

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Banyaknya karyawan yang bekerja disuatu perusahaan besar menimbulkan beberapa permasalahan, diantaranya adalah penggajian dan absensi serta *web* profil perusahaan. Sistem Absensi Manual mempunyai beberapa kelemahan antara lain : kehadiran karyawan masih dapat dimanipulasi dengan berbagai cara, diantaranya yang sering dilakukan adalah dengan menitipkan tanda tangan pada buku absensi ke karyawan lain, mesin absensi manual dapat direkayasa sedemikian rupa sehingga mesin absensi tidak menampilkan data waktu yang sebenarnya, dan pihak manajemen organisasi menerapkan sistem penggajian yang dikelola pihak yang terkait, maka harus melakukan rekapitulasi absensi terlebih dahulu sebelum memberikan gaji kepada pegawai (<http://www.galoreindonesia.com/konten.php?id=522>).

Permasalahan ini dapat berakibat buruk bagi karyawan dimana gaji dapat berkurang dengan tidak tercatatnya karyawan dalam daftar hadir. Pencatatan manual untuk penggajian juga sangat tidak layak digunakan untuk perusahaan besar karena gaji yang bias terlambat dibayarkan sangat merugikan pihak pegawai. Kerugian-kerugian ini dapat mengakibatkan karyawan menjadi kurang termotivasi dalam bekerja sehingga kinerja yang kurang optimal akan sangat terasa dalam perusahaan.

Karena situasi diatas, maka sangatlah baik untuk mengembangkan sistem absensi dan penggajian tersebut menjadi terkomputerisasi, sehingga memudahkan pihak yang terkait untuk memasukkan data pegawai. Sehingga pegawai dapat mengabsen sendiri dan dapat melihat gaji yang akan diterima perbulannya. Sistem ini juga dapat membantu pihak-pihak lainnya seperti alokasi pajak ke pemerintah, menentukan dan member peringatan kepada karyawan yang kurang produktif karena sering

tidak masuk, kalkulasi gaji yang akan diterima karyawan perbulannya, permintaan izin dan pemberian izin lebih cepat terealisasi. Pengamanan yang diperketat dengan menggunakan fingerprint dalam proses absensi akan memberikan hasil yang maksimal bagi perusahaan. Sistem absensi dan penggajian ini akan membantu semua pihak yang terkait dalam absensi dan penggajian sehingga lebih cepat dalam melakukan keputusan.

Permasalahan yang satu lagi adalah *web* profil perusahaan, sebuah perusahaan dapat meningkatkan minat investor dengan menampilkan *web* yang menarik dan tidak monoton. Perubahan *web* ini dirasa perlu karena sudah tidak sesuai dengan tingkat pasar yang lebih menginginkan *web* yang lebih menarik dan interaktif.

1.2 Rumusan Masalah

- Bagaimana karyawan melakukan absensi?
- Bagaimana karyawan mengetahui rincian perhitungan gaji?
- Bagaimana karyawan mengajukan cuti kerja atau tugas ke luar kota?
- Bagaimana pimpinan memantau laporan absensi dan penggajian?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari tugas akhir ini adalah untuk membuat aplikasi yang dapat membantu Perkebunan Nusantara III Persero BUMN dalam mengelola absensi dan penggajian.

Aplikasi absensi dan penggajian dibuat dengan tujuan:

- Mempermudah karyawan dalam mengisi kehadiran, pulang, lembur, ijin keluar di waktu jam kerja.
- Mempermudah karyawan dalam melihat rincian gaji.
- Mempermudah karyawan dalam minta izin sakit, tugas ke luar kota dan cuti.
- Membantu pimpinan untuk memantau laporan absensi dan penggajian.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Agar permasalahan yang terjadi tidak terlalu luas, maka ruang lingkup pembahasan hanya pada pembuatan perangkat lunak saja.

Berikut ini adalah ruang lingkup untuk perangkat lunak:

- Sistem Operasi : Microsoft Windows XP.
- Sistem Basis Data : MYSQL.
- Bahasa Pemrograman : PHP, HTML, Javascript.
- Editor Pemrograman : Macromedia Dreamweaver 8.
- Web Server : XAMPP.

Batasan minimal untuk perangkat keras pada server dan pengembangan:

- Processor : Intel Pentium IV 1,8GHz.
- Memory : DDR 512MB.
- Harddisk : 40GB.
- Keyboard + Mouse.
- Fingerprint Reader

Ruang lingkup permasalahan untuk aplikasi:

- Aplikasi ini digunakan untuk Perkebunan Nusantara III Persero BUMN.
- Keamanan dari aplikasi ini adalah login dan logout.
- Aplikasi ini menangani pengelolaan absensi dan penggajian.
- Perhitungan PPh21 tidak mencakup penggabungan penghasilan suami dan istri

1.5 Sumber Data

Pembuatan *web*, aplikasi absensi dan penggajian di Perkebunan Nusantara III Persero BUMN merupakan penggantian dari sistem yang lama ke sistem yang baru dan terkomputerisasi. Perkebunan Nusantara III

Persero BUMN menginginkan perubahan sistem seperti ini sehingga dibuat untuk mengajukan penggantian sistem ini sebagai judul dari tugas akhir.

1.6 Sistematika Penyajian

Laporan pembuatan aplikasi sistem pengambilan keputusan ini disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang pelaksanaan proyek dan penulisan laporan, tujuan dari pembuatan proyek, ruang lingkup, sumber data, dan sistematika penyajian laporan.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teknologi penunjang, software apa saja yang digunakan yang berhubungan dengan pembuatan proyek ini dan uraian mengenai berbagai macam teori yang berkaitan dalam pembuatan proyek.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang uraian Deskripsi Umum Sistem, Deskripsi Umum Aplikasi, Karakteristik Pengguna, dan Analisis proses sistem.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi tentang materi keseluruhan program, antar muka, dan hasil pengujian dari program itu sendiri.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi hasil evaluasi secara singkat tentang aplikasi yang telah dibuat.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang uraian kesimpulan dari seluruh hasil perancangan dan pembuatan beserta saran – saran yang berguna untuk pembuatan aplikasi.