

ABSTRAK

Tempat Karaoke adalah salah satu bidang usaha yang membutuhkan sistem pengolahan data karaoke yang terkomputerisasi. Pengolahan data pada tempat karaoke terdiri dari pengolahan data lagu, pengolahan data *member*, pengolahan data pegawai, pencatatan data transaksi, pengolahan data *booking room*, dan pengolahan data pemesanan makanan yang dilakukan. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem karaoke terkomputerisasi yang dapat membantu dalam pencatatan dan pengolahan data sehingga dapat meningkatkan kinerja tempat karaoke. Perancangan sistem karaoke menggunakan beberapa pemodelan seperti diagram *flowchart*, diagram *Unified Modelling Language* dan skema basis data. Usaha karaoke membutuhkan sebuah strategi dalam melakukan pendekatan terhadap *customer* untuk meningkatkan jumlah pengunjung. Pendekatan terhadap *customer* dilakukan dengan menerapkan salah satu prinsip dalam *Customer Relationship Management*. Penerapan *Short Message Service Gateway*(SMS) sebagai *tools* untuk mengirim promosi terhadap *customer* merupakan salah satu penerapan *Customer Relationship Management* (CRM). Sistem Karaoke dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman JAVA menggunakan *client server* model *two tier* dan menggunakan aplikasi *database* MYSQL. Hasil penelitian aplikasi ini telah berhasil dalam mengelola data karaoke, data transaksi, dan SMS Gateway sebagai *tools* untuk mengirim SMS promosi sebagai bentuk penerapan CRM.

Kata Kunci : Karaoke, *SMS Gateway*, *Customer Relationship Management*.

ABSTRACT

Karaoke is a business that requires a computerized data processing system. Required data for processing consists of song data, member data, employee data, transaction data, room booking data and food ordering. Computerized karaoke system can help in data recording and processing to improve the performance of the system. Karaoke system design uses several model such as flowchart diagram, Unified Modelling Language(UML) diagram and database schema. Karaoke business needs a strategy in approaching the customer to increase the number of visitors. The approach is done by applying one of the principle in the Customer Relationship Management (CRM). Implementation of Short Message Service(SMS) Gateway as a tool to send promotion to customers is one of the CRM application. Karaoke system is built by using Java programming language with a two-tier client server model and a MySQL database applications. The results of this application has been successful in managing the data of karaoke, transaction data recording, and SMS Gateway as a tool to send SMS promotion.

Keywords: Karaoke, SMS Gateway, Customer Relationship Management.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Sistematika Penyajian	3
BAB II.....	4
LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Konsep Dasar <i>Client Server</i>	4
2.2 Arsitektur Jaringan <i>Client Server Two Tier</i>	5
2.3 Pengertian Jaringan LAN	6
2.4 <i>Customer Relationship Management (CRM)</i>	7
2.4.1 Definisi CRM	7
2.4.2 Tahapan CRM	8
2.4.3 Jenis CRM.....	9
2.4.4 Tujuan dan Aplikasi CRM	9
2.4.5 Promosi	10

2.5	Proses Bisnis.....	11
2.6	Diagram Aliran Dokumen (DAD)/ <i>Flowchart</i>	12
2.7	<i>Database</i>	13
2.8	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	13
2.9	<i>Unified Modelling Language</i> (UML)	14
2.10	Bahasa Pemograman <i>Java</i>	15
2.11	<i>SMS Gateway</i>	16
2.12	<i>Software Testing</i>	17
BAB III.....		18
ANALISIS DAN DESAIN		18
3.1	Analisis.....	18
3.1.1	Proses Bisnis <i>Booking Room</i>	18
3.1.2	Proses Bisnis <i>Billing Room</i>	19
3.1.3	Proses Bisnis Pemesanan Makanan dan Minuman	20
3.2	Gambaran Keseluruhan.....	21
3.2.1	Persyaratan Antarmuka Eksternal	22
3.2.2	Antarmuka dengan Pengguna.....	22
3.2.3	Antarmuka Perangkat Keras.....	22
3.2.4	Antarmuka Perangkat Lunak.....	23
3.2.5	Antarmuka Komunikasi	26
3.2.6	Fitur-fitur Produk Perangkat Lunak.....	26
3.3	Desain Perangkat Lunak	47
3.3.1	Pemodelan Perangkat Lunak.....	47
3.3.2	Disain Penyimpanan Data	130
3.3.3	Disain CRM pada Aplikasi	135
3.3.4	Disain Antarmuka.....	136

BAB IV	149
PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK	149
4.1 Implementasi Class	149
4.2 Implementasi Penyimpanan Data	172
4.2.1 Tabel TbLagu	172
4.2.2 Tabel TbPlaylist.....	173
4.2.3 Tabel TbKategori.....	173
4.2.4 Tabel TbAlbum	173
4.2.5 Tabel TbPenyanyi.....	173
4.2.6 Tabel TbDetailPeal	173
4.2.7 Tabel TbTransaksi	173
4.2.8 Tabel TbDetailTransaksi.....	174
4.2.9 Tabel TbMakanandanMinuman	174
4.2.10 Tabel TbJenis	174
4.2.11 Tabel TbPegawai	174
4.2.12 Tabel TbJabatan.....	174
4.2.13 Tabel TbRoom.....	175
4.2.14 Tabel TbMember	175
4.2.15 Tabel TbPromosi	175
4.2.16 Tabel SMS.....	175
4.3 Implementasi Antarmuka	175
BAB V.....	195
TESTING DAN EVALUASI SISTEM.....	195
5.1 Rencana Pengujian.....	195
5.1.1 Test Case Form Login.....	195
5.1.2 Test Case Form Album.....	196

5.1.3	<i>Test Case Form Jabatan</i>	197
5.1.4	<i>Test Case Form Jenis Makanan</i>	198
5.1.5	<i>Test Case Form Kategori</i>	199
5.1.6	<i>Test Case Form Makanan Dan Minuman</i>	200
5.1.7	<i>Test Case Form Master Lagu</i>	201
5.1.8	<i>Test Case Form Pegawai</i>	202
5.1.9	<i>Test Case Form Penyanyi</i>	203
5.1.10	<i>Test Case Form Promosi</i>	204
5.1.11	<i>Test Case Form Room</i>	205
5.1.12	<i>Test Case Tipe Room</i>	206
5.1.13	<i>Test Case Member</i>	207
5.1.14	<i>Test Case Transaksi</i>	208
5.1.15	<i>Test Case Pemesanan Makanan</i>	209
5.1.16	<i>Test Case Load Playlist</i>	209
5.1.17	<i>Test Case Save Playlist</i>	210
5.2	<i>Pelaksanaan Pengujian</i>	210
5.2.1	<i>Testing Form Login</i>	210
5.2.2	<i>Testing Form Promosi</i>	211
5.2.3	<i>Testing Form Database Lagu</i>	211
5.2.4	<i>Testing Form Jabatan</i>	211
5.2.5	<i>Testing Form Jenis Makanan</i>	212
5.2.6	<i>Testing Form Kategori</i>	212
5.2.7	<i>Testing Form MakananDanMinuman</i>	212
5.2.8	<i>Testing Form Master Lagu</i>	213
5.2.9	<i>Testing Form Pegawai</i>	213
5.2.10	<i>Testing Form Penyanyi</i>	214

5.2.11	<i>Testing Form Room</i>	214
5.2.12	<i>Testing Form Tipe Room</i>	214
5.2.13	<i>Testing Form Member</i>	215
5.2.14	<i>Testing Form Transaksi</i>	215
5.2.15	<i>Testing Form Pemesanan Makanan</i>	216
5.2.16	<i>Testing Dapur</i>	216
5.2.17	<i>Testing LAN</i>	216
5.3	<i>Testing Aplikasi oleh User</i>	218
BAB VI		220
KESIMPULAN DAN SARAN		220
6.1	Kesimpulan.....	220
6.2	Saran	220
DAFTAR PUSTAKA		221
DAFTAR LAMPIRAN.....		223
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		228

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Arsitektur <i>Client Server Two Tier</i> (Subhash Candra Yadav and Sanjay Kumar Sinh, 2009, p20).....	5
Gambar 2. 2 Topologi Jaringan <i>Star</i> (Andri Kristanto, 2003, p31).....	7
Gambar 2.3 Implementasi <i>RMI</i> (Eko Kurniawan Khannedy, p10)	16
 Gambar 3.1 Proses Bisnis <i>Booking Room</i>	19
Gambar 3.2 Proses Bisnis Pembayaran <i>Billing</i>	20
Gambar 3.3 Proses Bisnis Pemesanan Makanan dan Minuman.....	21
Gambar 3.4 <i>Usecase Diagram</i> Aplikasi Karaoke	48
Gambar 3.5 <i>Activity Login</i>	87
Gambar 3.6 <i>Activity Menambah Data Makanan</i>	88
Gambar 3.7 <i>Activity Mengubah Data Makanan</i>	89
Gambar 3.8 <i>Activity Menambah Data Pegawai</i>	90
Gambar 3.9 <i>Activity Mengubah Data Pegawai</i>	91
Gambar 3.10 <i>Activity Menambah Data Jabatan</i>	92
Gambar 3.11 <i>Activity Mengubah Data Jabatan</i>	93
Gambar 3.12 <i>Activity Menambah Data Room</i>	94
Gambar 3.13 <i>Activity Mengubah Data Room</i>	95
Gambar 3.14 <i>Activity Menambah Data Kategori</i>	96
Gambar 3.15 <i>Activity Mengubah Data Kategori</i>	97
Gambar 3.16 <i>Activity Menambah Data Penyanyi</i>	98
Gambar 3.17 <i>Activity Mengubah Data Penyanyi</i>	99
Gambar 3.18 <i>Activity Menambah Data Album</i>	100
Gambar 3.19 <i>Activity Mengubah Data Album</i>	101
Gambar 3.20 <i>Activity Menambah Data Lagu</i>	102
Gambar 3.21 <i>Activity Mengubah Data Lagu</i>	103
Gambar 3.22 <i>Activity Menambah Data Promosi</i>	104
Gambar 3.23 <i>Activity Mengubah Data Promosi</i>	105
Gambar 3.24 <i>Activity Menambah Data Tipe Room</i>	106
Gambar 3.25 <i>Activity Mengubah Data Tipe Room</i>	107
Gambar 3.26 <i>Activity Menambah Data Jenis Makanan</i>	108

Gambar 3.27 Activity Mengubah Data Jenis Makanan	109
Gambar 3.28 Activity Mengirim SMS	110
Gambar 3.29 Activity Hapus SMS	111
Gambar 3.30 Activity Menambah Data <i>Member</i>	112
Gambar 3.31 Activity Mengubah Data <i>Member</i>	113
Gambar 3.32 Activity <i>Start Booking Room</i>	114
Gambar 3.33 Activity <i>Stop Booking</i>	115
Gambar 3.34 Activity <i>Check Out Room</i>	116
Gambar 3.35 Activity Pemesanan Makanan	117
Gambar 3.36 Activity <i>Search Lagu</i>	118
Gambar 3.37 Activity <i>VideoPlay</i>	119
Gambar 3.38 Activity <i>Load Playlist</i>	120
Gambar 3.39 Activity <i>Save Playlist</i>	121
Gambar 3. 40 Activity Mengubah Status Pesanan Makanan	122
Gambar 3. 41 <i>Class Diagram</i> Karaoke	123
Gambar 3. 42 <i>ERD(Entity Relation Diagram)</i> Karaoke	130
Gambar 3. 43 Desain Antarmuka <i>Form Login</i>	136
Gambar 3. 44 Desain Antarmuka <i>Form Pegawai</i>	137
Gambar 3. 45 Desain Antarmuka <i>Form Album</i>	137
Gambar 3. 46 Desain Antarmuka <i>Form Room</i>	138
Gambar 3. 47 Desain Antarmuka <i>Form Jenis Makanan</i>	138
Gambar 3. 48 Desain Antarmuka <i>Form Kategori</i>	139
Gambar 3. 49 Desain Antarmuka <i>Form Makanan dan Minuman</i>	140
Gambar 3. 50 Desain Antarmuka <i>Form Penyanyi</i>	140
Gambar 3. 51 Desain Antarmuka <i>Form Jabatan</i>	141
Gambar 3. 52 Desain Antarmuka <i>Form Master Lagu</i>	142
Gambar 3. 53 Desain Antarmuka <i>Form Tambah Lagu</i>	142
Gambar 3. 54 Desain Antarmuka <i>Form Tipe Room</i>	143
Gambar 3. 55 Desain Antarmuka <i>Form Kasir</i>	144
Gambar 3. 56 Desain <i>Form</i> Pemesanan Makanan	144
Gambar 3. 57 Desain Antarmuka <i>Video Play</i>	145
Gambar 3. 58 Desain Antarmuka <i>Form Promosi</i>	145

Gambar 3. 59 Desain Antarmuka <i>Menu Utama Admin</i>	146
Gambar 3. 60 Desain <i>Form Utama SMS</i>	147
Gambar 3. 61 Desain <i>Form Kirim SMS</i>	147
Gambar 3. 62 Desain <i>Form Transaksi</i>	148
Gambar 4.1 Implementasi Basis Data Karaoke.....	172
Gambar 4.2 Struktur <i>Menu Utama Admin</i>	176
Gambar 4.3 Struktur <i>Menu Kasir</i>	176
Gambar 4.4 Struktur <i>Menu Room</i>	176
Gambar 4.5 <i>Form Login</i>	177
Gambar 4.6 <i>Menu Utama Admin</i>	178
Gambar 4.7 <i>Menu Album</i>	179
Gambar 4.8 <i>Form Jabatan</i>	180
Gambar 4.9 <i>Form Makanan dan Minuman</i>	181
Gambar 4. 10 <i>Form Jenis Makanan</i>	182
Gambar 4.11 <i>Form Room</i>	183
Gambar 4.12 <i>Form Tipe Room</i>	184
Gambar 4.13 <i>Form Master Lagu</i>	184
Gambar 4.14 <i>Form Tambah Lagu</i>	185
Gambar 4.15 <i>Form Penyanyi</i>	186
Gambar 4.16 <i>Form Kategori</i>	187
Gambar 4.17 <i>Form Utama Kasir</i>	187
Gambar 4.18 <i>Form Member</i>	188
Gambar 4.19 <i>Form Booking Room</i>	189
Gambar 4.20 <i>Form Transaksi</i>	189
Gambar 4.21 <i>Form Video Play</i>	190
Gambar 4. 22 Tampilan Pemesanan Makanan	191
Gambar 4.23 Tampilan <i>Playlist</i>	192
Gambar 4.24 Tampilan SMS Main.....	193
Gambar 4.25 Tampilan Kirim SMS.....	193
Gambar 4.26 Tampilan Form Dapur.....	194

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel <i>Flowchart</i>	12
Tabel 3.1 <i>Usecase Scenario</i> Menambah Data Makanan dan Minuman	49
Tabel 3.2 <i>Usecase Scenario</i> Mengubah Data Makanan dan Minuman	50
Tabel 3.3 <i>Usecase Scenario</i> Menambah Data Pegawai	51
Tabel 3.4 <i>Usecase Scenario</i> Mengubah Data Pegawai	52
Tabel 3.5 <i>Usecase Scenario</i> Menambah Data Lagu	53
Tabel 3.6 <i>Usecase Scenario</i> Mengubah Data Lagu	54
Tabel 3.7 <i>Usecase Scenario</i> Menambah Data <i>Room</i>	55
Tabel 3.8 <i>Usecase Scenario</i> Mengubah Data <i>Room</i>	56
Tabel 3.9 <i>Usecase Scenario</i> Menambah Data Kategori	57
Tabel 3.10 <i>Usecase Scenario</i> Mengubah Data Kategori	58
Tabel 3.11 <i>Usecase Scenario</i> Menambah Data Tipe <i>Room</i>	59
Tabel 3.12 <i>Usecase Scenario</i> Mengubah Data Tipe <i>Room</i>	60
Tabel 3.13 <i>Usecase Scenario</i> Menambah <i>Tax</i>	61
Tabel 3. 14 <i>Usecase Scenario</i> Menghapus <i>Tax</i>	62
Tabel 3.15 <i>Usecase Scenario</i> Menambah Data <i>Room</i>	63
Tabel 3.16 <i>Usecase Scenario</i> Mengubah Data <i>Room</i>	64
Tabel 3.17 <i>Usecase Scenario</i> Menambah Data Penyanyi	65
Tabel 3.18 <i>Usecase Scenario</i> Mengubah Data Penyanyi	66
Tabel 3.19 <i>Usecase Scenario</i> Menambah Data Album	67
Tabel 3.20 <i>Usecase Scenario</i> Mengubah Data Album	68
Tabel 3.21 <i>Usecase Scenario</i> Menambah Data Jenis Makanan	69
Tabel 3.22 <i>Usecase Scenario</i> Mengubah Data Jenis Makanan	70
Tabel 3.23 <i>Usecase Scenario</i> Kirim SMS	71
Tabel 3.24 <i>Usecase Scenario</i> Lihat <i>Inbox</i> SMS	72
Tabel 3.25 <i>Usecase Scenario</i> Lihat Konsep SMS	73
Tabel 3. 26 <i>Usecase Scenario</i> Lihat Berita Terkirim	74
Tabel 3. 27 <i>Usecase Scenario</i> Info Promosi	75
Tabel 3. 28 <i>Usecase Scenario</i> Start <i>Booking</i>	77

Tabel 3. 29 <i>Usecase Scenario Stop Booking</i>	78
Tabel 3. 30 <i>Usecase Scenario Check Out Room</i>	79
Tabel 3. 31 <i>Usecase Scenario Menambah Data Member</i>	80
Tabel 3. 32 <i>Usecase Scenario Mengubah Data Member</i>	81
Tabel 3. 33 <i>Usecase Scenario VideoPlay</i>	82
Tabel 3. 34 <i>Usecase Scenario Pencarian Lagu</i>	83
Tabel 3. 35 <i>Usecase Scenario Save Playlist</i>	83
Tabel 3. 36 <i>Usecase Scenario Load Playlist</i>	84
Tabel 3. 37 <i>Usecase Scenario Makanan dan Minuman</i>	85
Tabel 3. 38 <i>Usecase Scenario Mengubah Status Pesanan Makanan</i>	86
Tabel 3. 39 Data TbAlbum.....	123
Tabel 3. 40 Data tbDetailPeal.....	124
Tabel 3. 41 Data tbDetailTransaksi	124
Tabel 3. 42 Data tbJabatan	124
Tabel 3. 43 Data tbJenis	125
Tabel 3. 44 Data tbTax.....	125
Tabel 3. 45 Data tbKategori	125
Tabel 3. 46 Data tbLagu.....	125
Tabel 3. 47 Data tbMakananDanMinuman	126
Tabel 3. 48 Data tbPegawai.....	126
Tabel 3. 49 Data tbPenyanyi	127
Tabel 3. 50 Data tbPlaylist	127
Tabel 3. 51 Data tbPromosi	127
Tabel 3. 52 Data tbRoom	128
Tabel 3. 53 Data tbTipe.....	128
Tabel 3. 54 Data tbTransaksiRoom	128
Tabel 3. 55 Data tbSMS	129
Tabel 3.56 Tabel Lagu	131
Tabel 3. 57 Tabel Pegawai	131
Tabel 3.58 Tabel Tax	131
Tabel 3.59 Tabel Penyanyi.....	132
Tabel 3. 60 Tabel Album	132

Tabel 3. 61 Tabel Kategori.....	132
Tabel 3. 62 Tabel Makanan dan Minuman	132
Tabel 3. 63 Tabel Jenis	133
Tabel 3. 64 Tabel Promosi	133
Tabel 3. 65 Tabel Detail Transaksi.....	133
Tabel 3. 66 Tabel Transaksi <i>Room</i>	133
Tabel 3. 67 Tabel <i>Room</i>	134
Tabel 3. 68 Tabel Tipe <i>Room</i>	134
Tabel 3. 69 Tabel Jabatan.....	135
Tabel 3. 70 Tabel Member	135
Tabel 3. 71 Tabel <i>Playlist</i>	135
Tabel 4.1 <i>Class</i> Pegawai	149
Tabel 4.2 <i>Class</i> Jabatan.....	150
Tabel 4.3 <i>Class</i> Lagu	150
Tabel 4.4 <i>Class</i> Penyanyi	151
Tabel 4.5 <i>Class</i> Kategori.....	152
Tabel 4.6 <i>Class</i> Album.....	152
Tabel 4.7 <i>Class</i> DetailPenyanyiAlbum.....	152
Tabel 4.8 <i>Class</i> Makanan dan Minuman	153
Tabel 4. 9 <i>Class</i> Jenis.....	154
Tabel 4.10 <i>Class</i> Transaksi <i>Room</i>	154
Tabel 4.11 <i>Class</i> Detail Transaksi	155
Tabel 4.12 <i>Class</i> Promosi	156
Tabel 4.13 <i>Class</i> <i>Room</i>	156
Tabel 4.14 <i>Class</i> Tipe <i>Room</i>	157
Tabel 4.15 <i>Class</i> Member	158
Tabel 4.16 <i>Class</i> AlbumDao	159
Tabel 4.17 <i>Class</i> DetailPealDao	159
Tabel 4.18 <i>Class</i> JabatanDao	160
Tabel 4.19 <i>Class</i> JenisDao	160
Tabel 4.20 <i>Class</i> KategoriDao	161
Tabel 4.21 <i>Class</i> LaguDao	161

Tabel 4.22 <i>Class MakananDanMinumanDao</i>	162
Tabel 4.23 <i>Class PegawaiDao</i>	162
Tabel 4.24 <i>Class PenyanyiDao</i>	163
Tabel 4.25 <i>Class PromosiDao</i>	163
Tabel 4.26 <i>Class RoomDao</i>	164
Tabel 4.27 <i>Class TipeDao</i>	164
Tabel 4.28 <i>Class IAlbumDao</i>	165
Tabel 4.29 <i>Class IDetailPealDao</i>	165
Tabel 4.30 <i>Class IJabatanDao</i>	165
Tabel 4.31 <i>Class IJenisDao</i>	166
Tabel 4.32 <i>Class IKategoriDao</i>	166
Tabel 4.33 <i>Class ILaguDao</i>	167
Tabel 4.34 <i>Class IMakananDanMinumanDao</i>	167
Tabel 4.35 <i>Class IPegawaiDao</i>	168
Tabel 4.36 <i>Class IPenyanyiDao</i>	168
Tabel 4.37 <i>Class IPromosiDao</i>	168
Tabel 4.38 <i>Class IRoomDao</i>	169
Tabel 4.39 <i>Class ITipeDao</i>	169
Tabel 4.40 <i>Class Interface ClientService</i>	170
Tabel 4.41 <i>Class Interface KasirService</i>	170
Tabel 4.42 <i>Class KasirServiceServer</i>	171
Tabel 4.43 <i>Class ClientServiceServer</i>	171
Tabel 5. 1 <i>Test Case Form Login</i>	195
Tabel 5. 2 <i>Test Case Form Album</i>	196
Tabel 5. 3 <i>Test Case Form Jabatan</i>	197
Tabel 5. 4 <i>Test Case Form Jenis Makanan</i>	198
Tabel 5. 5 <i>Test Case Form Kategori</i>	199
Tabel 5. 6 <i>Test Case Form Makanan Dan Minuman</i>	200
Tabel 5. 7 <i>Test Case Form Master Lagu</i>	201
Tabel 5. 8 <i>Test Case Form Pegawai</i>	202
Tabel 5. 9 <i>Test Case Form Penyanyi</i>	203
Tabel 5. 10 <i>Test Case Form Promosi</i>	204

Tabel 5. 11 <i>Test Case Form Room</i>	205
Tabel 5. 12 <i>Test Case Form Tipe Room</i>	206
Tabel 5.13 <i>Test Case Form Member</i>	207
Tabel 5.14 <i>Test Case Form Transaksi</i>	208
Tabel 5.15 <i>Test Case Form Transaksi Makanan</i>	209
Tabel 5.16 <i>Test Case Load Playlist</i>	209
Tabel 5.17 <i>Test Case Form Save Playlist</i>	210
Tabel 5.18 <i>Testing Form Login</i>	210
Tabel 5.19 <i>Testing Form Promosi</i>	211
Tabel 5.20 <i>Testing Form Database Lagu</i>	211
Tabel 5.21 <i>Testing Form Jabatan</i>	212
Tabel 5.22 <i>Testing Form Jenis Makanan</i>	212
Tabel 5.23 <i>Testing Form Kategori</i>	212
Tabel 5.24 <i>Testing Form Makanan dan Minuman</i>	212
Tabel 5.25 <i>Testing Form Master Lagu</i>	213
Tabel 5.26 <i>Testing Form Pegawai</i>	213
Tabel 5.27 <i>Testing Form Penyanyi</i>	214
Tabel 5.28 <i>Testing Form Room</i>	214
Tabel 5.29 <i>Testing Tipe Room</i>	214
Tabel 5.30 <i>Testing Member</i>	215
Tabel 5.31 <i>Testing Form Transaksi</i>	215
Tabel 5.32 <i>Testing Form Pemesanan Makanan</i>	216
Tabel 5.33 <i>Testing Dapur</i>	216
Tabel 5.34 <i>Testing LAN</i>	216
Tabel 5.35 <i>Testing Server dengan Kasir</i>	216
Tabel 5.36 <i>Testing Kasir dengan Dapur</i>	217
Tabel 5.37 <i>Testing Server dengan Client dan Kasir</i>	217
Tabel 5.38 <i>Tabel Evaluasi dari Pengguna</i>	218