

# **BAB I PENDAHULUAN**

## **I.1 Latar Belakang**

PT. X adalah salah satu pabrik mainan yang mendokumentasikan semua proses produksinya secara manual. Sistem manual ini membuat proses produksi masih sangat lambat dan seringkali terjadi banyak kesalahan pada saat memasukkan data pembelian, sehingga menyebabkan ketidaksesuaian antara suatu data dengan data yang lain.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka diperlukan aplikasi produksi yang dapat membantu pengelolaan data produksi dalam suatu pabrik. Aplikasi produksi dengan menggunakan metode Enterprise Resource Planning ini diharapkan memudahkan pengguna dalam mengetahui data produksi yang terjadi dan membuat suatu aliran rantai dokumen menjadi terintegrasi dengan data-data dari bagian lainnya sehingga proses pembelian dan penjualan barang tidak terhambat.

Hal ini akan membuat pabrik masuk ke dalam teknologi yang lebih canggih dan menghindari dari pencarian, pencatatan dan perhitungan manual dalam pencarian data produksi.

## **I.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, rumusan permasalahan yang akan dibahas dalam penulisan ini adalah sebagai berikut.

- 1) Bagaimana cara membuat suatu sistem pembelian yang terintegrasi dengan baik dengan bagian penjualan dan produksi untuk mengamati bagian pembelian dari suatu pabrik?
- 2) Bagaimana cara membuat laporan yang dibutuhkan oleh bagian pembelian?
- 3) Bagaimana cara melakukan filter dalam pembuatan laporan pembelian dari suatu pabrik?

### I.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan Tugas Akhir ini untuk membuat aplikasi pengelolaan data pembelian pada PT. X dengan kriteria sebagai berikut :

- 1) Pembuatan sistem pembelian yang terintegrasi dengan baik dengan menggunakan konsep ERP yang berperan mengintegrasikan dan mengotomasikan proses bisnis yang berhubungan dengan aspek pembelian di pabrik bersangkutan.
- 2) Cara membuat laporan yang dibutuhkan oleh bagian pembelian adalah dengan menggabungkan dokumen-dokumen yang dibutuhkan untuk membuat laporan tersebut.
- 3) Pemfilteran data pembelian dapat dilakukan berdasarkan *supplier*, periode dan sebagainya yang langsung diambil dari *database*.

### I.4 Ruang Lingkup Kajian

- 1) Batasan perangkat lunak:
  - A. Sistem operasi *Microsoft Windows XP Professional SP 2*
  - B. Sistem Basis Data: *SQL Server 2005*
  - C. Bahasa *Scripting: Java Programmning*
  - D. Editor Pemrograman: *Netbeans IDE 6.5*
- 2) Batasan perangkat keras:
  - A. *Processor Intel Core Duo 1.83GHz.*
  - B. *Memory DDR2 512 MB.*
  - C. *Harddisk 80 GB.*
  - D. *Keyboard + Mouse*
- 3) Batasan Aplikasi:
  - A. Aplikasi ini hanya berhubungan antara sistem penjualan, pembelian, dan produksi yang terintegrasi menggunakan sistem ERP.
  - B. Aplikasi hanya dapat membuat laporan dari hasil filter yang diberikan
  - C. Data pembelian dicatat di master data pembelian dan dibuat track record tentang pembelian tersebut

## **I.5 Sumber Data**

Data-data yang digunakan dalam penyusunan makalah ini adalah :

### **1. Data primer**

Data primer merupakan data yang diperoleh melalui proses study kasus yang dilakukan di PT. X

### **2. Data Sekunder**

Data sekunder merupakan data yang diperoleh melalui studi literatur, *internet*, dan sumber-sumber lainnya untuk mendukung kekuatan dan kebenaran data primer

## **I.6 Sistematika Penyajian**

Dalam BAB I Pendahuluan berisi latar belakang masalah yang memuat hal-hal yang menyebabkan munculnya masalah, mengapa masalah itu penting untuk dibahas; rumusan masalah yang merupakan pokok-pokok persoalan yang akan ditelaah, dikupas dan dipecahkan dalam bab pembahasan, tujuan pembahasan berisi organ-organ yang memuat garis-garis besar hasil yang ingin dicapai setelah membahas masalah dalam rumusannya, ruang lingkup kajian berfungsi memerinci prinsip-prinsip teori sebagai tolak ukur dalam pembahasan dan pemecahan masalah; sumber data diperoleh baik sumber data primer maupun sekunder; metode dan teknik penelitian, dan sistematika penyajian.

Dalam BAB II yaitu Kajian Teori penulis memaparkan tentang landasan – landasan teori yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini.

Dalam BAB III yaitu Bab Analisis Dan Rancangan Sistem, penulis menjelaskan tentang perancangan dan analisi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi

Dalam BAB IV yaitu Bab Hasil Tercapai, penulis menjelaskan tentang hasil tercapai dalam pembuatan aplikasi

Dalam BAB V yaitu Bab Evaluasi, penulis menjelaskan tentang hasil testing dan evaluasi dalam pembuatan aplikasi

Dalam BAB VI Simpulan dan Saran berisi rangkuman hasil-hasil pembahasan dan menarik kesimpulan secara keseluruhan yang merupakan

jawaban atas persoalan yang dikemukakan dalam rumusan masalah serta pendapat penulis yang menganjurkan tindakan atas masalah yang terjadi.