

# **BAB I PENDAHULUAN**

## **I.1 Latar Belakang**

Pesatnya perkembangan teknologi pada masa sekarang ini, menimbulkan sebuah dilema baru dalam kehidupan dan peradaban manusia, pada saat semua masalah yang timbul baik dibidang ekonomi, sosial budaya, dan adanya kesenjangan yang menyolok sehingga menimbulkan kejahatan yang memerlukan pemecahan yang tepat, cepat dan akurat. Hal ini tentu saja tidak terlepas dari sistem komputerisasi yang berperan sebagai salah satu alat bantu yang baik dari pemecahan masalah tersebut.

Dengan adanya tindak kriminal yang semakin meningkat maka pelayanan kepolisian harus ditingkatkan dalam bentuk pelayanan tersebut harus lebih cepat menindak lanjuti tindak kriminal yang merajalela. Prosedur untuk menindak lanjuti tindak kriminal dimulai dari menerima laporan dari korban kejahatan akan diadakan atau dilakukan pencatatan data sikorban, dengan adanya laporan sikorban maka pihak kepolisian membuat berita acara kehilangan kendaraan bermotor dan dilaporkan kepada kepala atau atasan polisi tersebut kemudian atasan polisi tersebut akan menugaskan anggotanya terjun ke Tempat Kejadian Perkara (TKP).

Pada kejadian lain ada korban yang menanyakan hasil dari tindak lanjutan terhadap kehilangan kendaraan bermotor korban yang sudah berlangsung beberapa hari yang lalu. Dalam hal ini pihak kepolisian harus bisa dengan cepat memberi jawaban yang pasti status kendaraan yang hilang tersebut, apakah lagi dicari atau sudah ditemukan, dimana dan siapa petugas yang menemukan. Untuk mempercepat pelayanan terhadap masyarakat diperlukan alat bantu komputer untuk menyimpan dan memproses data tindak kejahatan pencurian kendaraan bermotor

(Curanmor) tersebut, dan data yang berhubungan dengan tindak kejahatan pencurian tersebut berada pada arsip petugas masing-masing, dan untuk memprosesnya diperlukan pengumpulan dan rekapitulasi yang membutuhkan waktu yang cukup lama.

## **I.2 Rumusan Masalah**

Perumusan masalah dalam penulisan laporan ini adalah sebagai berikut :

- Bagaimana menampung segala laporan kehilangan kendaraan bermotor seperti yang sudah dijelaskan pada latar belakang diatas?
- Bagaimana mengelola laporan kehilangan kendaraan bermotor masih belum terstruktur?
- Bagaimana memberikan informasi mengenai kasus pencurian kendaraan bermotor baik kasus yang telah selesai maupun kasus yang belum selesai ditangani?

## **I.3 Tujuan Pembahasan**

Tujuan dari penulisan laporan ini adalah untuk membantu Polres Cianjur dalam membuat sistem komputerisasi pada setiap laporan kehilangan kendaraan bermotor, serta memberikan hasil laporan untuk para pelapor kehilangan mengenai kemajuan dari kasus yang sedang dikerjakan.

## **I.4 Ruang Lingkup Kajian**

Aplikasi ini terdiri dari fitur-fitur sebagai berikut ini:

- Melakukan *login* dan *logout*
- Memasukkan data pelapor
- Memasukkan data laporan kehilangan

- Memberikan progress dari hasil pencarian polisi
- *Report* dari keseluruhan hasil laporan kehilangan

Software yang digunakan adalah:

- Windows XP SP 2
- Bahasa pemrograman yang dilakukan adalah Php
- Macromedia Dreamweaver
- *Database* menggunakan My SQL.
- XAMPP

Hardware pengguna

- *Prosesor* minimum Pentium IV 1,5 Ghz
- Memori 256
- *Mouse*
- *Keyboard*
- *Monitor*

## **I.5 Sumber Data**

- Data yang didapat akan diambil dari Polres Cianjur dengan cara wawancara secara langsung dengan pihak Kepolisian.

## **I.6 Sistematika Penyajian**

Adapun sistematika penulisan pada proposal ini adalah:

### **BAB I. PENDAHULUAN**

Berisi mengenai hal yang melatarbelakangi pembuatan aplikasi, rumusan masalah yang berhubungan dengan aplikasi, tujuan pembahasan dari pembuatan aplikasi, ruang lingkup kajian dalam pembuatan aplikasi, sumber data pembuatan aplikasi dan sistematika penyajian.

### **BAB II. KAJIAN TEORI**

Berisi mengenai penjelasan tentang teori- teori yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi ini.

### **BAB III. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM**

Berisi mengenai analisis kebutuhan sistem yang meliputi proses bisnis keseluruhan sistem, perancangan perangkat lunak secara keseluruhan yang meliputi perancangan proses dan basis data, perancangan antarmuka aplikasi yang akan dibuat.

### **BAB IV. HASIL PENELITIAN**

Berisi mengenai tahap implementasi yang meliputi pembagian modul, keterkaitan antar modul, selain itu juga akan membahas perjalanan dari tahap implementasi meliputi jenis implementasi, debugging dan membahas ulasan realisasi fungsionalitas, ulasan realisasi pengguna interface desain aplikasi.

### **BAB V. PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN**

Berisi penilaian terhadap proyek kerja.

### **BAB VI. SIMPULAN DAN SARAN**

Berisi penutup pada proyek kerja