

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini perkembangan dalam dunia teknologi dapat dikatakan sangat maju. Hal tersebut dapat kita lihat dari semakin maraknya penggunaan *internet* sebagai sarana telekomunikasi termudah saat ini. Banyak perusahaan yang mempromosikan produknya melalui situs di *internet*.

Pembuatan situs yang menjual barang dan jasa pada saat ini sangat marak penggunaannya. Salah satu alasan mengapa perusahaan-perusahaan tertentu menginginkan produknya di pasarkan di situs yang mereka buat adalah karena sangat memudahkan pengelola dalam memantau produk mereka, dan dapat memperkecil biaya produksi. Pada sisi *customer* dengan adanya situs yang menjual barang yang mereka cari akan sangat memudahkan mereka karena mereka tidak perlu pergi keluar rumah dan dapat melakukan transaksi di rumah.

Untuk membuat sebuah situs di *internet* maka diperlukan bahasa pemrograman yang dapat menampilkan tampilan HTML nantinya. Pada saat ini semakin berkembangnya teknologi, bahasa pemrograman yang berbasis HTML semakin banyak seperti PHP, Ruby, ASP.NET, JSF dan sebagainya.

PHP merupakan sebuah bahasa pemrograman yang memungkinkan seorang *developer* membuat sebuah aplikasi berbasis *web* yang *powerful*. Seiring dengan semakin berkembangnya kebutuhan akan aplikasi berbasis PHP, dan semakin kompleksnya pengembangan aplikasi, dibutuhkan sebuah kerangka kerja (*framework*), yang terdiri dari *file-file* pustaka berupa *class-class* PHP yang bisa dimasukkan dalam aplikasi yang sedang kita kembangkan.

Selama ini, pemahaman yang kita peroleh tentang aplikasi web berbasis PHP adalah sebuah aplikasi yang terdiri dari *file-file* PHP yang berisi kode-kode dan tag HTML yang dicampur dengan tag PHP, atau lebih dikenal dengan nama *spaghetti code* (dalam satu *file* PHP, bercampur dengan *file* HTML).

Pengembangan aplikasi berbasis konvensional seperti ini tidaklah keliru, namun akan menjadi masalah besar apabila aplikasi ini membutuhkan banyak fitur dan pengembangan di kemudian hari. Seiring dengan berkembangnya aplikasi berbasis

OOP (*Object Oriented Programming*),akhirnya beberapa *developer* PHP bekerja sama untuk membuat sebuah *framework* yang memudahkan pekerjaan mereka dalam “mencetak” aplikasi baru.

Banyak sekali *framework* yang beredar di *internet*, bahkan beberapa diantaranya membutuhkan *instalasi* PHP 5 (seperti Prado dan Zend). Dari beberapa *framework* yang ada, CakePHP adalah pilihan yang menarik dengan kemampuannya yang beragam dan adaptasinya pada *instalasi* PHP 4.1.x dan PHP 5.

CakePHP dipilih sebagai bahasa *scripting* dalam pembuatan aplikasi penjualan baju *online* karena dirasakan pemakaiannya lebih mudah, *open source*, dan memiliki dokumentasi yang lengkap.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam pembuatan sebuah aplikasi yang berbasis *web* terutama dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP *programmer* akan merasakan kesulitan dalam penyusunan *file* karena *file* HTML dan PHP dijadikan satu halaman. Untuk dapat mengerti aliran data maka *programmer* perlu untuk membongkar setiap *file* dan membacanya.

Karena terciptanya masalah ini maka perlu dipertimbangkan:

1. Bagaimana cara agar masyarakat dapat melakukan proses pembelian barang yang lebih praktis dan efisien?
2. Bagaimana agar pembuatan sebuah *website* dapat lebih terstruktur dan rapih?

1.3 Tujuan

Tujuan dari penyusunan dan penulisan laporan ini adalah untuk :

1. Membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu masyarakat dalam membeli baju yang lebih efisien dan praktis.
2. Membuat *programmer* dapat membuat aplikasi berbasis web secara terstruktur.

1.4 Batasan Masalah

Agar perancangan pembahasan menjadi lebih terarah maka dibuatlah asumsi–asumsi atau batasan–batasan masalah untuk aplikasi penjualan *online*. Asumsi–asumsi tersebut diantaranya adalah :

- a. Pada pembuatan aplikasi perangkat lunak penjualan baju online menggunakan Framework CakePHP versi 1.2.7.
- b. Program yang menunjang aplikasi ini adalah HTTP Server, Apache, PHP 4.3.2 atau versi di atasnya. CakePHP dapat berfungsi di PHP 4 dan 5.
- c. *Database* yang diperlukan adalah MySQL (4 atau versi di atasnya) .
- d. Dalam laporan penelitian tugas akhir ini akan dibahas cara instalasi program dan pengimplementasian CakePHP pada aplikasi penjualan *online*.
- e. Dalam laporan penelitian ini hanya akan dibahas mengenai CakePHP dan penerapannya pada penjualan baju *online*.
- f. Aplikasi ini dibuat dengan 1 bahasa yaitu bahasa inggris.
- g. sistem pembayaran yang digunakan adalah sistem pembayaran melalui transfer antar Bank yang telah disepakati.
- h. Untuk sementara aplikasi hanya menjual pakaian untuk wanita.
- i. Setelah melakukan konfirmasi pembayaran akan dikirimkan *email* kepada pembeli mengenai pembayaran yang telah dilakukan.

1.5 Sistematika Pembahasan

Laporan kerja praktek ini disusun dengan urutan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang pemilihan topik, permasalahan utama yang ingin dipelajari dan diselesaikan, tujuan pembuatan karya ilmiah beserta garis besar laporan.

BAB II. DASAR TEORI

Berisi tentang teori, algoritma atau metode penunjang yang digunakan ketika membuat aplikasi penjualan.

BAB III. ANALISA dan PEMODELAN

Berisi tentang analisa dan pemodelan dalam pembuatan aplikasi penjualan *online*.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Berisi tentang kumpulan *source code*, *screenshot*, dan penjelasan tentang program yang sudah dibuat.

BAB V PENGUJIAN

Berisi tentang laporan dari kuisioner dan hasil pengujian secara *blackbox testing*.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi tentang kesimpulan yang didapat selama membuat aplikasi penjualan *online* dengan *scripting* CakePHP dan tentang saran dalam penggunaan script CakePHP .