

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Tidak diragukan lagi bahwa teknologi terus berkembang dan akan terus berkembang dengan pesat, bahkan setiap detiknya dapat muncul sebuah ide baru dan penemuan baru dalam teknologi. Tak heran jika hampir semua pekerjaan dan sistem, yang berjalan di dunia ini, dikendalikan oleh komputer. Namun jika teknologi tersebut tidak dipelajari dan dipakai dalam sistem sebuah perusahaan dengan baik, maka perkembangan teknologi tersebut tidak akan ada gunanya.

Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Maranatha, memiliki sebuah instansi pelatihan bernama *Maranatha Information Technology Center* (MITC). MITC memiliki dua buah laboratorium komputer dengan komputer-komputer yang memiliki spesifikasi cukup tinggi untuk melakukan proses data dan penyimpanan data. Sistem informasi yang berjalan dalam MITC bukan sebuah sistem yang sederhana, namun tetap teratur.

Walaupun berada di bawah kepengurusan fakultas Teknik Informatika, dalam pengelolaan informasinya, MITC belum seluruhnya menggunakan teknologi komputer. Maka dari itu, diharapkan dengan adanya aplikasi yang dapat mengelola sistem informasi di MITC seperti pengelolaan SDM, pelatihan, gaji dan laporan keuangan. Dengan penggunaan aplikasi, diharapkan efisiensi kerja dapat lebih ditingkatkan. Hal tersebutlah yang menarik dan menyebabkan topik ini menjadi pilihan yang tepat untuk Tugas Akhir yang akan dilaksanakan.

I.2 Rumusan Masalah

Adapun pertanyaan-pertanyaan yang muncul seputar hal tersebut, adalah:

1. Bagaimana mengelola Sumber Daya Manusia (SDM) seperti sarana informasi antar *staff* dan pengurus di MITC?

2. Bagaimana mengelola pelatihan, seperti pendaftaran, memasukkan *sylabus* pelatihan yang tersedia di MITC?
3. Bagaimana mengelola laporan keuangan seperti biaya belanja bulanan di MITC?
4. Bagaimana membuat laporan mengenai keseluruhan kegiatan yang berlangsung di MITC, seperti aktivitas teknisi atau kerusakan barang milik MITC?
5. Bagaimana menampilkan modul pelatihan dan rencana acara yang akan diadakan oleh MITC sehingga dapat diketahui dengan masyarakat luas yang membutuhkan?

I.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari tugas akhir ini adalah menerapkan sebuah aplikasi sistem informasi yang dapat mengelola informasi sesuai dengan kebutuhan dari MITC. Adapun kebutuhan dari MITC adalah:

1. Membantu pengelolaan Sumber Daya Manusia (SDM) dan komunikasi antar *staff* dan pengurus MITC.
2. Membuat aplikasi yang memiliki fitur untuk mengelola data-data pelatihan dari pendaftaran sampai dengan penyelesaian sesi pelatihan.
3. Menerapkan sistem transaksi kas kecil yang dapat digunakan dengan mudah.
4. Membuat laporan mengenai kegiatan yang berlangsung di MITC, seperti kas kecil, data pelatihan, dan laporan-laporan lainnya.
5. Membuat sebuah situs sebagai sarana MITC untuk menampilkan berbagai pelatihan dan pengumuman mengenai MITC kepada pengunjung secara *online*.

I.4 Ruang Lingkup Kajian

Pembahasan-pembahasan yang akan dilakukan dalam Tugas Akhir ini adalah

1. Perangkat keras yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi adalah RAM 256MB, *processor* Pentium 4 dan VGA 64MB.
2. Pembuatan kode program menggunakan PHP designer dan tampilan menggunakan *browser* firefox.
3. Perancangan, analisis, dan pembuatan *Database* menggunakan MySQL.
4. Perancangan *User Interface Design* dengan menggunakan Microsoft Visio.
5. Pembuatan aplikasi sistem informasi ini melingkupi pembuatan sistem pada MITC yang terkomputerisasi dan terintegrasi pada database seperti pengelolaan SDM, pendaftaran pelatihan, pembayaran pelatihan, pengelolaan data *master*, laporan keuangan, serta pembuatan halaman web untuk MITC.
6. Pengguna aplikasi adalah para *staff* dan pengurus dari MITC, untuk mengelola sistem informasi yang terjadi pada MITC.
7. Jenis *Flowchart* yang digunakan dalam Tugas Akhir ini adalah *System Flowchart*.

I.5 Sumber Data

Data-data yang akan digunakan dalam pembuatan Tugas Akhir ini akan didapat secara langsung dari MITC. Semua yang dilakukan dan dikerjakan baik dari analisis perancangannya maupun dokumentasinya akan berlandaskan keinginan dan kebutuhan dari pengguna itu sendiri.

I.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi uraian garis besar yang meliputi latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

BAB II KAJIAN TEORI

Berisi dasar teori yang dipergunakan dalam menyusun laporan tugas akhir ini.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Berisi analisis dan perancangan aplikasi yang dibuat meliputi pembuatan proses bisnis dan *flow chart*, ERD, DFD, relasi tabel, dan konsep tampilan antar muka.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Berisi hasil akhir dari aplikasi berupa *screenshot* dari tampilan aplikasi yang dibuat.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Berisi pembahasan dan uji coba dari aplikasi yang dikerjakan.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran-saran untuk pengembangan aplikasi ini.