

BAB I: PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Memelihara ikan adalah hal yang menyenangkan, dalam melakukan kegemaran memelihara ikan hias air tawar, orang tidak mengetahui sifat atau habitat dari ikan, maupun penyakit dari ikan itu sendiri yang menyebabkan ikan tersebut akhirnya mati atau tidak berkembang. Salah satu faktor penting untuk memelihara ikan hias adalah lingkungan. Lingkungan ikan mencakup kondisi air, ikan hias lainnya, dan tumbuhan air, serta bebatuan. Apabila tidak mengetahui lingkungan ikan maka ikan akan mengalami stress yang dapat mengakibatkan ikan mati, oleh sebab itu pengetahuan dan data-data mengenai ikan hias menjadi penentu penting dalam memelihara ikan hias.

Faktor penting yang harus diketahui oleh pemelihara ikan pemula juga adalah penyakit ikan hias. Setiap ikan hias tidak luput dari penyakit, penyakit-penyakit yang diderita oleh ikan hias harus segera disembuhkan menggunakan pengobatan yang tepat karena kalau penyakit dibiarkan bersarang terlalu lama akan mengakibatkan ikan mati.

Sulitnya memelihara ikan hias terkadang membuat pemelihara ikan mengalami stress, sehingga dibutuhkan informasi mengenai cara memelihara ikan hias. Informasi yang dibutuhkan bisa didapatkan dari pemelihara ikan hias yang sudah ahli, namun jarak yang jauh, dan kurangnya media komunikasi menjadi penghambat dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan oleh pemelihara ikan pemula.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, perumusan masalah yang dihasilkan adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem memberi informasi tentang lingkungan yang cocok untuk ikan-ikan hias?
2. Bagaimana sistem dapat memberi saran dalam pemeliharaan ikan untuk pengguna?

3. Bagaimana cara sistem untuk membantu pengguna agar dapat berkomunikasi dengan pengguna yang lain?
4. Bagaimana sistem dapat memberi informasi tentang cara mengobati ikan dari penyakit tertentu?

1.3. Tujuan

Pembuatan *website* ini memiliki beberapa tujuan diantaranya adalah :

1. Penelitian tentang kecocokan lingkungan ikan dengan ikannya.
2. Penelitian mengenai informasi-informasi ikan secara akurat yang berfungsi sebagai dasar dari *system* untuk memberi rekomendasi.
3. Menjembatani pengguna untuk berkomunikasi dengan pengguna lain.
4. Penelitian tentang penyakit-penyakit yang sering diderita oleh ikan.

1.4. Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan perumusan masalah yang dibuat, maka ruang lingkup kajian adalah sebagai berikut :

1. Tidak menangani Pembelian.
2. Tidak menangani stok.
3. Informasi yang diberikan hanya untuk ikan hias air tawar saja.

1.5. Sistematika Pembahasan

Adapun sistematika pembahasan yang digunakan pada laporan ini adalah :

BAB I: PENDAHULUAN

Deskripsi mengenai alasan pengambilan topik pembuatan *Website Aquatic*, intisari dari masalah yang ingin dipecahkan, solusi sementara yang ditawarkan untuk menjawab masalah yang telah dipaparkan, batasan - batasan dari solusi yang diambil, pembahasan dari garis besar setiap bab serta jadwal untuk penyelesaian proyek ini.

BAB II: DASAR TEORI

Teori penunjang yang berisikan tentang teori ASP.NET C#, ASP.NET *Ajax Control Toolkit Calendar Extension*, SQL, ERD, *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram* dan *BlackBox Testing*.

BAB III: ANALISIS DAN PEMODELAN

Topologi jaringan, relasi antar tabel yang digunakan dalam proyek beserta penjelasan singkat dari *ER-Diagram* yang dibuat serta *layout* dari aplikasi *web* dengan analisis *layout* dari aplikasi yang dibuat tersebut.

BAB IV: PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Kumpulan *screenshot* dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi metode utama yang dibuat.

BAB V: PENGUJIAN

Laporan dari kuisioner (*blackbox testing*) yang diberikan pada minimal 20 responden.

BAB VI: KESIMPULAN DAN SARAN

Pengetahuan yang didapat setelah mengerjakan karya ilmiah ini, baik berupa penegasan / pembuktian atau pengetahuan baru beserta hal baru yang dapat digunakan untuk mengembangkan *Website Aquatic*.