

# **BAB I PENDAHULUAN**

## **1.1 Latar Belakang Masalah**

Pada era komputerisasi sekarang ini perusahaan-perusahaan baik kecil, menengah hingga perusahaan besar dituntut agar bisa memuaskan kebutuhan para pelanggannya. Hal ini disebabkan oleh karena maraknya persaingan antara perusahaan yang memiliki produk sejenis atau serupa. Berbagai cara diupayakan untuk meningkatkan daya jual dari produk-produk mereka serta untuk mempertahankan eksistensi dari perusahaan tersebut.

Pabrik Kue Madona merupakan perusahaan yang bergerak dibidang kue kering. Pabrik Kue Madona berdiri sejak tahun 1986 dan saat ini terletak di Jl. Raya Barat Cimahi dengan pemiliknya Bapak Willun. Pabrik Kue Madona memiliki pegawai sebanyak 15 orang. Selama ini, pencatatan transaksi/administrasi Pabrik Kue Madona untuk pembelian dan penjualan kue madona dilakukan tanpa komputer atau dicatat secara manual oleh seorang pegawai bagian administrasi. Dengan digunakannya sistem manual tersebut, seringkali ditemukan kekurangan-kekurangan yang mungkin dapat menghambat kinerja Pabrik Kue Madona.

Maka dari itu, dilakukan pembuatan aplikasi sistem informasi pembelian dan penjualan Pabrik Kue Madona dengan menggunakan bahasa pemrograman C# pada Pabrik Kue Madona yang diharapkan dapat mengintegrasikan seluruh pencatatan transaksi/administrasi yang sebelumnya dilakukan dengan cara manual ke dalam sistem komputer sehingga proses pencatatan administrasi tersebut menjadi jauh lebih cepat, terkoordinasi, efektif dan efisien. Sistem tersebut diberi nama Sistem Informasi Pembelian Penjualan.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah:

1. Bagaimana cara mengkomputerisasi kegiatan pembelian penjualan Pada Pabrik Kue Madona?
2. Bagaimana cara mengelola kegiatan pembelian dan penjualan pada Kabrik Kue Madona secara cepat, terkoordinasi, efektif dan efisien?
3. Bagaimana cara mengembangkan aplikasi yang dapat menciptakan nilai tambah bagi perusahaan dengan perusahaan sejenis?

### 1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan dari pengerjaan tugas akhir ini adalah :

1. Membuat sistem aplikasi secara komputerisasi pada Pabrik Kue Madona.
2. Mengintegrasikan seluruh kegiatan pembelian dan penjualan pada Pabrik Kue Madona ke dalam sistem komputer yang diharapkan lebih cepat, terkoordinasi, efektif dan efisien.
3. Untuk mengembangkan sebuah aplikasi menggunakan website, sehingga diharapkan dapat menciptakan nilai tambah bagi perusahaan dalam persaingannya dengan perusahaan sejenis.

### 1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berikut ini merupakan ruang lingkup kajian dalam pengerjaan tugas akhir ini, yang dapat dijabarkan sebagai berikut :

1. Untuk batasan *hardware* :
  - ✓ *Desktop Computer* dengan *minimum requirement* :
    - ❖ *Processor Intel pentium 4 1,8 GHz*
    - ❖ *Memory 512 DDR*
    - ❖ *Harddisk 80 GB*
    - ❖ *VGA 64 MB*
    - ❖ *Keyboard + Mouse*
    - ❖ *Monitor CRT 17"*
2. Untuk batasan *software* :
  - ✓ *Desktop Computer Client* menggunakan :
    - ❖ Sistem operasi *Microsoft Windows XP Professional sp 2*
  - ✓ Pembuatan aplikasi menggunakan *software* :
    - ❖ Sistem Basis Data : *SQL Server 2005*
    - ❖ Bahasa *Scripting: C# Programming Language* dan *PHP*
    - ❖ Editor Pemrograman: *Visual Studio.Net* dan *Macromedia Dreamweaver 8*

- ✓ Untuk batasan aplikasi: Hasil dari tugas akhir penulis adalah aplikasi yang akan mencakup:
  - ❖ Pada desktop mengenai :
    - Pembelian barang
    - Penjualan barang
  - ❖ Pada Web mengenai :
    - Sistem penjualan melalui website
- ✓ Aplikasi yang dibuat dikhususkan penggunaannya hanya untuk Pabrik Kue Madona sebagai objek pengerjaan tugas akhir ini.
- ✓ Tidak ada pembagian *user* dalam aplikasi ini karena aplikasi yang digunakan hanya dioperasikan oleh seorang *user* saja yang memegang hak akses penuh pada desktop.
- ✓ Apabila pada web, customer diberikan akses untuk dapat melihat barang sedangkan admin tidak dapat mengakses web tersebut.
- ✓ Periode pengerjaan tugas akhir dimulai pada bulan Agustus hingga Juni 2010.

## 1.5 Sumber Data

Dalam menyusun Tugas Akhir ini, sumber data yang digunakan penulis adalah data primer dan data sekunder.

- Data primer adalah data yang didapat dari perusahaan Madona.
- Data sekunder adalah data yang didapat dari bahan-bahan yang tersedia di buku-buku, internet, dan sumber lainnya yang berhubungan dengan Tugas Akhir ini yang membantu penulis dalam mengolah dan menginterpretasikan data-data perusahaan.

Teknik pengumpulan data serta informasi yang dilakukan oleh penulis dengan cara:

### 1. Penelitian Kepustakaan (*Library Research*)

Yaitu suatu metode untuk memperoleh data yang bersifat teoritis dari literatur, catatan kuliah, bahan tulisan lainnya yang ada kaitannya dengan Tugas Akhir penulis yang dapat dijadikan data sekunder.

### 2. Penelitian Lapangan (*Field Research*)

Yaitu suatu metode untuk memperoleh data dengan cara melakukan penelitian secara langsung terhadap masalah yang akan dibahas yang merupakan objek penelitian untuk mendapatkan data-data dan informasi yang diperlukan.

## **1.6 Sistematika Penyajian**

Adapun sistematika penyajian dari laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, serta sistematika penyajian.

BAB II KAJIAN TEORI membahas mengenai teori-teori yang digunakan dalam tugas akhir penulis.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM membahas mengenai proses bisnis, rancangan, ERD, DFD, *Data Dictionary*, PSPEC, dan UID.

BAB IV HASIL PENELITIAN membahas mengenai kesesuaian aplikasi yang dibuat berdasarkan analisis dan tujuan yang ingin dicapai.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN yang berisi evaluasi-evaluasi dari aplikasi yang telah dibuat.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN yang berisi kesimpulan dan saran yang diperoleh dari hasil evaluasi.