

# BAB I

## PENDAHULUAN

Pada bab I akan dijelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah dan sistematika pembahasan dari pembuatan aplikasi *website* ini.

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan dunia *property* telah mengalami kemajuan yang pesat beberapa tahun belakangan ini, hal ini dapat ditunjukkan dengan berdirinya agensi *property* di mana – mana. Pihak – pihak yang terlibat dalam dunia ini pun terdiri dari berbagai latar belakang, mulai dari individu yang khusus terjun di bidang ini, sampai orang awam yang mempunyai pengetahuan dan pengalaman yang minim di bidang ini.

Di sisi lain perkembangan dunia teknologi informasi telah mencapai suatu tahap di mana orang telah berlomba – lomba untuk mendapatkan informasi terbaru dan terkini. *Internet* tidak lagi menjadi barang yang eksklusif, banyak orang yang memanfaatkan jasa *internet* untuk mendapatkan informasi terbaru, terkini, dan akurat.

Dengan menggabungkan kedua bidang ini maka bisa menghasilkan informasi terbaru, terkini, dan akurat tentang dunia *property*. Pada saat ini orang seringkali memanfaatkan jasa surat kabar untuk mencari tahu informasi pada saat ingin mencari atau menjual rumah, sayangnya informasi yang disediakan dari surat kabar seringkali tidak lengkap dan tidak bisa dilihat setiap saat, sedang bagi seorang agen *property* terkadang keefektifan memasang iklan di surat kabar patut dipertimbangkan lagi. Jangkauan, biaya, adalah beberapa faktor yang bisa menjadi pertimbangan. Dengan merujuk pada beberapa fakta di atas maka patut dipertimbangkan untuk mulai memanfaatkan jasa *internet* sebagai sarana informasi tentang *property*.

### 1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang dapat dirumuskan dari latar belakang di atas adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana caranya memudahkan pengunjung untuk mendapatkan informasi terbaru tentang *property*?

2. Bagaimana caranya memudahkan pengunjung dalam melakukan pencarian *property* yang sesuai dengan keinginan mereka?
3. Bagaimana caranya memudahkan pengunjung dalam memasarkan *property* yang mereka miliki?
4. Bagaimana caranya memudahkan pengunjung dalam menghitung cicilan KPR?

### 1.3 Tujuan

Pembuatan aplikasi berbasis *website* ini mempunyai tujuan sebagai berikut :

1. Memberikan informasi terbaru tentang dunia *property* kepada pengunjung.
2. Memudahkan pengunjung dalam melakukan pencarian *property* yang sesuai dengan keinginan mereka.
3. Memudahkan pengunjung dalam memasarkan *property* yang mereka miliki.
4. Memudahkan pengunjung dalam menghitung cicilan KPR.

### 1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang dimiliki oleh aplikasi berbasis *website* ini adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan *website* ini menggunakan *framework* CakePHP.
2. Data objek *property* yang digunakan berfokus pada wilayah Bandung.
3. *Member* yang terdaftar akan diverifikasi keanggotaannya.
4. Fasilitas simulasi perhitungan angsuran untuk KPR menggunakan bunga tetap.
5. Hasil akhir dari simulasi perhitungan KPR adalah besarnya angsuran per bulan yang harus dibayar.

### 1.5 Sistematika Pembahasan

#### Bab I Pendahuluan

Membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan pembuatan aplikasi, batasan masalah, sistematika pembahasan.

#### Bab II Dasar Teori

Membahas tentang berbagai landasan teori yang akan digunakan dalam pembuatan dan pengembangan aplikasi seperti HTML, CSS, PHP, CakePHP, MVC, MySQL, ERD, dan UML.

#### Bab III Analisa dan Pemodelan

Membahas tentang analisa permasalahan yang ada dengan menggunakan pemodelan UML dan solusi yang dapat dibuat untuk menyelesaikan masalah tersebut.

#### Bab IV Perancangan dan Implementasi

Membahas tentang pengimplementasian *framework* CakePHP dan perancangan user interface untuk membangun website tersebut.

#### Bab V Pengujian

Membahas tentang hasil pengujian dari website yang telah selesai dikerjakan dengan menggunakan metode *Black Box*.

#### Bab VI Kesimpulan dan Saran

Membahas kesimpulan tentang masalah yang ada dan keberhasilan solusi yang dibuat untuk memecahkan masalah tersebut, dan juga meminta saran kepada pembaca untuk kekurangan yang ada dan untuk pengembangan lebih lanjut.