*
6. Report : *iReport-1.3.2*

1.4.2 Persyaratan Perangkat Keras

1. *Processor Intel Pentium Core2 Duo 2.0 GHz.*
2. *Memory DDR 2 Gb.*
3. *Harddisk 80 Gb.*
4. *Keyboard + Mouse.*

I.5 Sistematika Penulisan

Berikut ini merupakan penjelasan intisari setiap bab yang terdapat dalam laporan penelitian ini.

- Bab 1 PENDAHULUAN terdiri atas latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah dan sistematika penulisan.
- Bab 2 KAJIAN TEORI terdiri dari berbagai teori yang digunakan untuk merancang dan membuat aplikasi. Teori – teori yang digunakan terdiri dari *STRUTS (STRUTS-CONFIG)*, *UIX* dari *Framework ADF Oracle Jdev 10g*, penjelasan dari *UML* dan *ERD* dari setiap fitur.
- Bab 3 ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM terdiri dari *ERD* dan *UML* yang meliputi *Use Case Diagram* serta *Sequence Diagram*.
- Bab 4 HASIL PENELITIAN berisi penjabaran dari setiap method atau *Use Case* yang telah dibuat serta penjelasan mengenai kode yang digunakan di dalam Aplikasi.
- Bab 5 PEMBAHASAN DAN UJICOBA HASIL PENELITIAN berisi laporan dari tahap *Ujicoba* di aplikasi, di dalamnya berisi *Testing* terhadap *usecase* dari aplikasi yang dibuat.
- Bab 6 SIMPULAN DAN SARAN berisi tentang kesimpulan dari aplikasi yang telah dibuat dan juga saran bagaimana aplikasi ini dapat dikembangkan ke arah yang lebih baik lagi.