

ABSTRAK

Dalam pemeliharaan ikan hias ada banyak faktor yang memengaruhi perkembangan atau pertumbuhan ikan, seperti pemberian makan, suhu air, kondisi air, dan lingkungan hidup ikan. Namun banyak orang tidak mengetahui faktor-faktor diatas sehingga menyebabkan ikan hias yang dipeliharanya mati. Diperlukan sebuah sistem yang dapat memberi informasi memberi saran kepada para pemelihara ikan hias agar ikan peliharaannya dapat bertumbuh dengan baik. Teknologi yang digunakan untuk membuat website ini adalah : ASP.NET C#, HTML, Microsoft SQL Server, dan CSS. Adapun metodologi yang digunakan adalah studi literatur. Pembuatan aplikasi *website* bertujuan agar pemelihara dapat merawat dan memelihara ikan dengan baik.

Kata kunci : ikan hias air tawar, penjualan, ASP.NET, .NET FRAMEWORK.

ABSTRACT

There are many factors that influence the development or growth of fish, such as feeding, water temperature, water conditions, and environment of fish. But many people do not know these factors which can make fish that they breeding die. To make a ornamental freshwater fish can growth well, needed a system that can provide information to give advice to the keepers of ornamental freshwater fish to keep their fishes. The technology used to create this website is: ASP.NET C #, HTML, Microsoft SQL Server, and CSS. The methodology used is the study of literature. Making web application intended to allow keepers to care and keep the fish well

Keywords: freshwater fish, sale, ASP.NET, .NET FRAMEWORK

DAFTAR ISI

PRAKATA	i
ABSTRAK.....	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	1
1.3. Tujuan.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Sistematika Pembahasan	2
BAB II. DASAR TEORI.....	4
2.1. Entitas Diagram	4
2.2. ASP.NET 2.0	8
2.3. UML (<i>Unified Manipulation Language</i>)	11
2.4. <i>Use Case</i>	11
2.5. <i>Activity Diagram</i>	13
2.6. <i>Class Diagram</i>	15
2.7. Bahasa Pemrograman C#	16
2.8. <i>Database Manipulation System (DBMS)</i>	19
2.9. <i>Blackbox</i>	19
2.10. SQL Server.....	19
2.11. Kuesioner	20
2.12. .NET FRAMEWORK 3.5	20

BAB III. ANALISIS DAN PEMODELAN	21
3.1. Arsitektur Aplikasi.....	21
3.1.1. Use Case Diagram	21
3.1.2. Class Diagram	23
3.1.3. Activity Diagram.....	24
3.2. ER- Diagram	41
3.3. Perancangan Desain Antarmuka	42
3.3.1. Perancangan Form Login.....	43
3.3.2. Perancangan Form Home.....	43
3.3.3. Perancangan Form Registrasi.....	44
3.3.4. Perancangan Form Edit Profile.....	45
3.3.5. Perancangan Form Info Ikan	45
3.3.6. Perancangan Form Info Penyakit	46
3.3.7. Perancangan Form Artikel.....	47
3.3.8. Perancangan Form Penyaranan Ikan	48
3.3.9. Perancangan Form Penyaranan Pengobatan.....	48
3.3.10. Perancangan Form Forum – Topik	49
3.3.11. Perancangan Form Forum – Thread.....	49
3.3.12. Perancangan Form Forum – Post.....	50
3.3.13. Perancangan Form Add Thread	50
3.3.14. Perancangan Form Peralatan.....	51
3.3.15. Perancangan Form Pembelian	51
3.3.16. Perancangan Form Admin – Data Ikan.....	52
3.3.17. Perancangan Form Admin – Data Penyakit.....	53
3.3.18. Perancangan Form Admin – Data Pengobatan	54
3.3.19. Perancangan Form Admin – Data Peralatan	55
3.3.20. Perancangan Form Admin – Manajemen Data User.....	55

BAB IV. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI.....	57
4.1. Implementasi ER-Diagram.....	57
4.2. Tampilan Utama / <i>Master Page</i>	58
4.3. Login.....	59
4.4. <i>Form</i> Registrasi.....	60
4.5. <i>Form</i> Admin – Manajemen Data <i>User</i>	61
4.6. <i>Form</i> Admin – Data Ikan.....	62
4.6.1. Tambah Data Ikan	65
4.6.2. Ubah Data Ikan.....	66
4.7. <i>Form</i> Admin – Data Peralatan.....	68
4.7.1. Tambah Data Peralatan	69
4.7.2. Ubah Data Peralatan	71
4.8. Forum.....	72
4.8.1. <i>Form</i> Topik Forum.....	72
4.8.2. <i>Form Thread</i> Forum	73
4.8.3. <i>Form Post</i> Forum.....	74
4.8.4. <i>Form</i> Menambah <i>Thread</i> Baru	75
4.9. <i>Form</i> Admin - Data Penyakit	76
4.9.1. Tambah Data Penyakit	76
4.9.2. Ubah Data Penyakit.....	77
4.9.3. Tambah Ciri Penyakit	78
4.10. <i>Form</i> Admin – Data Pengobatan	79
4.10.1. Tambah Data Pengobatan.....	79
4.10.2. Ubah Data Pengobatan	80
4.11. <i>Form</i> Penyaranan Ikan.....	81
4.12. <i>Form</i> Pengobatan	82
4.12.1. Pengobatan Berdasar Nama Penyakit	82

4.12.2.	Pengobatan Berdasar Ciri-ciri penyakit.....	82
4.13.	Form Artikel.....	83
BAB V.	PENGUJIAN.....	84
5.1.	Black Box Testing.....	84
5.1.1.	Ujicoba Modul <i>Login</i>	84
5.1.2.	Ujicoba Modul Registrasi	86
5.1.3.	Ujicoba Modul Ubah Profil.....	89
5.1.4.	Ujicoba Modul Admin – Data Ikan	91
5.1.5.	Ujicoba Modul Admin – Data peralatan	95
5.1.6.	Ujicoba Modul Admin - Manajemen Data <i>User</i>	98
5.1.7.	Ujicoba Modul <i>Admin</i> - Data Penyakit	99
5.1.8.	Ujicoba Modul Data Pengobatan.....	102
5.1.9.	Ujicoba Modul Forum	104
5.1.10.	Ujicoba Modul Penyaranan Ikan	106
5.1.11.	Ujicoba Modul Member – Pembelian.....	107
5.2.	Laporan Kuisisioner.....	107
5.2.1.	Rekapitulasi Kuesioner.....	107
5.2.2.	Masukan dari Pengguna.....	108
5.2.3.	Kesimpulan Kuesioner.....	108
BAB VI.	KESIMPULAN DAN SARAN.....	109
6.1.	Kesimpulan.....	109
6.2.	Saran.....	110
DAFTAR PUSTAKA	111
DAFTAR REFERENSI	112

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Entitas	4
Gambar 2.2 Atribut	5
Gambar 2.3 Atribut Sederhana	5
Gambar 2.4. Atribut Kunci	5
Gambar 2.5. Relasi	6
Gambar 2.6 Relasi Total	6
Gambar 2.7. Relasi Parsial.....	6
Gambar 2.8. Kardinalitas Satu ke Satu.....	6
Gambar 2.9. Kardinalitas Satu ke Banyak	7
Gambar 2.10. Kardinalitas Banyak ke Satu	7
Gambar 2.11. Kardinalitas Banyak ke Banyak.....	7
Gambar 2.12. Contoh Use Case Masak Mie.....	13
Gambar 2.13. Komponen Activity Diagram	14
Gambar 2.14. Activity Menyalakan Lampu.....	14
Gambar 2.15. <i>Class Diagram</i>	15
Gambar 2.16. Contoh <i>Class Diagram Person</i>	15
Gambar 3. 1. <i>Use Case Diagram</i>	21
Gambar 3.2. <i>Class Diagram</i>	23
Gambar 3.3. <i>Activity Diagram</i> Registrasi Member	24
Gambar 3.4. <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Pengguna.....	25
Gambar 3.5. <i>Activity</i> Mengubah Status Pengguna	25
Gambar 3.6. <i>Activity Login</i>	26
Gambar 3.7. <i>Activity</i> Tambah Peralatan	27
Gambar 3.8. <i>Activity</i> Ubah Data Peralatan	28
Gambar 3.9. <i>Activity View Tool</i>	29
Gambar 3.10. <i>Activity Diagram</i> Tambah Datalkan	29
Gambar 3.11. <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Ikan.....	30
Gambar 3.12. <i>Activity Diagram View</i> Ikan	31
Gambar 3.13. <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Penyakit	31
Gambar 3.14. <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Penyakit.....	32

Gambar 3.15. <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Penyakit.....	33
Gambar 3.16. <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Pengobatan	33
Gambar 3.17. <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Pengobatan.....	34
Gambar 3.18. <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Pengobatan	35
Gambar 3.19. <i>Activity Diagram</i> Posting Forum	35
Gambar 3.20. <i>Activity Diagram</i> Delete Post	36
Gambar 3.21. <i>Activity Diagram</i> Close Thread.....	37
Gambar 3.22. <i>Activity Diagram</i> Melihat Forum.....	37
Gambar 3.23. <i>Activity Diagram</i> Pembelian.....	38
Gambar 3.24. <i>Activity Diagram</i> Mengatur Data Penjualan	39
Gambar 3.25. <i>Activity Diagram</i> Pengobatan	39
Gambar 3.26. <i>Activity Diagram</i> Meminta Penyaranan Ikan	40
Gambar 3.27. Gambar ERD	41
Gambar 3.28. Perancangan <i>Form Masterpage</i>	42
Gambar 3.29. Perancangan <i>Form Login</i>	43
Gambar 3.30. Perancangan <i>Form Home</i>	43
Gambar 3.31. Perancangan <i>Form Registrasi</i>	44
Gambar 3.32. Perancangan <i>Form Registrasi</i>	45
Gambar 3.33. Perancangan <i>Form Info</i> Ikan	46
Gambar 3.34. Perancangan <i>Form Info</i> Penyakit	46
Gambar 3.35. Perancangan <i>Form Artikel</i>	47
Gambar 3.36. Perancangan <i>Form</i> Penyaranan Ikan	48
Gambar 3.37. Perancangan <i>Form</i> Penyaranan Pengobatan.....	48
Gambar 3.38. Perancangan <i>Form Forum</i> bagian <i>Topic</i>	49
Gambar 3.39. Perancangan <i>Form Forum</i> bagian <i>Thread</i>	49
Gambar 3.40. Perancangan <i>Form Forum</i> bagian <i>Post</i>	50
Gambar 3.41. Perancangan <i>Form Add Thread</i>	50
Gambar 3.42. Perancangan <i>Form</i> Peralatan.....	51
Gambar 3.43. Perancangan <i>Form</i> Pembelian	51
Gambar 3.44. Perancangan <i>Form Admin</i> bagian Data Ikan.....	52
Gambar 3.45. Perancangan <i>Form Admin</i> bagian Data Penyakit.....	53
Gambar 3.46. Perancangan <i>Form Admin</i> bagian Pengobatan.....	54
Gambar 3.47. Perancangan <i>Form Admin</i> bagian Data Peralatan	55

Gambar 3.48. Perancangan Form Admin - Manajemen Data User	56
Gambar 4.1. <i>Form Master Page User / Member</i>	58
Gambar 4.2. <i>Form Login</i>	59
Gambar 4.3. <i>Form Registrasi</i>	60
Gambar 4.4. <i>Form Admin - Manajemen Data User</i>	61
Gambar 4.5. <i>Form Data Ikan</i>	63
Gambar 4.6. <i>Form Admin - Tambah Data Ikan</i>	65
Gambar 4.7. <i>Form Admin - Ubah Data Ikan</i>	67
Gambar 4.9. <i>Form Admin - Data Peralatan</i>	68
Gambar 4.10. <i>Form Tambah Data Peralatan</i>	70
Gambar 4.11. <i>Form Ubah Data Peralatan</i>	71
Gambar 4.12. <i>Form Topik Forum</i>	72
Gambar 4.13. <i>Form Thread Forum</i>	73
Gambar 4.14. <i>Form Post Forum</i>	74
Gambar 4.15. <i>Form Menambah Post Baru</i>	75
Gambar 4.16. <i>Form Tambah Data Penyakit</i>	76
Gambar 4.17. <i>Form Ubah Data Penyakit</i>	77
Gambar 4.18. <i>Form Tambah Ciri Penyakit</i>	78
Gambar 4.19. <i>Form Tambah Data Pengobatan</i>	79
Gambar 4.20. <i>Form Ubah Data Pengobatan</i>	80
Gambar 4.21. <i>Tampilan Form Penyaranan Ikan</i>	81
Gambar 4.22. <i>Form Pengobatan (I)</i>	82
Gambar 4.23. <i>Form Saran Pengobatan</i>	82
Gambar 4.24. <i>Form Pakan Ikan</i>	83

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Komponen-Komponen Use Case.....	12
Tabel 5. 1. Ujicoba <i>Blackbox</i> Modul <i>Login</i>	85
Tabel 5. 2. Ujicoba <i>Blackbox</i> Modul Registrasi	86
Tabel 5. 3. Ujicoba <i>Blackbox</i> Modul Ubah Profil.....	89
Tabel 5. 4. Modul Ujicoba <i>Blackbox Admin</i> - Tambah Data Ikan	91
Tabel 5. 5. Modul Ujicoba <i>Blackbox Admin</i> - Ubah Data Ikan	93
Tabel 5. 6. Ujicoba <i>Blackbox</i> Modul Admin – Tambah Data Peralatan	95
Tabel 5. 7. Ujicoba <i>Blackbox</i> Modul Admin – Ubah Data Peralatan.....	97
Tabel 5. 8. Ujicoba <i>Blackbox</i> Modul Admin – Manajemen Data <i>User</i>	99
Tabel 5. 9. Ujicoba <i>Blackbox</i> Modul Admin – Tambah Data Penyakit.....	100
Tabel 5. 10. Ujicoba <i>Blackbox</i> Modul Admin – Ubah Data Penyakit.....	101
Tabel 5.11. Ujicoba <i>Blackbox</i> Modul Admin – Tambah Data Pengobatan	103
Tabel 5. 12. Ujicoba <i>Blackbox</i> Modul Admin – Ubah Data Pengobatan	104
Tabel 5. 13. Ujicoba <i>Blackbox</i> Modul <i>Thread</i> Baru	105
Tabel 5. 14. Ujicoba <i>Blackbox</i> Modul <i>Post</i> Baru	105
Tabel 5. 15. Ujicoba <i>Blackbox</i> Modul Ubah <i>Post</i>	106
Tabel 5. 16. Ujicoba <i>Blackbox</i> Modul Penyaranan Ikan	107
Tabel 5. 17. Ujicoba <i>Blackbox</i> Modul Member - Pembelian.....	107

DAFTAR LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	A-1
KAMUS DATA	A-2
PENJELASAN TABEL.....	A-7
HASIL KUESIONER.....	A-12