

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan tenaga kerja akhir-akhir ini mulai meningkat cukup pesat. Hal itu dapat dilihat dari banyaknya permintaan lapangan kerja pada perusahaan-perusahaan. Dengan banyaknya permintaan tersebut, maka perusahaan-perusahaan tersebut pun akan mengalami masalah baru dalam hal perekrutan karyawan.

Kunci keberhasilan perusahaan bukan hanya terletak pada besarnya keuntungan perusahaan, akan tetapi terletak juga pada keteraturan manajemen data karyawan yang ada di perusahaan tersebut. Oleh karena itu setiap perusahaan harus memiliki sistem yang sudah terkomputerisasi untuk membantu mengelola rekrutmen data karyawan.

Tenaga kerja yang ada di sebuah perusahaan merupakan salah satu faktor penting yang dapat menunjang keberhasilan suatu perusahaan. Karyawan mutlak harus ada di dalam setiap perusahaan, karena sumber daya manusia inilah yang merencanakan, melakukan pekerjaan, menggerakkan sumber daya lainnya, serta mendorong keberhasilan organisasi dengan bakat, karya dan kreativitasnya, sehingga manajemen karyawan pun dapat menjadi alat strategi yang penting, yang berpengaruh terhadap keunggulan kompetitif yang berkelanjutan bagi organisasi.

Salah satu upaya untuk memaksimalkan hasil kerja dari para karyawan adalah dengan adanya proses *recruitment* karyawan mulai dari panggilan kerja pertama sampai dengan proses menjadi karyawan tetap. Adanya proses *recruitment* yang teratur akan dapat memonitor karyawan dan juga dapat melakukan proses *tracking* data karyawan.

1.2 Perumusan Masalah

PT. Akur Pratama yang biasa kita kenal sebagai *Yogya Department Store* merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan, dan penyediaan barang-barang serba ada yang cukup maju di Bandung. Tetapi ada beberapa sistem dari perusahaan tersebut yang masih dijalankan secara manual. Salah satunya yaitu sistem *recruitment* karyawan yang ada di PT. Akur Pratama ini. Sistem yang akan dibuat ini memiliki tujuan untuk menunjukkan *work flow* karyawan dari sejak interview pertama sampai menjadi karyawan tetap. Sistem ini juga dapat memberikan laporan penilaian karyawan pada saat di-wawancara.

Maka, dari latar belakang tersebut dapat disimpulkan beberapa permasalahan :

- Bagaimana *user* dapat mengetahui siapa saja yang melamar pekerjaan di PT. Akur Pratama?
- Bagaimana *user* dapat mengetahui panggilan selanjutnya untuk karyawan baru?
- Bagaimana *user* dapat memonitor panggilan kerja untuk karyawan baru?
- Bagaimana *user* dapat mengelola laporan hasil wawancara karyawan?
- Bagaimana *user* dapat mengelompokkan data-data karyawan berdasarkan kategori tertentu?

1.3 Tujuan

Tujuan tugas akhir ini adalah untuk membuat aplikasi yang dapat membantu PT. Akur Pratama dalam mengelola dan mengolah data rekrutmen pegawai sampai menjadi karyawan tetap. Aplikasi ini juga dapat melacak karyawan tersebut telah melewati tahapan apa saja.

Aplikasi sistem perekrutan karyawan ini dibuat dengan tujuan :

- Mempermudah *user* dalam mengelola data pelamar kerja di PT. Akur Pratama.
- Mempermudah *user* dalam melakukan panggilan wawancara selanjutnya bagi pelamar kerja.
- Mempermudah *user* dalam memonitor dan melakukan *tracking* data-data pelamar dan karyawan.
- Mempermudah *user* untuk mengelola daftar pertanyaan dalam interview kerja.
- Mempermudah *user* untuk membuat dan mengetahui laporan dan *score* karyawan pada saat di-wawancara.

1.4 Batasan Masalah

Agar permasalahan tidak terlalu luas, maka pembahasan hanya dibatasi pada proses pembuatan perangkat lunak saja.

Berikut ini adalah batasan-batasan untuk perangkat lunak :

- Sistem operasi : Microsoft Windows XP Professional SP2.
- Sistem basis data : MYSQL.
- Bahasa Scripting : PHP, HTML, Javascript.
- Editor Pemrograman : Macromedia Dreamweaver 8.
- Web Server : XAMPP.

Batasan minimal untuk perangkat keras pada server dan pengembangan :

- Processor Intel Pentium III 736 MHz.
- Memory DDR 512 Mb.
- Hardisk 40Gb.
- Keyboard + Mouse.

Batasan-batasan permasalahan untuk aplikasi :

- Aplikasi ini digunakan pada perusahaan retail.
- Aplikasi ini dibuat untuk PT. Akur Pratama.

- Sekuritas dari aplikasi ini adalah login dan logout.
- Aplikasi ini menangani pengelolaan data karyawan awal, karyawan seleksi, sampai menjadi karyawan tetap.
- Aplikasi ini hanya digunakan untuk perekrutan karyawan saja.
- Asumsi : data *role* tidak berubah

1.5 Sistematika Penulisan

Laporan pembuatan aplikasi sistem kepegawaian ini disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang pelaksanaan proyek dan penulisan laporan, tujuan dari pembuatan proyek, ruang lingkup, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang software apa saja yang digunakan yang berhubungan dengan pembuatan proyek ini dan uraian mengenai berbagai macam teori yang berkaitan dalam pembuatan proyek.

BAB III. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang uraian Deskripsi Umum Sistem, Deskripsi Umum Aplikasi, Karakteristik Pengguna, Analisis proses sistem yang dibuat oleh penulis.

BAB IV. HASIL TERCAPAI

Bab ini berisi tentang materi keseluruhan program baik berupa cuplikan coding, antar muka dan hasil pengujian dari program itu sendiri.

BAB V. UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi hasil evaluasi secara singkat tentang aplikasi yang telah dibuat.

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang uraian kesimpulan dari seluruh hasil perancangan dan pembuatan beserta saran-saran yang berguna untuk pembuatan Aplikasi Sistem Perekrutan Karyawan pada PT.Akur Pratama yang akan datang.