

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Trading Card Game (TCG) adalah permainan yang mengutamakan mengumpulkan kartu dan menggunakannya untuk mengatur strategi di permainan. Setiap permainan *TCG* memiliki seperangkat peraturan dasar yang menggambarkan tujuan dari para pemain, kategori dari kartu yang digunakan dalam permainan, dan aturan-aturan dasar kartu yang berinteraksi. Setiap kartu akan memiliki teks tambahan yang menjelaskan efek kartu tertentu pada pertandingan.

Pemain memilih kartu yang akan digunakan pada *deck* mereka dari tempat kartu yang tersedia, tidak seperti permainan kartu tradisional seperti poker atau UNO dimana isi *deck* adalah terbatas dan telah ditentukan. Hal ini memungkinkan pemain untuk menyesuaikan strategi *deck* mereka untuk mengambil keuntungan dari interaksi kartu yang menguntungkan dan kombinasi.

Pada saat permainan, pemain melewati tahap untuk memainkan kartu dan melakukan aksi. Urutandan judul untuk setiap tahap berbeda-beda tergantung system dari permainan, tetapi langkah-langkah ini adalah ciri khas:

- Draw Card(s) – Mengambil kartu dari deck.
- Play Card(s) – Menggunakan kartu di tangan untuk berinteraksi.
- Conflict – Cara utama untuk memenangkan permainan.
- Discard Card(s) – Membuang maksimum kartu ditangan.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka masalah yang muncul adalah:

1. Bagaimana caranya membuat permainan *Trading Card Game* yang cepat dipahami oleh setiap orang.
2. Bagaimana caranya membuat permainan *Trading Card Game* yang dapat membuat setiap pemain bebas berkreasi dalam berstrategi.

1.3. Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan game ini:

1. Membuat *Trading Card Game* bernama Magic & Wizard Card Battle yang mudah dipahami setiap orang.

2. Membuat *Trading Card Game* bernama Magic & Wizard Card Battle yang dapat membuat setiap pemain bebas berkreasi dalam berstrategi.

1.4. Batasan Masalah

Berikut ini adalah batasan-batasan yang diterapkan dalam pembuatan tugas akhir ini:

1. Banyaknya kartu yang ada di permainan ini hanya ada 200 macam.
2. Permainan ini hanya dapat dimainkan user vs AI dan user vs user.

1.5. Sistematika Pembahasan

Berikut adalah sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, tujuan dari pembuatan aplikasi game Magic & Wizard Card Battle, pembatasan masalah, serta sistematika pembahasan.

BAB II DASAR TEORI

Berisi aturan permainan, teori penunjang yang digunakan dalam pembuatan game Magic & Wizard Card Battle.

BAB III PEMODELAN

Bab ini membahas Rincian Game, Arsitektur Game, Layout Tampilan, *Creative Strategy*.

BAB IV PERANCANGAN

Bab ini berisi kumpulan *screenshot* dari game Magic & Wizard Card Battle yang telah dibuat beserta keterangan mengenai fitur-fitur yang ada.

BAB V PENGUJIAN

Berisi evaluasi tentang game Magic & Wizard Card Battle yang telah dibuat.

BAB VI PENUTUP

Bab ini membahas mengenai kesimpulan yang diperoleh dari pembuatan game Magic & Wizard Card Battle ini dan juga beberapa saran yang dapat digunakan untuk kepentingan pengembangan selanjutnya.