

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Koperasi Swadharma Wilayah 04 Bandung adalah koperasi pegawai dan pensiunan PT. Bank Negara Indonesia (Persero) Tbk dan pegawai anak perusahaan PT. Bank Negara Indonesia (Persero) Tbk. Koperasi Swadharma Wilayah 04 Bandung beroperasi sejak tahun 1984 dan pada tahun 1994 bergabung dan menjadi cabang dari Koperasi Swadharma Pusat dengan nama Koperasi Swadharma Cabang Kantor Wilayah 04 Bandung.

Aktifitas koperasi ini antara lain mencatat transaksi simpan pinjam, mengatur pembukuan, mengolah simpanan anggota dan mencetak laporan keuangan. Dimana pihak perusahaan tersebut menawarkan pembuatan aplikasi ini untuk memperbaharui dan menggantikan sistem lama yang sedang berjalan.

Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* **CodeIgniter** untuk mengatur pencatatan transaksi pada Koperasi di Bank BNI Perintis Kemerdekaan. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu *user* dalam hal pencatatan transaksi dan pembuatan laporan pembukuan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, berikut ini adalah beberapa permasalahan yang dapat dirumuskan untuk dibahas di dalam laporan tugas akhir ini.

1. Aplikasi seperti apakah yang dibutuhkan oleh Koperasi Swadharma Wilayah 04 Bank BNI ?
2. Bagaimana membuat suatu sistem yang handal dalam menangani ribuan data yang di-*update* setiap saat seperti data-data yang diakses dalam aplikasi ini ?
3. Bagaimana membuat suatu sistem yang lebih *user friendly* untuk digunakan dibandingkan dengan sistem lama?

4. Bagaimana mengimplementasikan Modul *User*, Proses Transaksi, Anggota, Pembukuan serta Modul Kredit secara terintegrasi ke dalam aplikasi?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah untuk membuat aplikasi Koperasi Bank BNI, dengan tujuan sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibutuhkan oleh Koperasi Swadharma Wilayah 04 Bank BNI adalah aplikasi yang mampu mencatat kegiatan transaksi dan data-data transaksi, sekaligus dapat mengelola pembukuan dan membuat laporan keuangan.
2. Membuat sistem yang cepat dan ringan agar pengaksesan dan penyimpanan data dapat dilakukan dengan cepat dan mudah walaupun digunakan oleh multi-user.
3. Mengembangkan aplikasi yang mudah digunakan dengan menerapkan tampilan antar muka yang sederhana dan mudah digunakan.
4. Mengembangkan Modul *User*, Proses Transaksi, Anggota, Pembukuan serta Modul Kredit yang dapat memenuhi kebutuhan Koperasi Swadharma Wilayah 04 Bank BNI.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

1. Batasan perangkat lunak :
 - a. Sistem Operasi : Microsoft Windows XP SP 2
 - b. Sistem Basis Data : MySQL
 - c. Sistem Server : Apache Friends (XAMPP)
 - d. Bahasa *Scripting* : PHP 5.0 dengan CodeIgniter
 - e. *Internet Browser* : Mozilla Firefox 3.0
2. Batasan perangkat keras :
 - a. *Processor* : Intel Pentium 4
 - b. RAM : DDR2 512 MB
 - c. *Harddisk* : SATA 40GB

3. Batasan aplikasi :

- a. Pengguna aplikasi ini dibagi menjadi beberapa kelompok dengan hak pemakaian dan batasan fitur yang berbeda. Pengguna dibagi menjadi Teller, Kredit, Pembukuan dan Direksi.
- b. Aplikasi ini terdiri atas beberapa modul, yaitu Modul *User*, Modul Proses Transaksi, Modul Anggota, Modul Kredit, dan Modul Pembukuan.

1.5 Sumber Data

Data-data yang didapat untuk membuat laporan penelitian ini berasal dari data asli Koperasi Bank BNI Perintis Kemerdekaan. Seluruh landasan teori didapat dari buku dan *website* yang tercantum dalam daftar pustaka.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian dalam laporan tugas akhir ini sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi uraian yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data serta sistematika penulisan.

BAB II KAJIAN TEORI

Berisi uraian mengenai dasar teori yang digunakan sebagai sumber dari pembuatan aplikasi dan laporan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisi analisis dan perancangan aplikasi yang dibuat meliputi pembuatan proses bisnis dan *Flowchart*, ERD, UML, *Class Diagram*, dan konsep tampilan antar muka.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Berisi uraian atau penjelasan dari aplikasi yang telah dibuat, berupa hasil akhir dari aplikasi tersebut yang terdiri dari penjelasan secara teknis dan non-teknis.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Berisi mengenai pengujian atas aplikasi yang telah selesai dibuat.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran-saran untuk pengembangan aplikasi ini kedepannya.