

Bab VI SIMPULAN DAN SARAN

6.1 Simpulan

Simpulan yang bisa didapatkan berdasarkan hasil pengujian dan pencapaian realisasi game “Rocket Frenzy” adalah:

1. Aplikasi *game* “Rocket Frenzy” dapat melibatkan pemain untuk saling berinteraksi dengan pemain lainnya dengan fitur *multiplayer game*.

6.2 Saran

Aplikasi game ini masih dapat dikembangkan lagi dengan hal baru jika diperlukan seperti:

1. Mengganti desain dan tampilan apabila dirasakan kurang.
2. Dapat membuat *pattern* tertentu untuk objek sumbu yang ada.
3. Menambahkan *gameplay* baru
4. Fitur-fitur lainnya yang diperlukan sesuai dengan kebutuhan pengembangan aplikasi game ini di masa mendatang.