

## **BAB I PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Seiring dengan berkembangnya teknologi sekarang, maka banyak sekali inovasi dan pembaharuan dalam segala bidang teknologi. Seperti perkembangan teknologi informasi yang sudah semakin berkembang dengan cepatnya di Indonesia. Perkembangan itu sendiri bertujuan untuk mempermudah dan mempercepat pekerjaan pengguna dalam menggunakan teknologi informasi di berbagai bidang. Adanya kehadiran teknologi informasi tersebut pengguna akan lebih mudah dan lebih praktis dalam mengerjakan segala aspek yang dikerjakannya.

Seperti halnya dengan perusahaan-perusahaan yang menjual pakaian yang melakukan aktifitas pendistribusian. Pada umumnya perusahaan yang menjual pakaian itu memerlukan pendataan barang, pemesanan barang, pencatatan pemesanan dan pencatatan pembayaran.

Pada umumnya penjualan pakaian itu sendiri dalam proses pencatatannya dan pendataan penjualan barang, pemesanan dan pembayaran masih menggunakan cara yang manual. Pada mengelolahan data laporan keuangan masih menggunakan pembukuan. Pada masalah ini dari pihak perusahaan sendiri merasa kesulitan untuk mendata dari hasil produksinya, pemesanan dari pelanggan sendiri, pembayaran dari pelanggan serta pembukuan tentang laporan keuangan dari perusahaan itu sendiri.

Pada pengelolaan laporan keuangannya akan dicatat secara komputerisasi. Oleh karena itu pembuatan website Butik KAWAI ini bertujuan untuk mempermudah pendataan produksi barang dan pendataan data barang tersebut serta dapat mengelola seluruh laporan keuangan di perusahaan tersebut. Website ini dibuat untuk mengatasi masalah tersebut.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang masalah yang telah dijelaskan di atas, maka dapat dirumuskan beberapa masalah yang akan dibahas pada penelitian kali ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat website yang dapat mengelola proses pemesanan pakaian dari *customer*?
2. Bagaimana membuat website yang dapat mengelola data laporan penjualan?
3. Bagaimana membuat website yang dapat membantu pelanggan memesan pakaian dan melakukan pemesanan?
4. Bagaimana membuat website yang dapat mengelola laporan keuangan?
5. Bagaimana Membuat website yang terdapat CRM di dalam nya untuk menarik pelanggan?

## 1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan pembahasan mengenai pembuatan website produksi pakaian ini antara lain adalah sebagai berikut:

1. Membuat website yang dapat mengolah proses pemesanan barang dari pelanggan.
2. Membuat website yang dapat mengelola data laporan pembelian pakaian tersebut.
3. Membuat website yang dapat membantu pelanggan memesan barang dan melakukan pemesanan.
4. Membuat website yang dapat membantu untuk mengelola seluruh laporan keuangan yang terdapat di perusahaan tersebut.
5. Membuat website yang dapat membuat pelanggan tertarik dengan website ini dan merupakan suatu kelebihan dari website ini.

#### 1.4 Ruang Lingkup Kajian

Adapun pembahasan masalah dalam pembuatan website ini, yaitu sebagai berikut:

1. Sistem aplikasi ini tidak menangani bagian pegawai (seperti absensi pegawai, gaji pegawai dll), diasumsikan bagian pegawai ditangani oleh pihak toko sendiri.
2. Sistem aplikasi ini diasumsikan menangani pembayaran secara mentransfer melalui mesin atm oleh pelanggan sendiri, dan tidak menangani sistem transaksi pemesanan yang dibayar secara kredit.

Fitur-fitur dalam pembuatan website produksi pakaian yang penulis buat antara lain:

##### **Fitur-fitur Pemilik :**

Pada fitur pemilik ini maksudnya adalah pengguna yang dapat mengelola semua aplikasi dari website ini.

- 1) *Company profile* : Dapat mengisi event-event mengenai product baju tersebut.
- 2) *Member* : Dapat Melihat Data *Member*
- 3) *Item* : Dapat Mengelola barang
- 4) *Sales Order* : *Admin* dapat mengelola data pemesanan
- 5) *Purches Order* : *Admin* dapat mengelola Pembelian
- 6) *Supplier* : Dapat mengelola *Supplier*
- 7) *News* : Dapat mengelola berita
- 8) *Accounting* : Mengelola semua keuangan, seperti jurnal, buku besar, neraca dan laporan laba rugi
- 9) *Contact Us* : *Admin* dapat *Memberitahukan* nomor telepon

##### **Fitur-fitur *Member* :**

Pada fitur *Member* ini maksudnya adalah pengguna yang mangunjungi *website* ini dan sudah registrasi menjadi anggota dari *website* ini.

- 1) *Company profile* : Dapat melihat *event-event* mengenai *pruduct* baju tersebut.

- 2) *Member* : Dapat Mengelola data *Member*
- 3) *Sales Order* : Dapat Melihat data penjualan
- 4) *Contact Us* : Dapat melihat *contact person* butik baju tersebut
- 5) Cara Belanja : Dapat Melihat bagaimana cara belanja di butik KAWAI tersebut serta ketentuannya.
- 6) Cara Pembayaran : Dapat Melihat Bagaimana cara pembayaran bila telah belanja di butik kawai
- 7) Ongkos Kirim : Dapat melihat ongkos pengiriman ke tempat tujuan anda.

#### **Fitur-fitur Non Member :**

Pada fitur *nonMember* ini maksudnya adalah pengguna yang mengunjungi *website* ini tetapi tidak/belum melakukan registrasi dan bukan *Member*, jadi hanya tamu yang melihat *website* ini saja.

- 1) *Company profile*: Dapat melihat *event-event* mengenai *pruduct* baju tersebut
- 2) *Sales Order* : Dapat melihat barang yang dijual
- 3) *Contact Us* : Dapat melihat *contact Person* butik baju tersebut
- 4) Cara Belanja : Dapat Melihat bagaimana cara belanja di butik KAWAI tersebut serta ketentuannya.
- 5) Cara Pembayaran : Dapat Melihat Bagaimana cara pembayaran bila telah belanja di butik kawai
- 6) Ongkos Kirim : Dapat melihat ongkos pengiriman ke tempat tujuan anda.

Persyaratan perangkat lunak untuk menyajikan sistem aplikasi pembuatan website produksi pakaian:

1. Sistem operasi : Microsoft Windows XP Professional SP2
2. Sistem basis data : SQL Server 2005
3. Bahasa Scripting : Visual Basic
4. Editor pemrograman : Microsoft Visual Studio 2008

Persyaratan perangkat keras untuk menyajikan pembuatan website produksi pakaian ini:

1. Processor core 2 duo
2. Memory DDR 2 2GB
3. Harddisk 320 Gb
4. Mouse

### **1.5 Sumber data**

Dalam penulisan laporan karya ilmiah ini menggunakan beberapa referensi yang bisa dijadikan sebagai sumber data dalam menyelesaikan laporan karya ilmiah ini. Berikut ini adalah beberapa sumber yang dijadikan referensi seperti:

1. Internet
2. Buku
3. Analisis di Lapangan

## 1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian dalam laporan karya ilmiah ini akan disusun dalam enam bab, di mana perinciannya sebagai berikut :

1. Bab I Pendahuluan

Dalam Bab I ini, dibahas mengenai beberapa hal sebagai berikut:

Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Tujuan Pembahasan, Ruang Lingkup Kajian, Sumber Data, Sistematika Penyajian.

2. Bab II Kajian Teori

Dalam Bab II dibahas mengenai teori – teori yang digunakan dan teori – teori yang mendukung penyelesaian karya ilmiah ini.

3. Bab III Analisis Dan Rancangan Sistem

Dalam Bab III ini, dibahas mengenai analisa dari data – data, aplikasi yang sedang berjalan dan usulan rancangan dari perbaikan aplikasi yang telah ada.

4. Bab IV Hasil Penelitian

Dalam Bab IV dibahas mengenai perancangan dan gambaran dari website yang sudah dibuat.

5. Bab V Pembahasan Dan Uji Hasil Penelitian

Bab V membahas mengenai hasil uji coba dari penelitian yang dilakukan menggunakan metode *black box*.

6. Bab VI Simpulan dan Saran

Bab VI menjelaskan tentang kesimpulan akhir dari karya ilmiah ini beserta dengan saran – saran atau masukan bagi laporan dan aplikasi karya ilmiah ini.

