

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang cukup pesat dari waktu ke waktu membuat pekerjaan yang dilakukan manusia pada umumnya dapat diselesaikan dengan cepat. Tidak dapat dipungkiri dalam kehidupan dan aktivitas manusia sekarang mengenai pengelolaan dan penyimpanan data. Teknologi merupakan salah satu alat bantu yang sering digunakan dalam aktivitas manusia, seperti contoh adalah penggunaan teknologi komputer dalam pengelolaan dan penyimpanan data.

Perusahaan distribusi obat yang melakukan proses pencatatan, pengelolaan data, dan pembuatan laporan secara manual terkadang direpotkan dengan masalah mengelola data yang dimiliki menjadi informasi yang dapat digunakan. Apabila data yang dikelola terlampau banyak akan mengakibatkan pemborosan waktu. Masalah lain yang dihadapi adalah terjadinya kekosongan barang (tidak ada sinkronisasi antara informasi stok barang yang tersedia dengan penjualan barang), serta pencatatan setiap transaksi dalam bentuk laporan keuangan sebagai informasi posisi keuangan.

Berdasarkan masalah yang terjadi, akan dikembangkan sebuah Aplikasi Pembelian, Penjualan Obat dan Laporan Keuangan Dengan Menerapkan Manajemen Persediaan. Pembuatan aplikasi ini diharapkan dapat membantu dalam mengelola data dan informasi, menjaga ketersediaan barang, mengetahui informasi posisi keuangan yang dimiliki.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, penulis dapat menarik rumusan masalah sebagai berikut.

1. Bagaimana cara agar data dan informasi dari kegiatan pembelian obat lebih terorganisasi ?
2. Bagaimana cara agar data dan informasi dari kegiatan penjualan obat lebih terorganisasi ?
3. Bagaimana cara menjaga ketersediaan barang?
4. Bagaimana cara mendapatkan informasi yang menyangkut posisi keuangan ?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dikembangkannya aplikasi ini adalah sebagai berikut.

1. Membuat fitur untuk pengelolaan data dan informasi pembelian obat.
2. Membuat fitur untuk pengelolaan data dan informasi penjualan obat.
3. Membuat fitur yang dapat menjaga ketersediaan barang dengan menerapkan Manajemen Persediaan.
4. Membuat fitur laporan keuangan untuk memberikan informasi posisi keuangan.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Aplikasi yang dikembangkan penulis memiliki ruang lingkup sebagai berikut :

1. Instansi Perusahaan Distribusi Obat adalah fiktif.
2. Batasan Perangkat Lunak
 - a. Sistem Operasi : *Microsoft Windows XP SP2*
 - b. Bahasa Scripting : *C#*
 - c. Editor Pemrograman : *Visual Studio 2008*
 - d. Basis Data : *SQL Server*

3. Batasan Perangkat Keras

- a. *Processor* : Intel Pentium IV 1.8 GHz (atau setara)
- b. *Memory* : DDR2 1GB
- c. *Harddisk* : 40 GB
- d. *Output Device* : Standar Monitor

4. Batasan Aplikasi

- a. Aplikasi yang akan dibuat merupakan aplikasi *desktop*.
- b. Hak akses dibagi menjadi 2, yaitu : *Admin* dan Pegawai. Pengguna dengan hak akses sebagai pegawai tidak dapat mengakses menu *admin* dan pengguna dengan hak akses sebagai *admin* dapat mengakses semua menu yangt tersedia.
- c. Fitur Manajemen Persediaan yang diterapkan adalah untuk menjaga stok barang dalam hal stok pengaman, yaitu : pemberian nilai minimum barang, sehingga apabila nilai barang berada di bawah minimum maka akan muncul peringatan untuk melakukan pemesanan barang kepada supplier.
- d. Laporan Keuangan yang dibuat yaitu : Jurnal, Buku Besar, Laporan Neraca, Laporan Laba Rugi, Laporan Arus Kas, Laporan Perubahan Ekuitas/Modal.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Data Primer

Data primer dalam Tugas Akhir ini adalah data yang dibangun dari asumsi penulis.

2. Data Sekunder

Diperoleh melalui proses perkuliahan Pemrograman Berorientasi Objek C# dan Pemrograman Berorientasi Objek C# Lanjutan, studi pustaka, pustaka dan *literature internet*, dan sumber-sumber lainnya.

1.6 Sistematika Pembahasan

BAB I Pendahuluan

Membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pengembangan aplikasi, ruang lingkup kajian, sistematika pembahasan.

BAB II Kajian Teori

Membahas tentang berbagai kajian teori yang akan digunakan dalam pengembangan aplikasi.

BAB III Analisa dan Rancangan Sistem

Membahas tentang perancangan dan analisa yang digunakan dalam pembuatan aplikasi. Analisa yang dilakukan adalah dengan membuat Proses Bisnis, *Flowchart*, *Entity Relationship Diagram*, *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, *Class diagram*.

BAB IV Hasil Penelitian

Membahas tentang hasil yang tercapai dalam pengembangan aplikasi.

BAB V Pembahasan dan Uji Coba Penelitian

Membahas tentang hasil pengujian dari aplikasi yang telah selesai dikerjakan. Metode yang digunakan adalah *BlackBox Testing*.

BAB VI Simpulan dan Saran

Membahas kesimpulan tentang masalah yang ada dan keberhasilan solusi yang dibuat untuk memecahkan masalah tersebut, dan pendapat penulis yang menganjurkan saran untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut.