

# **BAB I PENDAHULUAN**

## **1.1. Latar Belakang Masalah**

Mega Modem merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan kamera dan lensa. Cara penjualan dari Mega Modem masih dilakukan secara manual, seperti promosi penjualan dari mulut ke mulut dan penyebaran pamflet, maka dari itu Mega Modem tidak begitu diketahui banyak orang dan penjualan hanya terbatas di Bandung. Penulisan data-data penjualan, pembelian, dan inventori juga masih dilakukan secara manual, sehingga proses penyimpanan data menjadi tidak efisien dan menyulitkan pegawai.

Mega Modem membutuhkan suatu aplikasi yang dapat membantu penulisan data-data penjualan, pembelian, dan pemesanan secara komputerisasi. Aplikasi ini diharapkan dapat membuat proses pencarian dan penyimpanan data lebih ringkas, sehingga pegawai dapat bekerja lebih baik. Mega Modem juga membutuhkan suatu aplikasi yang dapat memperbaiki cara penjualan, yaitu dengan melakukan penjualan secara *online*, dengan demikian diharapkan terjadi peningkatan penjualan dalam perusahaan.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berikut rumusan masalah yang dibahas dalam pembuatan aplikasi penjualan, pembelian, dan pemesanan online berbasis web Mega Modem yaitu :

1. Bagaimana membuat aplikasi untuk mengelola data-data penjualan, pembelian, dan inventori secara terkomputerisasi?
2. Bagaimana membuat aplikasi untuk memperbaiki cara penjualan perusahaan?
3. Bagaimana membuat aplikasi untuk mengelola pemesanan secara *online* dengan baik?

### 1.3. Tujuan Pembahasan

Berikut tujuan pembahasan dari pembuatan aplikasi penjualan, pembelian, dan pemesanan online berbasis web Mega Modem yaitu :

1. Membuat aplikasi yang dapat mengelola data-data penjualan, pembelian, dan inventori secara terkomputerisasi.
2. Membuat aplikasi *online* yang dapat menjadi sebagai media pengiklanan untuk perusahaan.
3. Membuat aplikasi yang dapat melakukan pengelolaan pemesanan *online*.

### 1.4. Ruang Lingkup Kajian

Berikut ruang lingkup dari pembuatan aplikasi penjualan, pembelian, dan pemesanan online berbasis web Mega Modem yaitu :

1. Batasan perangkat keras
  - a. *Processor : Intel(R) Core(TM) i3-2310M CPU @2.10 GHz 2.10 GHz*
  - b. *Memory : 2.00 GB*
  - c. *Harddisk : 580 GB*
  - d. *I/O : Keyboard dan Mouse*
2. Batasan perangkat lunak *developer*
  - a. *Operating System : Windows 7 Home Premium*
  - b. *Programming Editor : Adobe Dreamweaver CS5*
  - c. *Database System : MySQL phpmyadmin 5.1.41*
  - d. *Programming Language : PHP*
  - e. *Software Support : XAMPP*
3. Batasan perangkat lunak implementasi sistem
  - a. *Operating System : Windows XP Professional*
  - b. *Software Support : Mozilla Firefox, Google Chrome*
4. Batasan aplikasi
  - a. Aplikasi yang dihasilkan adalah aplikasi berbasis web.
  - b. User aplikasi terdiri dari admin, *user*, dan *guest*.
  - c. Aplikasi tidak menangani urusan akuntansi perusahaan.

- d. Pembayaran hanya dapat dilakukan pada rekening BCA, Mandiri, dan CIMB Niaga.
- e. Batas retur barang adalah satu minggu setelah tanggal terima.

### **1.5. Sumber Data**

Berikut merupakan sumber data yang digunakan yaitu :

1. Literatur, dari buku-buku yang berhubungan dengan pemodelan dan teknologi yang digunakan.
2. Data perusahaan.

### **1.6. Sistematika Penyajian**

Sistematika pembahasan laporan tugas akhir ini akan disusun dalam enam bab, yang disusun sebagai berikut :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas mengenai latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah dan sistematika pembahasan yang digunakan dalam pembuatan laporan tugas akhir dan aplikasi berbasis web.

#### **BAB II KAJIAN TEORI**

Bab ini membahas mengenai landasan-landasan teori yang menunjang, mendukung dan digunakan dalam pembuatan laporan tugas akhir dan aplikasi berbasis web.

#### **BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas mengenai ERD yang digunakan dalam pembuatan aplikasi, DFD berisi rincian cerita dari awal proses sampai akhir proses, PSPEC, kamus data dan rancangan UI (*User Interface*).

#### **BAB IV HASIL PENELITIAN**

Bab ini membahas mengenai hasil yang dicapai dari aplikasi yang dibuat dengan menggunakan pemrograman berbasis web yaitu PHP.

## BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai pembahasan mengenai pengujian terhadap aplikasi yang sudah dibuat sebagai evaluasi.

## BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai kesimpulan-kesimpulan dari aplikasi yang dibuat, hasil evaluasi yang didapat. Selain kesimpulan bab ini juga berisi saran-saran yang dapat diberikan untuk aplikasi dan pengembangan aplikasi yang akan datang.