

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Suatu bengkel mobil terdiri dari bagian-bagian penting yang berfungsi untuk mendukung kelancaran proses penjualan suatu barang atau jasa. Bagian-bagian tersebut antara lain penjualan *spare part* atau jasa *service* mobil dan pencucian mobil, penggajian karyawan yang akan dihitung dari setiap karyawan mendapatkan pelanggan, pengadaan barang, akuntansi dari bengkel mobil tersebut, serta pembuatan laporan-laporannya. Bagian yang penulis sebutkan tersebut adalah bagian yang memiliki peran cukup besar pada bengkel tersebut. Karena tanpa adanya pengaturan dalam bengkel tersebut kegiatan di atas tidak akan teratur dengan baik. Walaupun berjalan dengan lancar tapi tidak teratur dengan rapih. Kegiatan seluruh di bengkel ini masih berkerja secara manual begitu pula bagian *inventory* masih belum teratur rapi, sehingga sulit untuk mengatur stok barang digudang, serta penulisan laporan untuk seluruh bagian masih di lakukan manual. Dan untuk penggajian setiap karyawan masih dilakukan secara manual.

Bengkel mobil Ghania ini adalah salah satu perusahaan home industri. Perusahaan Bengkel mobil ini tergolong ke dalam industri *non-production* dan *non-integrated* hanya terdiri dari penjualan *sparepart* mobil, *service* mobil, dan cuci mobil. Bengkel ini berjauhan dengan unit-unit bengkel lainnya atau jauh dengan supplier-supplier sehingga sulit untuk mencari informasi harga barang yang dibutuhkan oleh bengkel tersebut. Oleh karena itu bengkel ini belum mengimplementasikan suatu aplikasi komputer untuk mendukung proses bisnisnya. Semua pemrosesan data di bengkel ini masih dilakukan secara manual atau masih menggunakan kertas. Kegiatan *Maintenance* di bengkel mobil ini juga masih dilakukan manual tanpa ada sistem yang terkomputerisasi untuk menyimpan data-data kegiatan transaksi penjualan, data-data laporan keuangan serta penggajian karyawan dan data-data kegiatan dalam bagian *inventory*.

Seiring berkembangnya teknologi, maka sistem informasi pun ikut berkembang. Sedangkan dari masyarakat sendiri, sistem informasi dibutuhkan dalam berbagai bidang, seperti sistem informasi untuk yang akan kami buat menyangkut kasus di atas.

I.2 Rumusan Masalah

Berikut ini adalah beberapa rumusan masalah yang dihadapi penulis dalam melakukan pengerjaan tugas akhir ini :

1. Bagaimana cara pengelolaan data-data dan modul yang terdapat pada bengkel mobil terstruktur dengan baik dan memudahkan bagi *usemya*?
2. Bagaimana menangani penggajian montir di dalam bengkel mobil tersebut?
3. Bagaimana menerapkan sistem informasi akuntansi ke dalam aplikasi ini agar mempermudah kinerja?

I.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan dalam melakukan pengerjaan tugas akhir ini, yaitu :

1. Membuat proses bisnis yang terdapat pada bengkel terkomputerisasi sehingga mengefesienkan dan mengefektifkan kinerja pemilik.
2. Membuat pencatatan penggajian menjadi terkomputerisasi yang akan membuat kinerja menjadi lebih mudah.
3. Dengan terintegrasinya sistem informasi yang terkomputerisasi, dan terkoordinasi dengan baik pada bengkel mobil ini, dapat ,membantu efektifitas dan efesiensi pengelolaan usahanya.

I.4 Ruang Lingkup Kajian

Berikut ini merupakan ruang lingkup kajian dalam pengerjaan tugas akhir ini, yang dapat dijabarkan sebagai berikut :

1. Untuk batasan aplikasi

Hasil dari kerja penulis adalah aplikasi yang akan mencakup :

- Setiap transaksi masuk barang maupun keluar barang akan tersimpan kedalam *database*.
- Memudahkan pemasukan data karyawan ke dalam *database*.
- Memudahkan untuk membuat laporan pembelian, penjualan dan laporan penggajian karyawan.
- Memudahkan pencarian data pembelian, data barang, data karyawan, dan laporan akhir yang dibutuhkan didalam sistem.
- Memudahkan dalam pemasukan barang ke dalam *database*.
- Memudahkan untuk mengelola penggajian karyawan dimana gaji dari setiap karyawan dihitung dari jumlah mobil yang di *service* atau dicuci. Karyawan akan dibayar setiap minggunya.
- Memudahkan untuk melakukan perubahan data barang, perubahan data laporan, perubahan data penggajian karyawan.
- Memudahkan penghapusan data barang, karyawan.
- Administrator dapat mengakses secara keseluruhan.
- Dalam pencucian mobil biaya tidak tetap. Dikarenakan obat pencuci mobilnya. Harga pencucian mobil dikategorikan menjadi 2 diantaranya pencucian biasa dan salon mobil.
- Mengkalkulasikan secara otomatis biaya *service*.
- Acouting buku besar/*General Leature* dapat di *generate* setiap bulanya sehingga memudahkan perusahaannya untuk melihat profit yang diperoleh setiap bulannya.
- Proses bisnis yang berjalan dari kegiatan di bengkel mobil tersebut akan digunakan untuk pengembangan aplikasi.
- Aplikasi *desktop* mengelola kegiatan penjualan sparepart, penggajian karyawan, akuntansi dari bengkel tersebut, serta seluruh laporan dari

bagian penjualan, penjualan jasa *service*, penjualan jasa cuci mobil, penggajian karyawan, dan akuntansi dari bengkel tersebut.

- Aplikasi *desktop* hanya dapat dioperasikan di *operation system Windows*.

2. Persyaratan untuk perangkat lunak

- Sistem operasi *Microsoft Windows XP Profesional SP 2*.
- Sistem Basis Data : *MySQL phpMyAdmin (XAMPP)*.
- Bahasa Script : *Java (Object Oriebted Programming)*.
- Editor Pemograman : *NetBeans IDE 6.7.1*

3. Persyaratan untuk perangkat keras

- Prosesor Intel Pentium 2,4 Ghz.
- Memory DDR 512 Mb.
- Harddsik 40 Gb.
- Keyboard + Mouse.

I.5 Sumber Data

- Data Primer : diperoleh melalui wawancara dan pengumpulan faktur atau dokumen-dokumen secara langsung dari bapak Leo sebagai pemilik Bengkel mobil tersebut.
- Data Sekunder : internet, buku, studi literatur, bahan kuliah.

I.6 Sistematika Penyajian

Bab I Pendahuluan

Pada Bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematik penyajian.

Bab II Kajian Teori

Bagian ini merupakan landasan teori yang menunjang dan berhubungan dengan proses analisis dan desain..

Bab III Analisis dan Rancangan Sistem

Bagian ini merupakan hasil analisis dari data – data yang didapat dari tugas akhir di lapangan yang dilakukan berdasarkan teori yang berhubungan.

Bab IV Hasil Penelitian

Bagian ini merupakan perancangan dan implementasi aplikasi berdasarkan kesimpulan dari hasil analisis yang dilakukan dan teori yang berhubungan.

Bab V Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bagian ini berisi hasil evaluasi implementasi dari aplikasi yang telah dibuat.

Bab VI Simpulan dan Saran

Bagian ini berisi tentang kesimpulan yang di dapat dari hasil analisa, desain dan implementasi berdasarkan landasan teori yang terkait. Dan saran yang berisi masukan – masukan apa saja bagi pengembangan di masa yang akan datang.