

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Proses penawaran khususnya proyek - proyek *freelance*, masih terdapat kekurangan dalam hal pengolahan data. Kekurangan itu salah satunya dalam hal pengolahan data penawaran yang masih manual. Selain itu dalam hal pencarian *freelancer*, *project manager* yang membutuhkan jasa profesional untuk mengembangkan sebuah *website* atau *project* IT terkadang hanya menawarkan proyek kepada *freelancer* yang dikenalnya dan tidak sesuai dengan kebutuhan proyek, sehingga membuat *project manager* kebingungan bagaimana cara mencari *freelancer* yang cocok untuk menangani proyek.

Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem terkomputerisasi yang dapat mendukung baik *project manager* maupun *freelancer* dalam melakukan negosiasi dan mengatur transaksi proyek, agar *project manager* dapat menemukan *freelancer* yang dapat mengerjakan proyek, dan *freelancer* pun dapat memilih proyek yang diinginkan sesuai dengan spesifikasi kemampuan *freelancer*.

Selain itu dibutuhkan sebuah sistem yang dapat mengolah penawaran, yaitu sistem penawaran proyek yang diharapkan dapat membantu *project manager* dalam menentukan pilihan pemenang proyek, sehingga *project manager* betul – betul efisien dalam menentukan pilihan untuk pemenang proyek.

1.2 Rumusan Masalah

Detail permasalahan yang diangkat dalam pembuatan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana Aplikasi dapat mendukung *freelancer* dan *project manager* dalam melakukan negosiasi proyek?
2. Bagaimana cara penyampaian informasi tentang proyek kepada pengguna *website*?
3. Bagaimana pembagian hak akses yang digunakan pada aplikasi?

1.3 Tujuan

Adapun Tujuan dari pembuatan aplikasi *web* ini

1. Membuat aplikasi sistem penawaran terkomputerisasi yang dapat menjadi media pengolahan dan penawaran proyek, sehingga *project manager* dan *freelancer* dapat melakukan negosiasi melalui aplikasi.
2. Memberikan informasi kepada pengguna mulai dari pemberitahuan proyek baru, informasi pemenang proyek dan informasi - informasi lain yang berhubungan dengan proyek.
3. Membagi hak akses *user* dalam penggunaan aplikasi.

1.4 Batasan Masalah

Sejumlah permasalahan yang dibahas dalam tugas Akhir ini akan dibatasi ruang lingkup pembahasannya, antara lain:

1. Dalam aturan penawaran proyek, hak untuk menentukan pemenang proyek ditentukan sepenuhnya oleh *Project manager* dari proyek tersebut.
2. Sistem tidak mengatur masalah transaksi pembayaran proyek antara *freelancer* dan *project manager*.

1.5 Sistematika Pembahasan

Berikut merupakan sistematika penyajian dari tugas akhir ini

1. BAB I – Pendahuluan

Bab Pendahuluan membahas mengenai latar belakang pembuatan aplikasi *web* *indoprobidding.com*, rumusan masalah, tujuan, batasan yang diacu, dan sistematika pembahasan.

2. BAB II – Dasar Teori

Bab ini berisi uraian mengenai apa itu *website*, *html*, *javascript*, *ERD*, *DFD*, *PHP*, serta teori pendukung lainnya yang digunakan atau diimplementasikan.

3. BAB 3 – Analisa dan Pemodelan

Bab ini berisi uraian mengenai analisis terhadap deksripsi perangkat lunak pembuatan aplikasi *web* ini, mulai dari *ER-Diagram*, *Data Flow Diagram*, *Web map*, serta Perancangan *Layout*.

4. BAB IV – Perancangan dan Implementasi

Bab ini berisi uraian mengenai lingkungan implementasi, batasan implementasi, metode implementasi, dan tahapan implementasi pembuatan *web* aplikasi ini.

5. BAB V – Pengujian

Bab ini berisi uraian mengenai proses pengujian terhadap hasil implementasi dengan menggunakan metode Blackbox/Whitebox.

6. BAB VI – Kesimpulan dan Saran

Bab ini membahas mengenai kesimpulan yang dapat diambil dari pelaksanaan pembuatan aplikasi *web* ini dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.