

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berikut adalah kesimpulan dari proyek:

1. Jaringan saraf tiruan *Self Organizing Map* dapat digunakan dalam suatu bentuk aplikasi pengenalan huruf.
2. API jaringan saraf tiruan *Self Organizing Map* dapat digunakan membuat aplikasi lain untuk mengenali suatu tulisan melalui gambar.
3. Dalam proses berjalannya *game launcher*, pengguna tidak hanya harus menjawab semua pertanyaannya tetapi juga dapat memainkan model 3D sehingga pembelajaran menjadi lebih menarik.

5.2 Saran

Berikut adalah saran dari proyek:

1. Cara menuliskan jawaban dapat dilakukan dengan menggunakan teknologi *touch screen* sehingga interaksi lebih nyata dan pengguna lebih mudah menuliskan jawabannya.
2. Sewaktu permainan berjalan, akan lebih menyenangkan jika disertai suara.
3. Dalam *Game Launcher* dapat ditambahkan hal-hal yang dapat membuat pengguna lebih bersemangat. Misalnya waktu dan skor akhir, semakin cepat dan semakin besar skor lebih baik.