

ABSTRAK

Dewasa ini, teknologi internet semakin berkembang pesat. Perkembangan tersebut dapat kita lihat dengan semakin banyaknya pengguna yang menggunakan fasilitas internet tidak hanya untuk mendapatkan berita-berita terbaru, informasi yang dibutuhkan dan untuk berhubungan dengan orang lain di dunia maya, tetapi internet juga digunakan sebagai media perdagangan antara perusahaan maupun badan usaha dengan konsumennya. Hal ini membuat perusahaan atau badan usaha memiliki keinginan untuk memasarkan (menjual) produknya secara global, tidak hanya dalam satu wilayah tertentu. Selain itu menjual produk secara *online* akan mendatangkan laba yang lebih besar dibandingkan menjual produk menggunakan metode/cara biasa seperti melalui telepon, fax ataupun langsung datang ke lokasi penjualan. Oleh karena itu di buat sistem penjualan *online* berbasis *web* yang dapat membantu proses penjualan pada toko Plaza Computer menjadi lebih efektif dan efisien, serta mendapatkan keuntungan yang maksimum. Pembuatan aplikasi ini menggunakan beberapa metode pemodelan, antara lain ERD, DFD, Perancangan User Interface, Web Map dan Layout yang akan dibahas dalam bab selanjutnya. Yang diutamakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah fitur "*Make your PC*" yang dapat memudahkan pelanggan untuk merakit komputer sesuai dengan keinginannya sendiri, dan kemudahan untuk melakukan pembelian.

ABSTRACT

At this period, internet technology has growing rapidly. These developments we can see that the more users who use the internet facility is not only to get the latest news, information required and to relate to other in cyberspace, but the internet is also used as trading between company media and business entities with their customers. This makes the company or business entity has a desire to market their products globally, not just in one specific area. In addition to selling products online that will bring higher profits than selling a product using the method / the normal way such as through telephone, fax or come directly to the location of the sale. Therefore created a web-based online sales system that can help the sales process at the Plaza store computer becomes more effective and efficient, and get the maximum profit. Making these applications use several methods of modeling, among others, ERD, DFD, User Interface Design, Web Map and Layout to be discussed in subsequent chapters. The emphasis in making this application is the "Make your PC" feature that can enable customers to assemble a computer in accordance with his own desires and convenience to make purchases.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Pembahasan	2
1.4. Ruang Lingkup Kajian	3
1.5. Sumber Data	3
1.6. Sistematika Pengajian	3
1.7. Time Schedule	5
BAB 2 DASAR TEORI	6
2.1. PHP	6
2.2. Syntax PHP	8
2.3. HTML (Hypertext Markup Language)	9
2.4. Java Script	10
2.5. MySQL	10
2.6. PHPMyAdmin	11
2.7. ERD	12
BAB 3 ANALISIS DAN PEMODELAN	14
3.1. Entity Relationship Diagram	15
3.1.1 Relational Database	16
3.2. Data Flow Diagram (DFD)	21
3.2.1 <i>Context Diagram level 0</i>	21
3.2.2 Data Flow Diagram level 1	22
3.2.3 Data Flow Diagram level 2 Admin	23
3.2.4 Data Flow Diagram level 2 <i>Customer</i>	24
3.2.5 Data Flow Diagram level 2 <i>Guest</i>	25
3.2.6 Data Flow Diagram level 3 Admin (proses 1)	26
3.2.7 Data Flow Diagram level 3 Admin (proses 2)	27
3.2.8 Data Flow Diagram level 3 <i>Customer</i> (proses 1)	28
3.2.9 Data Flow Diagram level 3 <i>Customer</i> (proses 2)	29
3.3. Web Map dan Layout	30
3.4. Perancangan User Interface	45
3.4.1 Customer	45
3.4.2 Admin	46
BAB 4 Perancangan dan Implementasi	47
4.1. Halaman Customer	47

4.1.1	Halaman <i>Home</i>	47
4.1.2	Halaman <i>Register</i>	47
4.1.3	Halaman <i>Login</i>	48
4.1.4	Halaman <i>Product</i>	48
4.1.5	Halaman <i>Product Detail</i>	49
4.1.6	Halaman <i>Make Your PC</i>	49
4.1.7	Halaman <i>Daftar Make Your PC</i>	50
4.1.8	Halaman <i>How to Buy</i>	50
4.1.9	Halaman <i>Edit Profile</i>	51
4.1.10	Halaman <i>Shopping Cart</i>	51
4.1.11	Halaman <i>Your PC</i>	52
4.1.12	Halaman Konfirmasi	52
4.1.13	Halaman Pembelian	53
4.1.14	Halaman Pembelian Detail.....	53
4.1.15	Halaman <i>Search</i>	54
4.2.	Halaman Admin	55
4.2.1	Halaman <i>Home Admin</i>	55
4.2.2	Halaman <i>Edit Product</i>	55
4.2.3	Halaman <i>Insert Product</i>	56
4.2.4	Halaman <i>Edit User</i>	56
4.2.5	Halaman <i>Insert User</i>	57
4.2.6	Halaman Pembelian	57
4.2.7	Halaman Detail Pembelian.....	58
4.2.8	Halaman <i>Edit Pembelian</i>	58
4.2.9	Halaman Konfirmasi	59
4.2.10	Halaman Faktur	59
4.2.11	Halaman Cetak Faktur	60
BAB 5	PENGUJIAN	61
5.1.	Form <i>Login</i>	61
5.2.	Form <i>Register</i>	62
5.3.	Form <i>Edit Profile</i>	66
5.4.	Form Konfirmasi	69
5.5.	Form Ubah Jumlah Pembelian Barang di <i>Shopping Cart</i>	70
5.6.	Form Tambah Barang.....	72
5.7.	Form Ubah Data Barang	74
5.8.	Form Tambah <i>User</i>	76
5.9.	Form Ubah Data User.....	79
BAB 6	KESIMPULAN DAN SARAN	82
6.1.	Kesimpulan	82
6.2.	Saran	82
DAFTAR PUSTAKA		A.1
LAMPIRAN		A.2

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses Pengaksesan PHP	7
Gambar 3.1 ERD	15
Gambar 3.2 Context Diagram	21
Gambar 3.3 DFD level 1	22
Gambar 3.4 DFD level 2 Admin	23
Gambar 3.5 DFD level 2 Customer	24
Gambar 3.6 DFD level 2 Guest	25
Gambar 3.7 level 3 Admin (proses 1)	26
Gambar 3.8 DFD level 3 Admin (proses 2)	27
Gambar 3.9 DFD level 3 Customer (proses 1)	28
Gambar 3.10 DFD level 3 Customer (proses 2)	29
Gambar 3.11 <i>Register</i>	30
Gambar 3.12 <i>Login</i>	30
Gambar 3.13 <i>Home</i>	31
Gambar 3.14 <i>Product</i>	31
Gambar 3.15 <i>Product Detail</i>	32
Gambar 3.16 <i>Make PC bagian Processor</i>	32
Gambar 3.17 <i>Make PC bagian Motherboard</i>	33
Gambar 3.18 <i>Make PC bagian VGA</i>	33
Gambar 3.19 <i>Make PC bagian Hard Drive</i>	34
Gambar 3.20 <i>Make PC bagian Memory</i>	34
Gambar 3.21 <i>Make PC bagian Optical Drive</i>	35
Gambar 3.22 <i>Make PC bagian Cassing</i>	35
Gambar 3.23 <i>Make PC List</i>	36
Gambar 3.24 <i>How to Buy</i>	36
Gambar 3.25 <i>Edit Profile</i>	37
Gambar 3.26 <i>Shopping Cart</i>	37
Gambar 3.27 <i>Your PC</i>	38
Gambar 3.28 Konfirmasi	38
Gambar 3.29 Pembelian	39
Gambar 3.30 <i>Search</i>	39
Gambar 3.31 <i>Home Admin</i>	40
Gambar 3.32 <i>Edit Product</i>	40
Gambar 3.33 <i>Add Product</i>	41
Gambar 3.34 <i>Edit User</i>	41
Gambar 3.35 <i>Add User</i>	42
Gambar 3.36 Pembelian Admin	42
Gambar 3.37 Edit Pembelian Admin	43
Gambar 3.38 Konfirmasi Admin	43
Gambar 3.39 Faktur Admin	44
Gambar 3.40 cetak faktur Admin	44
Gambar 3.41 Perancangan UI <i>Customer</i>	45
Gambar 3.42 Perancangan UI Admin	46
Gambar 4.1 <i>Home</i>	47
Gambar 4.2 <i>Register</i>	47

Gambar 4.3 <i>Login</i>	48
Gambar 4.4 <i>Product</i>	48
Gambar 4.5 <i>Product Detail</i>	49
Gambar 4.6 <i>Make Your PC</i>	49
Gambar 4.7 <i>Daftar Make Your PC</i>	50
Gambar 4.8 <i>How To Buy</i>	50
Gambar 4.9 <i>Edit Profile</i>	51
Gambar 4.10 <i>Shopping Cart</i>	51
Gambar 4.11 <i>Your PC</i>	52
Gambar 4.12 <i>Konfirmasi</i>	52
Gambar 4.13 <i>Pembelian</i>	53
Gambar 4.14 <i>Pembelian Detail</i>	53
Gambar 4.15 <i>Search</i>	54
Gambar 4.16 <i>Home Admin</i>	55
Gambar 4.17 <i>Edit Product</i>	55
Gambar 4.18 <i>Insert Product</i>	56
Gambar 4.19 <i>Edit User</i>	56
Gambar 4.20 <i>Insert User</i>	57
Gambar 4.21 <i>Pembelian</i>	57
Gambar 4.22 <i>Detail Pembelian</i>	58
Gambar 4.23 <i>Edit Pembelian</i>	58
Gambar 4.24 <i>Konfirmasi Admin</i>	59
Gambar 4.25 <i>Faktur</i>	59
Gambar 4.26 <i>Cetak Faktur</i>	60
Gambar 5.1 <i>Validasi Login</i>	62
Gambar 5.2 <i>Validasi Register</i>	65
Gambar 5.3 <i>Validasi Edit Profile</i>	68
Gambar 5.4 <i>Validasi Konfirmasi</i>	70
Gambar 5.5 <i>Validasi Ubah Jumlah Pembelian Barang</i>	71
Gambar 5.6 <i>Validasi Tambah Barang</i>	74
Gambar 5.7 <i>Validasi Tambah User</i>	78
Gambar 5.8 <i>Validasi Ubah Data User</i>	81

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Time Schedule.....	5
Tabel 2.1 Metodologi Entitas Relasional Diagram.....	12
Tabel 2.2 Simbol ERD.....	13
Tabel 3.1 Tabel Barang.....	16
Tabel 3.2 Tabel <i>User</i>	17
Tabel 3.3 Tabel Soket.....	17
Tabel 3.4 Tabel Rakitan.....	18
Tabel 3.5 Tabel Keranjang.....	18
Tabel 3.6 Tabel Pembelian Utama.....	19
Tabel 3.7 Tabel Pembelian Detail.....	19
Tabel 3.8 Tabel Konfirmasi.....	20
Tabel 5.1 <i>Testing Login</i>	61
Tabel 5.2 <i>Testing Register</i>	62
Tabel 5.3 <i>Testing Edit Profile</i>	66
Tabel 5.4 <i>Testing Konfirmasi</i>	69
Tabel 5.5 <i>Testing Ubah Jumlah Pembelian Barang</i>	70
Tabel 5.6 Tambah Barang.....	72
Tabel 5.7 Ubah Data Barang.....	74
Tabel 5.8 Tambah <i>User</i>	76
Tabel 5.9 <i>Testing Ubah Data User</i>	79

DAFTAR LAMPIRAN

1. Kode Program A.2
2. Data PenulisA.55