

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Masyarakat Bandung mulai memasuki era perkembangan teknologi yang baru yaitu dengan proses masuknya teknologi baru yang lebih canggih dari sebelumnya. Salah satunya yaitu dengan masuknya komputer. Komputer digunakan oleh sebagian besar masyarakat di Bandung karena dapat mempermudah proses kerja mereka maupun pengerjaan tugas mereka. Sekarang ditunjang lagi dengan adanya internet. Semua proses kerja menjadi jauh lebih muda. Salah satu bidang usaha yang sangat membutuhkan proses komputerisasi untuk mendukung proses jual beli dan proses pelaporan serta proses administrasinya adalah Bandung Electronic Center(BEC). BEC adalah *mall* yang memiliki banyak toko-toko yang menjual alat-alat teknologi, oleh karena itu dibutuhkan suatu proses komputerisasi yang dapat mendukung dan mempermudah proses kerja. Salah satu toko yang ingin menggunakan proses komputerisasi untuk mempermudah proses kerja mereka adalah toko Avera Computer.

Avera Computer adalah salah satu toko di BEC yang sampai saat ini masih menggunakan proses manual seperti pencatatan laporan pembelian dan penjualan serta laporan-laporan lainnya dengan kertas, buku dan nota. Proses komputerisasi hanya dilakukan lewat Microsoft Excel sebagai tempat mencatat laporan persediaan barang, penjualan, dan pembelian.

Hal ini ternyata menjadi suatu permasalahan bagi pemilik toko dan karyawan, dimana terkadang dapat memperlambat proses transaksi dan menjadi kendala dalam proses pelaporan. Selain itu, karena proses transaksi antar toko hanya dicatat menggunakan buku, hal ini dapat menimbulkan kesalahan yang seharusnya tidak terjadi. Contoh: buku tersebut hilang, sehingga pada saat pembayaran terjadi perbedaan harga dan jumlah.

Berdasarkan alasan diatas, pemilik toko menginginkan agar tokonya terkomputerisasi dan memiliki sebuah sistem yang dapat mempermudah proses bisnis. Dan juga, dengan dibuatnya aplikasi jual-beli dan laporan laba

rugi ini diharapkan karyawan dapat bekerja lebih efektif dan efisien dan terdapat suatu pelaporan yang dapat membantu pemilik toko untuk mengetahui laba rugi toko. Selain itu juga, dalam aplikasi ini juga dapat melakukan pengambilan keputusan yang menyangkut penjualan dan pembelian.

1.2 Rumusan Masalah

Dari penjelasan latar belakang yang telah dijabarkan, maka permasalahan yang akan dirumuskan dalam Tugas Akhir ini adalah :

1. Bagaimana aplikasi ini mengelola data persediaan barang?
2. Bagaimana aplikasi ini mengelola data penjualan dan pembelian pada setiap transaksi?
3. Bagaimana aplikasi ini mengelola data pelanggan dan data *supplier*?
4. Bagaimana aplikasi ini mengelola data hutang dan piutang?
5. Bagaimana aplikasi ini menghasilkan laporan yang dapat dilihat pemilik toko?
6. Bagaimana pemilik toko dapat mengambil suatu keputusan untuk pemilihan *supplier*?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari pembuatan aplikasi desktop berbasis *website* ini adalah untuk memudahkan pemilik toko atau karyawan dalam melakukan proses bisnis yang terjadi. Dimana, jika dapat disimpulkan tujuan aplikasi ini adalah :

1. Membantu pengguna dalam melihat persediaan barang.
2. Membantu pengguna dalam melakukan dan pencatatan proses transaksi penjualan dan pembelian barang.
3. Membantu pengguna dalam melihat data pelanggan dan data *supplier*.
4. Membantu pengguna dalam melihat data hutang dan piutang.

5. Membantu pemilik toko dalam melihat laporan barang, pembelian, penjualan, hutang, piutang, jurnal, neraca dan buku besar.
6. Membantu pemilik toko untuk mengambil suatu keputusan dari hasil pemilihan *supplier*.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berikut ini adalah batasan-batasan dari aplikasi berbasis web yang akan dibuat :

- Spesifikasi perangkat lunak saat pembuatan aplikasi :
 - o Sistem operasi *Microsoft XP SP 3*
 - o Sistem Basis Data : *MySQL (PHPMyAdmin)*
 - o Bahasa Scripting : *XHTML, PHP, dan JavaScript*
 - o Editor Pemrograman : *Macromedia Dreamweaver*
 - o Browser : *Mozilla Firefox*
- Spesifikasi minimum perangkat keras saat pembuatan aplikasi :
 - o *Processor Intel Pentium 4*
 - o *Memory DDR2 512 MB*
 - o *Harddisk 80GB*
 - o *Mouse + Keyboard*
- Spesifikasi aplikasi meliputi :
 - o Pengelolaan data barang
 - o Pengelolaan transaksi pembelian
 - o Pengelolaan transaksi penjualan
 - o Pengelolaan transaksi retur pembelian
 - o Pengelolaan transaksi retur penjualan
 - o Pengelolaan data hutang
 - o Pengelolaan data piutang
 - o Pengelolaan data pelanggan
 - o Pengelolaan data *supplier*
 - o Pengelolaan laporan (pembelian, penjualan, pembelian, hutang, piutang, jurnal, neraca, dan buku besar)

o *Decision Support System* dengan algoritma *AHP*

1.5 Sumber Data

Dalam melakukan penyusunan Tugas Akhir ini, penulis melakukan serangkaian kegiatan untuk mendapatkan informasi dan materi dalam pembuatan Tugas Akhir ini, yaitu:

- Melakukan survey dan tanya jawab ke Toko Avera Computer
- Teori pendukung dari buku, artikel, majalah, maupun buku elektronik.

1.6 Sistematika Penulisan

Berikut ini merupakan penjelasan intisari setiap bab yang terdapat dalam laporan Tugas Akhir.

BAB I PENDAHULUAN

Membahas pendahuluan, latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian dan sumber data dan sistematika penulisan.

BAB II KAJIAN TEORI

Membahas teori-teori yang digunakan dan berhubungan dengan pembuatan aplikasi.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Pembahasan mengenai rancangan aplikasi web yang meliputi proses bisnis, Entity Relational Diagram (ERD), Data Flow Diagram (DFD), Kamus Data, Process Specification (PSPEC), User Interface Design (UID).

BAB IV HASIL PENELITIAN

Membahas fungsionalitas aplikasi sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Membahas mengenai hasil implementasi dari aplikasi yang meliputi *black box testing*.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Merupakan bagian akhir dari laporan Tugas Akhir yang berisi kesimpulan dan saran dari hasil keseluruhan kegiatan Tugas Akhir.