

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

CV.X adalah sebuah perusahaan di Majalaya yang bergerak dibidang penjualan tekstil. Perusahaan ini sedang tumbuh dan berkembang pesat. Hingga saat ini CV.X sudah memiliki cabang si Bandung.

Beberapa aspek penting dalam pengelolaan data, dan manajemen sumber daya yang baik adalah pengelolaan administrasi karyawan yang rapih dan terstruktur. Dari pengelolaan data penjualan dan administrasi tersebut dibutuhkan banyak sekali *penginputan* data dan proses alur penjualan yang sesuai dengan proses penjualan pada CV.X. Untuk memudahkan pengelolaan data penjualan dan administrasi, perusahaan dapat memanfaatkan teknologi informasi, salah satunya carnya dengan membangun sistem informasi penjualan, inventori dan penggajian.

Berdasarkan pertimbangan diatas, CV.X sebagai salah satu perusahaan yang memliki sistem informasi secara manual, belum memiliki sistem informasi yang terprogram. Dengan dibuatnya aplikasi ini diharapkan pengelolaan data penjualan dan administrasi karyawan dapat dikelola dengan baik dan mendukung kegiatan bisnis perusahaan. Selanjutnya manajemen yang teroganisir dengan baik tersebut dapat membantu pencapaian visi dan misi perusahaan.

I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, rumusan permasalahan yang akan dibahas dalam penulisan ini adalah sebagai berikut.

- 1) Bagaimana cara penggajian karyawan yang terstruktur dengan baik?
- 2) Bagaimana sistem inventori pada CV.X?
- 3) Bagaimana memfilterisasi data pemesanan barang yang masuk?

I.3 Tujuan Pembahasan

Sesuai dengan pokok-pokok masalah yang telah dirumuskan, berikut tujuan pembahasan dalam makalah ini.

- 1) Pembuatan gaji karyawan agar terstruktur dengan baik diperlukan pengawasan terhadap data absensi, serta data penggajian yang sesuai dengan aturan yang ada dalam suatu perusahaan.
- 2) Sistem Inventori pada CV.X bertambah pada saat melakukan pembelian kepada *supplier* dan berkurang pada saat melakukan proses pengeluaran barang dari gudang.
- 3) Untuk melakukan filterisasi data pemesanan barang yang masuk, untuk setiap pemesanan barang akan dilakukan permintaan barang yang sesuai dengan kebutuhan konsumen.

I.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

- A. Batasan perangkat lunak :
 - Sistem operasi *Microsoft Windows XP Professional SP 2*
 - Sistem Basis Data : *MySQL*.
 - Bahasa *Scripting* : *Java*.
 - Editor Pemrograman : *NetBeans IDE 6.7*.

B. Batasan perangkat keras :

- *Intel(R) Pentium(R) D CPU 2.80GHz.*
- *Memory DDR2 512 MB.*
- *Harddisk 80 GB.*
- *Keyboard + Mouse.*

C. Batasan Aplikasi :

- Aplikasi ini membuat hasil laporan – laporan penjualan.
- Aplikasi Gaji karyawan untuk sistem dinas tidak dihitung berdasarkan waktu per jam.
- Satu karyawan hanya bisa memiliki satu jabatan dalam satu waktu.

I.5 Sumber Data

Data-data yang digunakan dalam penyusunan makalah ini adalah :

1. Data primer

Data primer merupakan data yang diperoleh dari pemilik CV. X.

2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh melalui studi literatur, dan buku pegangan yang berjudul *Esensi – esensi bahasa pemrograman java*, *Pengantar UML [electronic version]*, *Mysql the definitive guide using programming, and administering mysql 4.1 and 5.0 (3rd ed)*, untuk mendukung kekuatan dan kebenaran data primer.

I.6 Sistematika Penyajian

BAB I Pendahuluan berisi latar belakang masalah yang memuat hal-hal yang menyebabkan munculnya masalah, mengapa masalah itu penting untuk dibahas rumusan masalah yang merupakan pokok-pokok persoalan yang akan ditelaah, dikupas dan dipecahkan dalam bab pembahasan, tujuan pembahasan berisi organ-organ yang memuat garis-garis besar hasil yang ingin dicapai setelah membahas masalah dalam rumusannya, ruang lingkup kajian berfungsi memerinci prinsip-prinsip teori sebagai tolak ukur dalam pembahasan dan pemecahan masalah, sumber data diperoleh baik sumber data primer maupun sekunder metode dan teknik penelitian, dan sistematika penyajian.

BAB II yaitu Kajian Teori memaparkan tentang landasan – landasan teori yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini.

BAB III yaitu Bab Pembahasan, menjelaskan tentang Rancangan Sistem dan Analisis yang digunakan dalam pembuatan aplikasi, untuk analisis menggunakan teori *Flowchart*, *Use Case*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *Entity Relationship Diagram*, *Entity Relationship to Table*, *Sketsa User Interface*.

BAB IV yaitu Bab Hasil Penelitian, menjelaskan tentang hasil tercapai dalam pembuatan aplikasi, yaitu hasil *print screen* fitur yang ada di aplikasi.

BAB V yaitu Bab Evaluasi, menjelaskan tentang hasil testing dan evaluasi dalam pembuatan aplikasi, penjelasan menggunakan teori *black box*.

BAB VI Simpulan dan Saran berisi rangkuman hasil-hasil pembahasan dan menarik kesimpulan secara keseluruhan yang merupakan jawaban atas persoalan yang dikemukakan dalam rumusan masalah serta pendapat yang menganjurkan tindakan atas masalah yang terjadi.