

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha yang berlokasi di jalan Prof. drg. Suria Sumantri, MPH 65 Bandung membutuhkan media yang dapat dimanfaatkan sebagai media penyampaian informasi baik untuk masyarakat luas maupun untuk *intern*. Informasi yang berkaitan dengan Fakultas Teknologi Informasi ini diharapkan dapat disampaikan dan diterima oleh seluruh bagian, baik itu dosen, staf tata usaha, maupun mahasiswa.

Saat ini, Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha sudah memiliki aplikasi *web*, namun halaman web yang ada merupakan situs web yang statis sehingga mengalami kesulitan dalam pemeliharaan dan pengelolaan informasi. Oleh karena itu dibangunlah aplikasi web dinamis yang dapat membantu pengelolaan informasi di Fakultas Teknologi Informasi, sehingga penyampaian dan pengelolaan informasi menjadi lebih terstruktur.

1.2. Rumusan Masalah

Berikut ini merupakan rumusan masalah yang disampaikan berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan pada bagian latar belakang :

1. Bagaimana membuat aplikasi *web* yang dapat memberikan kemudahan dalam penyampaian informasi yang berhubungan dengan Kelompok Bidang Keahlian (KBK)?
2. Bagaimana membuat aplikasi *web* yang dapat memudahkan dalam pengelolaan informasi yang berhubungan dengan Kelompok Bidang Keahlian (KBK)?
3. Bagaimana membuat aplikasi *web* yang dapat memudahkan dalam penyampaian informasi dan pendaftaran untuk mengikuti pelatihan di Maranatha IT Center (MITC)?
4. Bagaimana membuat aplikasi *web* yang dapat memberikan kemudahan dalam penyampaian informasi dan pengelolaan informasi yang berhubungan dengan dosen tetap Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha?

1.3. Tujuan

Pembuatan aplikasi ini memiliki beberapa tujuan yang berguna untuk berbagai pihak, diantaranya :

1. Mempermudah penyampaian informasi yang berhubungan dengan Kelompok Bidang Keahlian (KBK) untuk mahasiswa dan pengguna lain.
2. Mempermudah pengolahan informasi, baik itu menambah, mengubah, atau menghapus informasi yang berhubungan dengan Kelompok Bidang Keahlian (KBK) bagi Koordinator Kerja Praktek/Tugas Akhir dan Koordinator KBK.
3. Mempermudah penyampaian informasi dan penerimaan pendaftaran peserta pelatihan di Maranatha IT Center (MITC) bagi staf MITC.
4. Mempermudah pengolahan dan penyampaian informasi yang berhubungan dengan dosen tetap Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha untuk mahasiswa dan pengguna lain.

1.4. Batasan Masalah

Adapun ruang lingkup kajian dari aplikasi ini, diantaranya :

- Perangkat lunak :
 1. Sistem Operasi *Microsoft Windows XP Professional SP 2*
 2. Sistem Basis Data: *MySQL*
 3. Bahasa *Scripting: PHP*
 4. Editor Pemrograman: *Macromedia Dreamweaver*
 5. Browser: *Internet Explorer 6.0*
 6. Web Server : *Apache*
- Perangkat keras untuk server dan pengembangan:
 1. *Processor Intel Pentium 4 Dual Core 2.66 GHz*
 2. *Memory 1 Gb/4200 Visipro*
 3. *Harddisk 80 Gb*
 4. *Keyboard + Mouse*

Pada pembuatan aplikasi ini, penulis memiliki beberapa batasan masalah yaitu :

1. Aplikasi ini dibuat menggunakan Adobe Dreamweaver dengan bahasa XHTML dan PHP.
2. *Database* yang digunakan adalah MySQL.

3. Aplikasi ini hanya menangani penyampaian informasi yang berkaitan dengan Kelompok Bidang Keahlian (KBK) dan Maranatha IT Center (MITC).
4. Aplikasi ini hanya menangani data dosen berupa nama dosen, NIK, dan jadwal untuk bimbingan KP/TA.
5. Proses *Signup* hanya dapat dilakukan oleh dosen tetap Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha.

1.5. Sistematika Pembahasan

Sistematika pembahasan dari laporan ini adalah sebagai berikut:

1. Bab I Pendahuluan
Bagian ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, sistematika pembahasan, dan *time schedule*.
2. Bab II Dasar Teori
Bagian ini berisi tentang teori atau algoritma yang menunjang dan berhubungan dengan proses analisis dan desain dari aplikasi yang dibutuhkan.
3. Bab III Analisa dan Pemodelan
Bagian ini berisi tentang semua pembahasan secara lengkap mengenai analisis pemecahan masalah, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.
4. Bab IV Perancangan dan Implementasi
Bagian ini berisi kumpulan *screenshot* dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi (*method*) utama yang dibuat.
5. Bab V Pengujian
Bagian ini berisi laporan dari pengujian tiap *class/fungsi/method* yang dibuat laporan dari kuisisioner (*blackbox testing*).
6. Bab VI Kesimpulan dan Saran
Bagian ini berisi tentang kesimpulan yang didapat dari hasil analisa , desain dan implementasi berdasarkan dasar teori yang terkait, dan saran yang berisi masukan-masukan apa saja bagi pengembangan di masa yang akan datang.

1.6. *Time Schedule*

Deskripsi Kerja	Ags		Sep		Okt		Nov		Des	
	I	II	I	II	I	II	I	II	I	II
Perancangan <i>database</i>										
Perancangan User Interface										
Implementasi <i>database</i>										
Implemenatsi aplikasi										
Pembuatan laporan										