

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan manusia pada jaman sekarang ini telah membuat perkembangan teknologi yang ada menjadi semakin pesat, dan pemanfaatan teknologi tersebut sekarang ini tidak hanya dimanfaatkan oleh perusahaan dan organisasi saja, tetapi juga banyak lembaga-lembaga seperti lembaga sosial, hukum, politik, kebudayaan, pendidikan dan lain-lain yang memanfaatkan teknologi ini.

Teknologi informasi yang dimanfaatkan untuk memperkenalkan perusahaan atau lembaga-lembaga tersebut adalah teknologi *website*, karena melalui media ini perusahaan dapat lebih menginformasikan visi, misi, serta produk atau layanan mereka.

SMU BPK Penabur Tasikmalaya merupakan sekolah swasta Kristen di Tasikmalaya yang menekankan pengajarannya pada iman, ilmu dan pelayanan. Untuk menjadikan SMU BPK Penabur sebagai sekolah *favorite* di Tasikmalaya, maka SMU BPK Tasikmalaya haruslah menjadi sekolah yang unggul dalam iman, ilmu, dan pelayanan dan dikenal oleh masyarakat luas.

Aplikasi *website* ini dibutuhkan sebagai sarana untuk mempromosikan visi, misi, agenda kegiatan sekolah ini ke masyarakat umum dan sebagai sarana pembelajaran untuk mengembangkan ilmu dalam bidang teknologi kepada siswa/siswinya.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang pembuatan aplikasi *website* untuk SMU BPK Penabur Tasikmalaya, maka terdapat beberapa pertanyaan, yaitu :

1. *Website* seperti apakah yang dapat diterapkan untuk mempromosikan SMU BPK Penabur Tasikmalaya kepada masyarakat luas ?
2. *Website* seperti apakah yang menarik dan *user friendly* untuk kalangan sekolah ?

1.3 Tujuan

Tujuan dari pembuatan *website* ini adalah:

1. Mempublikasikan SMU BPK Penabur Tasikmalaya kepada masyarakat umum. Menyajikan informasi yang *up to date* mengenai acara-acara yang akan

berlangsung di sekolah, pengumuman, maupun berita pendukung kegiatan sekolah (kegiatan tahunan, jadwal pelajaran, jadwal ujian).

2. Forum interaktif bagi siswa dengan guru, sehingga terjadi komunikasi aktif antara guru, orang tua wali, alumni dan siswanya.

1.4 Pembatasan Masalah

Untuk aplikasi *website* yang kami buat, kami memberi pembatasan masalah, antara lain :

1. Aplikasi *website* ini dibuat menggunakan Adobe Dreamweaver CS4 dengan bahasa HTML, PHP, AJAX.
2. *Database* yang digunakan adalah MySQL.
3. Hak akses dalam menggunakan *website* ini dibagi menjadi 4, yaitu : *admin*, tata usaha, alumni dan guru.
4. Pendaftaran acara hanya untuk alumni.
5. Aplikasi tidak dilengkapi fitur pendaftaran, hanya perminaan *account*.

1.5 Sistematika Pembahasan

Adapun sistematika pembahasan pada laporan ini adalah :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, tujuan dari pembuatan aplikasi *website* ini, pembatasan masalah, serta sistematika pembahasan yang digunakan dalam penulisan laporan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini akan membahas teori, metode penunjang serta teknologi yang digunakan dalam pembuatan *website*.

BAB III ANALISIS DAN PEMODELAN

Bab ini membahas arsitektur aplikasi, ER-Diagram, *Web Map dan Layout* serta perancangan *user interface* untuk aplikasi *website*.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisi kumpulan *screen shoot* dari hasil aplikasi yang telah dibuat beserta penjelasannya dari setiap fungsi utama.

BAB V PENGUJIAN

Bab ini berisi laporan dari pengujian tiap fungsionalitas yang dibuat (*whitebox testing*), pengujian terhadap *user interface* (*blackbox testing*) dan kuesioner.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai kesimpulan yang diperoleh dari pembuatan tugas akhir dan juga beberapa saran yang dapat digunakan untuk kepentingan pengembangan selanjutnya.