

## **BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN**

### **6.1. Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diperoleh setelah melakukan pembuatan program aplikasi perangkat ajar berbasis multimedia, yaitu:

1. Program aplikasi perangkat ajar berbasis multimedia memudahkan para pengajar dalam memberikan materi pembelajaran. Dengan adanya materi pembelajaran warna, huruf, hewan, kosakata, bentuk yang dibuat dengan warna-warna yang disukai oleh anak-anak, gambar-gambar yang menarik, dengan musik yang menarik membuat anak-anak lebih mudah dalam memahami materi yang diberikan.
2. Program aplikasi perangkat ajar berbasis multimedia berbeda dengan buku yang menjadi media pembelajaran anak-anak di sekolah. Melalui media elektronik berupa komputer, anak-anak dapat langsung berinteraksi dengan perangkat ajar sehingga anak-anak lebih tertarik untuk menggunakan perangkat ajar. Ditambah dengan pemakaian warna-warna, gambar-gambar menarik serta suara yang membuat rasa ingin tahu anak-anak semakin besar.

### **6.2. Saran**

Saran yang diberikan untuk pengembangan program aplikasi perangkat ajar berbasis multimedia ini, yaitu:

1. Penambahan materi pembelajaran seperti materi angka, berhitung, dan membaca yang dapat menambah pengetahuan anak-anak.
2. Penambahan *game edukatif* seperti *game* mengurutkan abjad dan angka, *game* susun kalimat.
3. Tampilan program aplikasi perangkat ajar berbasis multimedia ini dibuat lebih menarik dan interaktif dengan menambahkan animasi baik gambar maupun teks.