

## **BAB VI**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **6.1 Kesimpulan**

Berikut adalah kesimpulan dari pembuatan aplikasi karaoke :

1. Pengelolaan terhadap data – data karaoke berbasis *client server* yaitu data lagu, data kategori, data makanan dan minuman, data jenis makanan, data penyanyi, data album dan data promosi telah berhasil dilakukan.
2. Sistem karaoke *client server* ini menggunakan jaringan LAN sebagai penghubung komputer *client* dan komputer *server* telah berhasil dilakukan.
3. Aplikasi dapat mengelola transaksi *room* dan data pemesanan makanan dari setiap transaksi yang terjadi pada *room* telah berhasil diimplementasikan.
4. Aplikasi dilengkapi SMS *Gateway* yang berfungsi untuk promosi melalui SMS kepada *member* berdasarkan data transaksi yang dilakukan *member* sebagai bentuk penerapan *Customer Relationship Management(CRM)* telah berhasil diimplementasikan.
5. Penilaian rata-rata terhadap aplikasi adalah baik.

#### **6.2 Saran**

Sistem aplikasi karaoke ini merupakan sebuah sistem yang digunakan untuk mencatat data transaksi *room client-server* dan *video play*. Tetapi dalam pengembangannya terdapat beberapa kekurangan di dalam sistem aplikasi ini. Kekurangan tersebut adalah dari segi fleksibilitas antarmuka sistem terhadap pengguna, laporan keuangan yang sederhana dan fleksibilitas aplikasi untuk diintegrasikan dengan bagian lain. Dalam pengembangannya diharapkan aplikasi karaoke, dapat dikembangkan menjadi sebuah sistem yang lebih *powerful* dan mengisi kekurangan – kekurangan yang ada sebelumnya.