

# **BAB I PERSYARATAN PRODUK**

## **1. Pendahuluan**

*Search engine* dibuat untuk memudahkan seseorang mencari suatu file dari ratusan hingga ribuan file yang ada sehingga file yang diinginkan dapat ditemukan dengan cepat dan mudah tanpa harus membuka satu per satu. Mesin pencarian semacam ini merupakan sebuah alat pencarian yang melakukan pencarian di sebuah tempat yang besar yang dapat menyimpan apapun.

Banyak mesin pencarian yang dapat digunakan untuk melakukan pencarian file misalnya Yahoo dan Google. Mesin pencarian ini dapat melakukan terhadap semua file yang ada di dunia dalam bentuk word, excel, pdf, powerpoint, dan lain – lain. Mesin pencarian dapat melakukan pencarian terhadap gambar, video dan lagu. Kita dapat menemukan apa saja dan dalam format apa saja dalam waktu yang cukup singkat sesuai dengan kategori dan kata kunci yang ingin dicari.

Dalam tugas akhir ini, penulis menggunakan suatu sistem penyusun rekomendasi yang lebih dikenal dengan nama *Collaborative Filtering*. *Collaborative Filtering* merupakan suatu sistem penyusun rekomendasi yang cukup populer dan dapat diimplementasikan.

### ***1.1. Tujuan Pembuatan Sistem***

#### **1.1.1. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dalam tugas akhir ini masalah yang dirumuskan adalah sebagai berikut :

Bagaimana melakukan pencarian terhadap topik KP atau TA yang ada dalam *database* perpustakaan Universitas Kristen Maranatha dengan metode *Collaborative Filtering*?

### **1.1.2 Tujuan**

Memudahkan pencarian topik KP atau TA sesuai dengan keinginan pengguna melalui *Collaborative Filtering*.

### **1.1.3. Sistematika Laporan**

Laporan ini akan membahas tentang pembuatan mesin pencarian ini, dimana pembahasan yang akan dibagi menjadi beberapa bagian, yaitu :

1. Bab 1 Persyaratan Produk, antara lain tujuan dari dibuatnya permainan ini, dan gambaran sistem secara keseluruhan akan dibahas di dalam bab ini.
2. Bab 2 Spesifikasi Produk, yang didalamnya membahas tentang landasan teori dan fitur – fitur yang ada di dalam mesin pencarian ini.
3. Bab 3 Desain Perangkat lunak, yang didalamnya menjelaskan tentang identifikasi kebutuhan sistem dan desain.
4. Bab 4 Perencanaan Sistem, yaitu perencanaan dan perjalanan tahap implementasi, dan ulasan realisasi.
5. Bab 5 Testing dan Evaluasi sistem, yaitu rencana dan pengujian, serta hasil evaluasi.
6. Bab 6 Kesimpulan dan Saran.

## ***1.2. Gambaran Sistem Keseluruhan***

### **1.2.1. Perspektif Produk**

Aplikasi *search engine* ini dibuat dengan mempertimbangkan beberapa hal, yaitu melakukan pencarian terhadap topik KP atau TA yang telah disimpan dalam file *XML*. Terdapat 3 tahap dalam pencarian yaitu : menyiapkan data, pencarian pola selera *user* dan penyusunan rekomendasi.

### **1.2.2. Fungsi Produk**

Membuat aplikasi *search engine* untuk pencarian topik KP atau TA Universitas Kristen Maranatha.

### **1.2.3. Karakteristik Pengguna**

Pengguna dapat melakukan pencarian topik KP atau TA dari file *XML* yang mengacu pada standar *Dublin Core Metadata*.

### **1.2.4. Batasan – Batasan**

Batasan masalah ini terbagi dalam beberapa kategori, yaitu *software*, *hardware*, dan sistem.

a. *Software*

Spesifikasi *software* minimal yang harus ada yaitu :

1. Windows XP SP2,
2. .Net Framework 2.0, dan
3. Microsoft Visual Studio .Net 2005. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan aplikasi *Search engine* ini adalah C# 2.0.

b. *Hardware*

Spesifikasi *hardware* yang harus ada yaitu :

1. Processor minimum Pentium IV 1,5Ghz,
2. Memory 256MB.

c. Sistem

Pencarian topik KP atau TA mahasiswa Maranatha sesuai dengan pola yang diinginkan pengguna dengan *Collaborative Filtering*.