

## **BAB I PENDAHULUAN**

Bab I menjelaskan mengenai latar belakang dari masalah pembuatan situs komunitas dan *learning* fotografi.

### **1.1 Latar Belakang**

Komunitas adalah sekelompok orang yang mempunyai hobi, minat atau profesi yang sama, salah satunya adalah komunitas fotografi. Manfaat bergabung dalam komunitas fotografi ini berguna untuk menambah teman, belajar ilmu fotografi, juga saling berbagi informasi seputar dunia fotografi. Namun dalam setiap komunitas pasti menemui kendala akibat perbedaan jadwal kesibukan setiap individu yang tergabung didalamnya, mengakibatkan sulitnya menentukan jadwal agar dapat bertemu dan membagi ilmu, sehingga informasi dan ilmu terbaru seputar dunia fotografi sulit diketahui oleh anggota yang mengikuti komunitas fotografi ini.

Minat masyarakat akan dunia fotografi semakin meningkat setiap harinya, sehingga selalu diadakan acara-acara yang berhubungan dengan dunia fotografi, baik pelatihan, seminar, pameran dan lainnya. Tetapi pencinta fotografi ini sulit mengetahui informasi berita dan acara terbaru tentang fotografi. Perkembangan ilmu fotografi sangat cepat, selalu ada *inovasi* terbaru dalam dunia fotografi setiap harinya, sehingga para pencinta fotografi selalu ingin mempelajari ilmu tersebut. Tetapi dengan kendala biaya dan waktu tidak semua pencinta fotografi dapat kesempatan untuk mendapatkan pembelajaran ilmu fotografi tersebut. Oleh karena itu diperlukan suatu media untuk dapat memudahkan proses komunikasi dan pembelajaran antar pencinta fotografi secara cepat, mudah dan tanpa batasan ruang dan waktu dengan menggunakan media internet dalam bentuk *website*.

Situs ini diharapkan dapat memudahkan komunikasi dan pembelajaran tersebut, maka penulis membuat situs komunitas nambertu yang menyediakan fitur *learning* ini. Diharapkan dengan adanya *website* komunitas dan *learning* fotografi ini dapat memudahkan komunikasi, proses belajar ilmu fotografi bagi anggotanya dan memudahkan untuk mendapatkan informasi yang *up to date* tentang dunia fotografi. Situs ini dibangun untuk menjadi media komunikasi serta proses untuk belajar baik berupa video tutorial dan artikel fotografi. Sehingga

diharapkan mempermudah dan mempercepat proses pembelajaran dan komunikasi.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang ada, maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara untuk mempermudah komunikasi antar anggota komunitas fotografi?
2. Bagaimana cara agar pengguna dapat belajar fotografi dari situs ini?
3. Bagaimana cara agar pengguna mendapatkan informasi dunia fotografi yang terbaru?
4. Bagaimana merancang layanan situs ini agar dapat digunakan dengan mudah oleh pengguna?

### **1.3 Tujuan Pembahasan**

Sesuai dengan rumusan masalah yang ada, maka tujuan dari aplikasi web komunitas nambertu ini adalah:

1. Pengguna dapat saling berkomunikasi dengan pengguna lain yang telah terdaftar sebagai anggota dalam aplikasi web ini.
2. Memudahkan anggota komunitas untuk belajar fotografi dengan adanya fitur *learning*.
3. Memudahkan pengguna untuk mencari dan mendapatkan informasi secara lengkap dan *up-to-date* tentang dunia fotografi.
4. Membuat pengguna nyaman dalam memberikan mudahan akses dengan adanya fitur – fitur yang dapat membantu pengguna.

### **1.4 Ruang Lingkup Kajian**

Ruang lingkup yang akan dibuat pada aplikasi ini adalah :

1. Pengguna dikelompokkan menjadi 6, yakni *visitor*, *member* komunitas, *member student*, operator, juri dan admin. Pembagian hak akses untuk setiap pengguna adalah:
  - a. *Visitor*, hanya dapat melihat berita, forum dan agenda acara.

- b. *Member* Komunitas hanya dapat mengakses berita, forum, pesan, agenda acara, profil, dan galeri. *Member Student* dapat mengakses semua fitur *member* komunitas dan ditambah fitur *learning*. Dengan cara mendaftar pada sistem dan membayar iuran bulanan. Proses daftar dan pembayaran tidak ditangani oleh aplikasi ini.
  - c. Operator hanya dapat mengakses berita, agenda acara, forum dan kelola berita, agenda dan forum.
  - d. Admin dapat mengakses berita, agenda acara, forum, pengguna, operator, juri dan galeri foto.
  - e. Juri hanya dapat mengakses *learning*, berita, forum dan agenda acara.
2. Implementasi fitur-fitur yang berkaitan dengan penyampaian kegiatan atau informasi yakni:
- a. Berita: menampilkan berita tentang dunia fotografi yang terbaru dan dapat dikomentari.
  - b. Agenda Acara: menampilkan acara-acara dan kegiatan yang berkaitan tentang dunia fotografi dan dapat dikomentari.
  - c. Galeri: menampilkan karya foto yang dapat dilihat, dikomentari dan dinilai oleh pengguna.
  - d. Profil : menampilkan profil dari tiap anggota dan dapat diedit.
  - e. Pesan : menampilkan pesan dari sesama member untuk memudahkan komunikasi. Pesan dapat dibalas dan dihapus.
  - f. *Learning* : menampilkan data pembelajaran fotografi yang dibagi menjadi beberapa level, data pembelajaran dapat berupa video, artikel, dan kuis. Yang dapat mengakses fitur ini hanya *member student* saja.
3. Pengujian *white-box* hanya dilakukan hingga pengujian notasi saja.

### **1.5 Sistematika Penyajian**

Laporan penulisan pembuatan *website* komunitas dan *learning* fotografi ini memiliki sistematika penulisan sebagai berikut:

## **BAB I. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Membahas mengenai pemilihan topik / judul

## 1.2 Rumusan Masalah

Rincian masalah yang ingin penulis pecahkan.

## 1.3 Tujuan

Tujuan pembuatan karya ilmiah yang merupakan solusi yang dapat menjawab masalah yang dihadapi.

## 1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berkenaan dengan apa yang akan dibuat atau diterapkan penulis.

## 1.5 Sistematika pembahasan

Garis besar / outline penyajian makalah.

## BAB II. DASAR TEORI

Bab ini berisi teori maupun metode penunjang yang digunakan dalam pembuatan aplikasi dan uraian mengenai teori yang berkaitan dalam pembuatan proyek.

## BAB III. ANALISIS DAN PEMODELAN

Bab ini berisi tentang semua pembahasan secara lengkap mengenai analisis pemecahan masalah, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

## BAB IV. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisi tentang penjelasan dari tiap fungsi pada modul utama beserta *screenshot*-nyadan materi keseluruhan program berupa cuplikan coding dan hasil pengujian dari aplikasi itu sendiri.

## BAB V. PENGUJIAN

Bab ini berisi hasil evaluasi secara singkat tentang aplikasi yang telah dibuat.

## BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

### 6.1 Kesimpulan

Resume akhir yang didapat penulis berupa penegasan aplikasi yang dibuat.

### 6.2 Saran

Berbagai masukan untuk pengembangan aplikasi di masa mendatang.