

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

PT. Elastico adalah sebuah perusahaan penjualan baju *sport* yang sedang berkembang dan selalu ingin mengikuti perkembangan teknologi. Namun hingga kini proses pengelolaan stok hingga pemesanan barang dari pelanggan masih dilakukan secara manual. Pelanggan kesulitan untuk memesan baju yang akan dipesan, misalnya ketika PT. Elastico mengeluarkan produk jenis baru karena pelanggan tidak dapat melihat secara langsung jenis baju *sport* yang ditawarkan.

Oleh karena itu, PT. Elastico ingin menggunakan sistem komputerisasi yang dapat digunakan sebagai sarana untuk menangani proses pengelolaan stok dan pemesanan baju *sport*. Untuk mengatasi permasalahan yang telah disampaikan maka PT. Elastico akan membuat suatu *website* sebagai sarana promosi juga penghubung dengan pelanggan. Pelanggan dapat melihat langsung jenis baju apa saja yang ditawarkan dan juga dapat memesan barang sehingga dapat mempermudah transaksi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, rumusan permasalahan yang akan dibahas dalam penulisan ini adalah sebagai berikut.

- 1) Bagaimana cara membuat suatu sistem yang dapat mengelola data transaksi, *master* data baju, member, pesanan ?
- 2) Bagaimana membangun aplikasi untuk proses akuntansi?

1.3 Tujuan Pembahasan

Sesuai dengan rumusan masalah yang ada maka tujuan dari aplikasi ini adalah :

- 1) Pembuatan aplikasi sistem *data* yang terintegrasi untuk mengetahui banyak transaksi yang telah dilakukan, sistem informasi *master data* baju, member, pesanan,
- 2) Pembuatan aplikasi akuntansi untuk membantu owner dalam mengetahui transaksi apa saja yang telah dilakukan dan menghitung laba rugi yang didapat.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang ada, maka ruang lingkup dari aplikasi ini adalah :

- 1) Batasan perangkat lunak:
 - A. Sistem operasi *Microsoft Windows XP Professional SP 2*
 - B. Sistem Basis Data: *My SQL (PHPMyAdmin)*
 - C. Bahasa *Scripting: HTML dan PHP*
 - D. Editor Pemrograman: *Macromedia Dreamweaver*
 - E. Browser: *Mozilla Firefox*
- 2) Batasan perangkat keras:
 - A. *Processor Intel Pentium 4 1.8GHz.*
 - B. *Memory DDR 512 MB.*
 - C. *Harddisk 80 GB.*
 - D. *Keyboard + Mouse*
- 3) Batasan Aplikasi:
 - A. Aplikasi ini dibuat untuk di implementasikan di PT. *Elastico* dengan menangani proses transaksi penjualan, pengelolaan stok, akuntansi yang hanya menangani proses pemesanan.
 - B. Data baju akan diperbaharui pada saat ada barang baru yang akan dipublikasikan kepada *member* maupun *guest* yang melihat aplikasi *web* ini. Halaman pengaturan data *master, upload* informasi tentang barang-barang terbaru hanya digunakan oleh *admin/owner*.

1.5 Sumber Data

Data-data yang digunakan dalam penyusunan makalah ini adalah :

1. Data *Primer*

Data *primer* merupakan data yang diperoleh melalui proses pembelajaran mata kuliah Pemrograman *Web* yang diajarkan oleh dosen.

2. Data *Sekunder*

Data *sekunder* merupakan data yang diperoleh melalui studi literatur, *internet*, dan sumber-sumber lainnya untuk mendukung kekuatan dan kebenaran data primer

1.6 Sistematika Penyajian

Dalam BAB I Pendahuluan berisi latar belakang masalah yang memuat hal-hal yang menyebabkan munculnya masalah, mengapa masalah itu penting untuk dibahas; rumusan masalah yang merupakan pokok-pokok persoalan yang akan ditelaah, dikupas dan dipecahkan dalam bab pembahasan, tujuan pembahasan berisi organ-organ yang memuat garis-garis besar hasil yang ingin dicapai setelah membahas masalah dalam rumusannya, ruang lingkup kajian berfungsi memerinci prinsip-prinsip teori sebagai tolak ukur dalam pembahasan dan pemecahan masalah; sumber data diperoleh baik sumber data primer maupun sekunder; metode dan teknik penelitian, dan sistematika penyajian.

Dalam BAB II yaitu Kajian Teori penulis memaparkan tentang landasan – landasan teori yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini.

Dalam BAB III yaitu Bab Pembahasan, penulis menjelaskan tentang perancangan dan analisi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi

Dalam BAB IV yaitu Bab Hasil Tercapai, penulis menjelaskan tentang hasil tercapai dalam pembuatan aplikasi

Dalam BAB V yaitu Bab Evaluasi, penulis menjelaskan tentang hasil testing dan evaluasi dalam pembuatan aplikasi

Dalam BAB VI Kesimpulan dan Saran berisi rangkuman hasil-hasil pembahasan dan menarik kesimpulan secara keseluruhan yang merupakan jawaban atas persoalan yang dikemukakan dalam rumusan masalah serta pendapat penulis yang menganjurkan tindakan atas masalah.