

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Kemajuan di bidang teknologi informasi semakin hari semakin meningkat seiring berkembangnya permintaan akan hidup yang lebih mudah, efisien, aman. Oleh karena itu pengolahan sistem informasi yang semula dilakukan dengan cara manual beralih menjadi terkomputerisasi. Peralihan sistem informasi yang semula berbasis manual menjadi terkomputerisasi ini banyak dimanfaatkan oleh beberapa gereja untuk menyampaikan informasi kepada jemaatnya.

Perkembangan yang semula gereja-gereja menggunakan *Overhead Projector* untuk membantu operator dalam penyampaian informasi seperti menampilkan teks lagu, menyampaikan pengumuman, dan juga mempresentasikan sesuatu, kini beberapa gereja beralih menggunakan proyektor. Penggunaan *Overhead Projector* dianggap kurang efisien, hal ini dikarenakan operator harus menulis teks pada transparansi, mengganti transparansi ketika adanya pergantian *slide*, menyimpan bekas-bekas transparansi, dan sangat sulit melakukan peng-*editan* teks. Oleh karena itu dibuatlah sebuah aplikasi yang bernama aplikasi *Simple Presentation*.

### 1.2. Rumusan Masalah

Penjelasan latar belakang yang sudah dikemukakan ditemukan beberapa permasalahan yaitu :

1. Bagaimana menggantikan pengolahan sistem informasi yang semula berbasis manual menjadi terkomputerisasi?
2. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu operator untuk menyampaikan informasi?
3. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu pengolahan data secara efisien, baik efisiensi waktu, media penyimpanan dan juga pengolahannya?

### 1.3 Tujuan Pembuatan Aplikasi

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Membuat sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk melakukan pengolahan data yang menggunakan komputer.
2. Membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu operator dalam mengatur *slide* yang ditampilkan karena terhubung dengan *database* sebagai media penyimpanan, sehingga operator dapat melakukan *insert*, *update* maupun *delete file* yang akan ditampilkan.
3. Membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu mengefisienkan waktu, media penyimpanan dan juga pengolahannya.

### 1.4. Batasan Masalah

1. Tidak dapat digunakan secara bersamaan di dua buah komputer yang berbeda (*LAN*).
2. *File Background* yang dapat dimasukkan berformat *JPG, BMP, PNG, GIF, ICO, AVI, MPG, MPEG*.
3. *File video* berformat *MPG/ AVI*.
4. Variasi efek yang digunakan *fade in* dan *fade out*.
5. Tidak dapat dipakain pada operasi sistem selain windows.
6. Menggunakan *database sql server 2005*.

### 1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini akan disusun dalam enam bab yang disusun sebagai berikut:

#### Bab 1 Pendahuluan:

Bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematikan penulisan yang digunakan dalam pembuatan laporan tugas akhir dan aplikasi *Simple Presentation*.

## **Bab 2 Landasan Teori:**

Bab ini berisi dasar-dasar teori yang digunakan dalam mendukung pembuatan aplikasi *Simple Presentation* dan laporan tugas akhir.

## **Bab 3 Analisa dan Permodelan:**

Bab ini berisi tentang deskripsi umum perangkat lunak yang dirancang dan gambaran utuh aplikasi yang dibuat, desain perangkat lunak, desain arsitektur perangkat lunak yang terdiri dari komponen perangkat lunak, konsep eksekusi, dan desain antarmuka.

## **Bab 4 Perancangan dan implementasi:**

Bab ini berisikan penjabaran dari tiap *method* atau fungsi utama yang dibuat untuk mendukung aplikasi *Simple Presentation*.

## **Bab 5 Pengujian**

Bab ini berisikan laporan pengujian terhadap *method* atau fungsi yang ada dalam aplikasi *Simple Presentation*. Pengujian bersifat *black box*.

## **Bab 6 Kesimpulan dan Saran**

Bab ini berisi kesimpulan-kesimpulan dari aplikasi *Simple Presentation* yang dibuat, hasil evaluasi yang didapat. Selain kesimpulan bab ini juga berisi saran-saran yang dapat diberikan untuk aplikasi dan pengembangan aplikasi *Simple Presentation* yang akan datang.