

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini banyak orang yang membuka berbagai macam jenis usaha yang dilakukan untuk mencukupi kebutuhan sehari – hari. Salah satu usaha yang sedang berkembang saat ini adalah usaha produksi rajut kerah. Dimana usaha ini meliputi pemesanan, inventori, kebutuhan mesin, penjadwalan dan *report*. Namun pada kenyataannya masih banyak usaha produksi rajut kerah yang masih menggunakan sistem *manual* dalam pengolahan data.

Berdasarkan pertimbangan di atas, maka dibuat suatu aplikasi yang dapat menggantikan sistem secara *manual* menjadi sistem terkomputerisasi yang dapat memberi solusi untuk menghadapi masalah yang ada.

Dengan dibuatnya aplikasi ini, diharapkan agar usaha yang bergerak dalam bidang produksi rajut kerah ini dapat menangani masalah meliputi pemesanan barang, inventori, kebutuhan mesin dan *report*. Sehingga *user* (pemilik) dapat mengolah data yang ada secara lebih *efisien*.

I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, rumusan permasalahan yang akan dibahas dalam penulisan ini adalah sebagai berikut:

- 1) Bagaimana cara pengecekan keluar masuk barang?
- 2) Bagaimana pengecekan stok barang yang ada?
- 3) Bagaimana laporan yang akan dibuat?
- 4) Bagaimana penanganan kebutuhan mesin?
- 5) Bagaimana perhitungan jangka waktu produksi dari suatu barang?

I.3 Tujuan Pembahasan

Sesuai dengan pokok-pokok masalah yang telah dirumuskan, berikut tujuan pembahasan dalam makalah ini.

- 1) Pengecekan keluar masuk barang dapat dihitung dengan sistem penjualan pembelian yang terdapat dalam program, dimana setiap transaksi yang terjadi akan mempengaruhi stok atau persediaan barang yang tersedia.
- 2) Pengecekan dilakukan dengan memperhitungkan barang yang tersedia di gudang dengan permintaan produksi, dimana data stok barang yang ada akan bertambah secara otomatis berdasarkan produksi barang yang dilakukan.
- 3) Laporan yang akan dibuat terdiri dari beberapa macam *report*, dimana transaksi penjualan dan pembelian yang terjadi akan dicatat dalam suatu report yang kemudian dapat dicetak, selain penjualan dan pembelian, terdapat pula *report* retur barang dan *report* produksi.

4) Penanganan kebutuhan mesin dilakukan dengan mencocokkan data yang terdapat dalam sistem, dimana memperhitungkan penggunaan bahan baku dalam pembuatan suatu barang produksi.

5) Proses suatu barang memperhitungkan lama pengerjaan suatu pesanan maupun untuk pembuatan stok barang dengan mempergunakan rumus yang memperhitungkan jangka waktu rata-rata dari pengerjaan suatu barang.

I.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dari aplikasi yang dibuat sebagai berikut :

1) Batasan perangkat lunak

- A. Sistem operasi : *Microsoft Windows XP Professional SP 3*
- B. Sistem Basis Data : SQL Server 2008
- C. Bahasa Scripting : C#.NET 2008
- D. Editor Pemrograman : Visual Studio.NET 2008
- E. Framework : .net Framework 3.5

2) Batasan perangkat keras

- A. Processor Intel Centrino Duo 2.0 GHz
- B. *Memory* DDR 2 GB.
- C. *Harddisk* 200 GB.
- D. Keyboard + Mouse

3) Batasan aplikasi :

Program ini didesain agar memberi kenyamanan kepada user ketika mengakses aplikasi untuk menyimpan data dan melihat laporan. Batasan aplikasi :

- A. Tidak melakukan perhitungan akuntansi secara menyeluruh.
- B. Retur hanya meliputi retur pengembalian barang.

- C. Tidak memperhitungkan pola corak pada pemesanan.
- D. Tidak memperhitungkan penggajian pegawai.
- E. Tidak memperhitungkan cacat pada produksi.
- F. Merupakan aplikasi *desktop*.
- G. Tidak memperhitungkan jenis mesin baru (memperhitungkan mesin yang umum dipakai di tempat usaha).

I.5 Sumber Data

Data-data yang digunakan dalam penyusunan makalah ini adalah :

1. *Data primer*

Data primer merupakan data yang diperoleh melalui wawancara dengan pihak peminta aplikasi.

2. *Data sekunder*

Data sekunder merupakan data yang diperoleh dari internet, buku referensi yang menunjang dalam pembuatan laporan.

I.6 Sistematika Penyajian

Dalam BAB I Pendahuluan berisi latar belakang masalah yang memuat hal-hal yang menyebabkan munculnya masalah, mengapa masalah itu penting untuk dibahas; rumusan masalah yang merupakan pokok-pokok persoalan yang akan ditelaah, dikupas dan dipecahkan dalam bab pembahasan, tujuan pembahasan berisi organ-organ yang memuat garis-garis besar hasil yang ingin dicapai setelah membahas masalah dalam rumusannya, ruang lingkup kajian berfungsi memerinci prinsip-prinsip teori sebagai tolak ukur dalam pembahasan dan pemecahan masalah; sumber data diperoleh baik sumber data primer maupun sekunder; metode dan teknik penelitian, dan sistematika penyajian.

Dalam BAB II Kajian Teori membahas mengenai landasan – landasan teori yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini.

Dalam BAB III Bab Analisis dan Rancangan Sistem membahas mengenai perancangan dan analisi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi

Dalam BAB IV Bab Hasil Penelitian membahas mengenai hasil tercapai dalam pembuatan aplikasi

Dalam BAB V Bab Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian membahas mengenai hasil testing dan evaluasi dalam pembuatan aplikasi

Dalam BAB VI Simpulan dan Saran membahas mengenai rangkuman hasil-hasil pembahasan dan menarik kesimpulan secara keseluruhan yang merupakan jawaban atas persoalan yang dikemukakan dalam rumusan masalah serta pendapat penulis yang menganjurkan tindakan atas masalah yang terjadi.