

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

PT. Cahaya Abadi merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang industri khususnya pembuatan sepatu perempuan. Walaupun perusahaan ini hanya melakukan proses produksi sesuai dengan pesanan dari pelanggan, tapi PT. Cahaya Abadi banyak menerima pesanan dari pelanggan yang memiliki merk terkenal seperti Edward Forrer, MiniMax bahkan sepatu dinas khusus untuk TNI. Proses produksi sepatu perempuan ini melibatkan banyak divisi sehingga diperlukan kecepatan dan ketepatan dalam proses pemasukan data dan perhitungan keuangan tentunya akan mempengaruhi kinerja perusahaan ini.

Sejauh ini, hampir semua kegiatan transaksi dan pencatatan yang dilakukan oleh PT. Cahaya Abadi sudah dilakukan secara terkomputerisasi, hanya kegiatan pembelian bahan baku yang masih dilakukan secara manual. Dengan sistem manual dan keterbatasan sumber daya manusia mengakibatkan lamanya proses pemenuhan akan kebutuhan bahan baku karena banyaknya pihak yang terlibat dalam proses ini sehingga seringkali menyebabkan terjadinya kesalahan dalam pencatatan data, perhitungan serta pembuatan laporan pembelian bahan baku. Hal ini menyebabkan ketidakakuratan laporan dan membutuhkan waktu yang lama untuk memperbaikinya.

Oleh sebab itu, perlu dibuat suatu aplikasi yang dapat menghubungkan PT. Cahaya Abadi dengan para *supliernya* untuk mempermudah proses pengadaan bahan baku. Selain itu akan diterapkan juga metode *DSS(Decision Support System)* untuk membantu PT. Cahaya

Abadi dalam menentukan *supplier* yang menjual bahan baku dengan perhitungan tepat guna.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, rumusan permasalahan yang ada dalam analisis dan dokumentasi adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana analisis proses pemesanan bahan baku dan *retur* bahan baku ?
2. Bagaimana merancang dan melakukan implementasi perangkat lunak untuk menangani proses transaksi mitra usaha berupa pemesanan bahan baku secara *online* yang terjadi khusus hanya antara PT. Cahaya Abadi dengan para supliernya, *retur* bahan baku dan penerapan metode *DSS(Decision Support System)* ke dalam sistem sehingga dapat membantu memilih *supplier* yang tepat ketika hendak membeli bahan baku ?
3. Bagaimana merancang aplikasi yang aman dan tepat guna ?

## 1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dilakukannya penelitian :

1. Menganalisis proses pemesanan bahan baku dan *retur* bahan baku.
2. Merancang dan melakukan implementasi perangkat lunak untuk menangani proses transaksi mitra usaha berupa pemesanan bahan baku secara *online* yang terjadi khusus hanya antara PT. Cahaya Abadi dengan para supliernya, *retur* bahan baku dan penerapan metode *DSS(Decision Support System)* ke dalam sistem sehingga dapat membantu memilih *supplier* yang tepat ketika hendak membeli bahan baku

3. Menerapkan pembatasan hak akses sesuai dengan data login.

## 1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berdasarkan latar belakang, dan rumusan masalah diatas, maka ruang lingkup kajian dari analisis, perancangan, dan dokumentasi adalah sebagai berikut :

1. Analisis pada proses pembelian, penjualan dan *retur* bahan baku.
2. Perancangan *user interface* untuk bagian sistem yang menangani proses pembelian, penjualan dan *retur* tersebut.
3. Penerapan *DSS(Decision Support System)* untuk membantu memilih supplier yang terbaik ketika hendak membeli bahan baku.
4. Dokumentasi sistem yang menangani proses pembelian, penjualan dan *retur*.

## 1.5 Sumber Data

Sumber data primer yang digunakan adalah dokumentasi yang berasal dari PT. Cahaya Abadi baik dalam bentuk *hardcopy*, maupun *softcopy*. Sedangkan data sekunder yang digunakan dalam penyusunan laporan ini berasal dari buku, *e-book* dan mencari data dari *internet* sebagai data pelengkap.

## 1.6 Sistematika Penyajian

### BAB I. PENDAHULUAN

#### a. Latar Belakang

Cerita singkat mengenai mengapa penulis mengambil topik/judul ini.

#### b. Rumusan Masalah

Intisari masalah yang ingin penulis pecahkan/pelajari

c. Tujuan

Tujuan pembuatan karya ilmiah. Tujuan merupakan solusi yang dapat menjawab masalah yang dihadapi.

d. Ruang Lingkup Kajian

Berisi hal-hal yang akan dibuat/diimplementasi oleh penulis.

e. Sistematika Pembahasan

Sistematika pembahasan berisi garis besar (*outline*) dari tiap bab.

## BAB II. KAJIAN TEORI

Bab ini berisi teori atau algoritma atau metode penunjang yang penulis gunakan ketika membuat aplikasi ini.

## BAB III. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Dalam bab Analisis dan Desain berisi tentang semua pembahasan secara lengkap mengenai analisis pemecahan masalah, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan system.

## BAB IV HASIL PENELITIAN

Pada bab ini berisi kumpulan screenshot dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi (*method*) utama yang dibuat.

## BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Laporan dari pengujian tiap class/fungsi/method yang dibuat (*whitebox testing*) atau laporan dari kuisioner (*blackbox testing*).

## BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

a. *Simpulan*

Pengetahuan yang didapat penulis setelah mengerjakan karya ilmiah ini, baik berupa penegasan/pembuktian atau pengetahuan baru.

b. *Saran*

Hal baru yang dapat digunakan untuk mengembangkan karya ilmiah ini.