

# BAB I PENDAHULUAN

## I.1 Latar Belakang Masalah

PT. Sinar Pangjaya Mulia adalah salah satu perusahaan yang bergerak di bidang Tekstil dan pencelupan kain yang cukup besar di kota Bandung. Saat ini PT. Sinar Pangjaya Mulia masih menggunakan *system* manual dalam kesehariannya menjalankan *system* yang berlaku di perusahaan tersebut. Seiring dengan semakin berkembangnya teknologi, PT. Sinar Panjaya Mulia berusaha untuk menerapkan teknologi yang ada saat ini untuk mempermudah dan mengefisiensikan waktu dan tenaga yang dikeluarkan dalam menjalankan proses bisnis di perusahaan tersebut.

Bagian – bagian yang akan dibenahi antara lain adalah melakukan perubahan dalam *system* penjualan dan pembelian yang semula menggunakan *system* pencatatan manual yang di *input* dalam *Microsoft office excel* untuk di *print* sebagai bukti, menjadi *system* yang terkomputerisasi, dengan tujuan mengurangi waktu yang terbuang untuk melakukan pencatatan manual dan penginputan data pada *Microsoft office excel* untuk melakukan pencetakan baik untuk proses pembelian maupun penjualan sehingga data yang dihasilkan dapat lebih akurat dan dapat dengan cepat digunakan untuk pendataan barang.

## I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dalam kerja praktek ini masalah yang dirumuskan adalah :

1. Bagaimana membuat sistem agar dapat memudahkan pengguna dalam melakukan pencatatan aliran penjualan dan pembelian?

2. Bagaimana membuat sistem agar hasil keluaran (*output*) dapat digunakan secara tepat dan akurat ?
3. Bagaimana membuat *system* yang dapat diandalkan ?

### I.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi pembelian dan penjualan pada PT. Sinar Pangjaya Mulia ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat memudahkan *user* untuk mencatat proses pembelian bahan baku dan penjualan produk jadi, yang berhubungan dengan aliran barang dalam perusahaan.
2. Dapat menghasilkan *output* berupa *report* yang sesuai dengan keadaan sebenarnya dalam perusahaan, sehingga dapat digunakan dengan baik.
3. Dapat membuat aplikasi yang terbebas dari *bug*, dan *hang*, sehingga dapat digunakan kapan pun tanpa ada gangguan yang berarti, yang dapat mengganggu jalannya proses bisnis di perusahaan.

### I.4 Ruang Lingkup Kajian

Batasan masalah ini terbagi menjadi beberapa kategori, yaitu perangkat lunak, perangkat keras dan pengguna.

#### a. Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan :

- |                            |   |                                               |
|----------------------------|---|-----------------------------------------------|
| a. Sistem Operasi          | : | <i>Microsoft Windows XP Professional SP 2</i> |
| b. Sistem Basis Data       | : | <i>SQL Server 2005</i>                        |
| c. Bahasa <i>Scripting</i> | : | <i>Visual C#</i>                              |
| d. Editor Pemrograman      | : | <i>Visual Studio.NET 2008</i>                 |

Penggunaan sistem operasi berlaku untuk semua komputer baik *server* maupun *client*, sedangkan *SQL Server 2005* hanya dipasangkan pada komputer *server*. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *C#* dengan editor *Visual Studio.Net 2008* yang cukup di installkan pada komputer pembuat aplikasi saja. Baik komputer *server* maupun *client* tidak diperlukan penginstalan *Visual Studio.Net 2008* tapi hanya dibutuhkan penginstalan *.Net Framework* saja.

b. Perangkat Keras

Spesifikasi minimum perangkat keras yang digunakan :

Server :

- a. *Processor Intel Pentium 4 2,0 GHz.*
- b. *Memory DDR 1024 Mb.*
- c. *Harddisk 160 Gb.*

Client :

- a. *Processor Intel Pentium 4.*
- b. *Memory DDR 256 Mb*
- c. *Harddisk 20 Gb*

Untuk mencapai hasil yang optimal, maka dibutuhkan komputer baik *server* maupun *client* dengan kriteria seperti dicantumkan diatas. Untuk komputer *server*, dibutuhkan kapasitas *Harddisk* yang besar dikarenakan seluruh data dari *client* disimpan di komputer *server*. Sedangkan untuk komputer *client*, kapasitas *Harddisknya* cukup sedikit, hanya untuk *instalasi* program dan sistem operasi yang digunakan. Untuk *processor* minimum digunakan *Intel Pentium 4* untuk menghindari lemahnya kecepatan akses *database* dari *client* dan lambatnya kinerja aplikasi tersebut.

c. Pengguna

Pengguna yang dapat menggunakan aplikasi ini adalah karyawan PT. Sinar Pangjaya Mulia khususnya di bidang pembelian dan penjualan. Sedangkan hasil keluaran (*output*) dari aplikasi ini dapat digunakan oleh *manager* dan pemilik PT. Sinar Pangjaya Mulia untuk mengontrol proses pembelian barang, pembayaran, penjualan, dan aliran bahan baku dan produk.

d. *Fitur*

*Fitur – fitur* yang terdapat pada aplikasi ini terbagi menjadi dua bagian yaitu *fitur* dalam *system* pembelian dan *fitur* dalam *system* penjualan :

- Sistem Pembelian

Dalam *system* pembelian, terdapat *fitur – fitur* sebagai berikut :

- *Fitur Login*

*Fitur* ini digunakan sebagai salah satu cara untuk pengamanan *system*. Maka seorang *user* di haruskan melakukan *login* sebagai identifikasi posisi mereka sehingga hak akses yang didapatkan sesuai dengan posisi tersebut.

- *Fitur Manage Supplier*

*Fitur* ini digunakan untuk menginput data *supplier*, *edit* data *supplier* dan *delete* data *supplier*.

- *Fitur Pembelian* :

- *Create PO*

*Fitur* ini digunakan untuk membuat *purchase order* pada *supplier* yang menandakan pemesanan barang terhadap *supplier*.

- Cek kedatangan barang

*Fitur* ini digunakan untuk mengecek apakah barang yang datang sesuai dengan barang yang

dipesan atau tidak, dan juga digunakan untuk menghitung berapa barang yang dikirim untuk menyesuaikan pembayaran.

- *Create* kontrabon

*Fitur* ini digunakan untuk membuat janji pembayaran karena untuk mendapatkan pembayaran *supplier* harus membawa kontrabon tersebut.

- *View material*

*Fitur* ini digunakan untuk melihat bahan baku yang ada digudang pabrik, sehingga pembelian barang dapat disesuaikan dengan kebutuhan.

- *Fitur* Pembayaran

*Fitur* ini digunakan untuk mencatat data *purchase order* mana yang telah dibayar sehingga dapat mencegah pembayaran ganda yang dapat merugikan perusahaan.

- *Fitur* View Report

- *Report purchase order*

*Report* ini berisikan data – data *purchase order* yang pernah dibuat.

- *Report supplier*

*Report* ini berisikan data – data *supplier* yang menjadi rekanan perusahaan dalam pengadaan bahan baku.

- *Report* kedatangan barang

*Report* ini berisikan data – data kedatangan barang dari *supplier* pada perusahaan.

- *Report* kontrabon

*Report* ini berisikan data – data kontrabon baik untuk kontrabon yang telah dibayar maupun yang belum dibayar.

- *Report material*  
*Report* ini berisikan data – data bahan baku yang digunakan oleh perusahaan.
- *Report pembayaran.*  
*Report* ini berisikan data – data pembayaran terhadap *supplier* dari perusahaan.

- Sistem Penjualan

- *Fitur Login*

*Fitur* ini digunakan sebagai salah satu cara untuk pengamanan *system*. Maka seorang *user* di haruskan melakukan *login* sebagai identifikasi posisi mereka sehingga hak akses yang didapatkan sesuai dengan posisi tersebut.

- *Fitur Manage Customer*

*Fitur* ini digunakan untuk *menginput* data customer, *edit* data customer dan *delete* data customer.

- *Fitur Penjualan*

- *Fitur Create Sales order*

*Fitur* ini digunakan untuk mencatat data pemesanan dari *customer*.

- *Fitur pengiriman barang*

*Fitur* ini digunakan untuk mencatat barang yang dikirim kepada *customer*.

- *Create piutang*

*Fitur* ini digunakan untuk mencatat piutang *customer* terhadap barang yang dipesan.

- *Retur*

*Fitur* ini digunakan untuk mencatat pengembalian barang dari *customer*.

- *View produk*  
*Fitur* ini digunakan untuk melihat produk – produk yang ada digudang.
- *Fitur Penerimaan*  
*Fitur* ini digunakan untuk mencatat pembayaran yang dilakukan customer.
- *Fitur View Report*
  - *Report customer*  
*Report* ini berisikan data – data *customer* yang pernah memesan barang.
  - *Report sales order*  
*Report* ini berisikan data – data sales order yang telah dibuat.
  - *Report pengiriman barang*  
*Report* ini berisikan data – data pengiriman barang yang telah terjadi.
  - *Report piutang*  
*Report* ini berisikan data – data hutang customer terhadap perusahaan
  - *Report retur*  
*Report* ini berisikan data *retur* barang dari *customer*.
  - *Report produk*  
*Report* ini berisikan data – data produk yang tersedia.
  - *Report penerimaan*  
*Report* ini berisikan data – data pembayaran dari *customer*.

## **I.5 Sumber Data**

Sumber data yang digunakan dalam membuat aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan pada PT. Sinar Pangjaya Mulia ini didapatkan dari:

1. Hasil wawancara dengan Ibu Memey selaku General Manager dari PT. Sinar Pangjaya Mulia.
2. Quisioner yang diberikan pada user yang akan menggunakan aplikasi ini pada PT. Sinar Pangjaya Mulia.
3. Quisioner yang diberikan pada mahasiswa yang mencoba aplikasi ini sebelum diterapkan pada PT. Sinar Pangjaya Mulia.

## **I.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan laporan Tugas Akhir ini akan disusun dalam enam bab dengan perincian sebagai berikut:

### **BAB I Pendahuluan**

Bab ini berisikan tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan laporan tugas akhir.

### **BAB II Landasan Teori**

Bab ini berisikan dasar-dasar teori yang digunakan dalam mendukung pembuatan aplikasi untuk PT. Sinar Pangjaya Mulia dan laporan tugas akhir ini.

### **BAB III Analisis dan Permodelan**

Bab ini berisikan tentang kebutuhan sistem, analisis sistem, desain antar muka dan komponen-komponen yang ada dalam aplikasi.

### **Bab IV Perancangan dan Implementasi**

Bab ini berisikan tentang hasil yang telah dicapai lewat aplikasi PT. Sinar Pangjaya Mulia ini.

### **BAB V Pengujian**

Bab ini berisikan tentang pengujian yang dilakukan terhadap aplikasi PT. Sinar Pangjaya Mulia ini.

### **BAB VI Kesimpulan dan Saran**



Bab ini berisikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan untuk perkembangan aplikasi ini.