

Bab VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berikut ini adalah kesimpulan yang didapatkan berdasarkan hasil pengujian dan pencapaian realisasi *game* simulasi The Grey Hat:

1. Aplikasi *game* dapat mengemas aktifitas fase *hacking* mulai dari *reconnaissance* hingga *maintaining access* ke dalam sebuah simulasi.
2. Melalui *game* The Grey Hat pemain dapat dengan bebas melakukan tindakan *hacking* tanpa takut akan resiko apapun.
3. Demi menyelesaikan suatu *objective* pemain juga diberikan kebebasan untuk membuat keputusan apapun mengenai tindakan apa yang akan dilakukan selanjutnya.
4. Aplikasi *game* dapat menangani dengan baik berbagai perintah input yang diberikan oleh pemain.

6.2 Saran

Berikut adalah saran untuk pengembangan aplikasi *game* The Grey Hat selanjutnya:

1. Pembuatan *bounced link* sebaiknya dipermudah dengan cara klik langsung titik server pada *visual map*.
2. Tampilan pada saat *password cracking* diperbarui dengan menambahkan indikator berapa jumlah password yang tersisa.
3. Tambahkan fitur *multiplayer LAN game* agar proses *hacking* antar pemain terasa lebih nyata.