

# **BAB I PENDAHULUAN**

## **1.1 Latar Belakang Masalah**

Dengan semakin banyaknya perusahaan yang menggunakan teknologi informasi pada bisnis mereka, maka sangatlah penting bagi seorang pengusaha untuk memahami penggunaan teknologi tersebut. PT.X adalah sebuah perusahaan yang memiliki tenaga kerja yang relatif banyak. Jumlah tenaga kerja yang banyak tersebut menjadi masalah tersendiri untuk PT.X.

Disebabkan oleh besarnya jumlah tenaga kerja, sering kali terjadi kesalahan ketika proses pengolahan data dilaksanakan. Seperti kesalahan pemotongan gaji, kesalahan pemberian SP, dan kesalahan-kesalahan lainnya. Oleh karena itu diperlukan sebuah aplikasi yang dapat mengelola data yang berhubungan dengan kepegawaian termasuk didalamnya juga sistem penggajiannya (*Payroll*) dan *Recruitment System* (data-data mengenai pelamar). Aplikasi ini merupakan program yang mengintegrasikan seluruh sistem manajemen yang mengatur seluruh kegiatan Sumber Daya Manusia (pegawai) perusahaan yang akan sangat mendukung kinerja perusahaan.

Aplikasi yang dibangun akan mencoba untuk membantu divisi HRD dari perusahaan tersebut dengan mengintegrasikan seluruh system manajemen yang mengatur HRD dan penggajian untuk mendukung kinerja perusahaan. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman C# dan database SQL Server.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang yang ada, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu divisi HRD ketika melakukan penerimaan karyawan?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu menangani absensi dan penggajian karyawan?
3. Bagaimana melakukan implementasi metode DSS Weighted Product Model kedalam aplikasi untuk membantu penerimaan karyawan ?

### **1.3 Tujuan Pembahasan**

Adapun tujuan dari aplikasi ini , yaitu:

1. Membuat aplikasi yang dapat membantu divisi HRD ketika melakukan penerimaan karyawan.
2. Membuat aplikasi yang dapat membantu absensi dan penggajian karyawan.

### **1.4 Ruang Lingkup Kajian**

Ruang lingkup dalam pembuatan aplikasi ini, yaitu :

Hardware (Minimal) :

1. Pentium 4 (2Ghz).
2. RAM 1 GB DDR.
3. Harddisk 40 Gb.

Software :

1. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah pemrograman C#.
2. Sistem basis data menggunakan SQL Server 2008 R2.
3. Editor pemrograman yang digunakan adalah Visual Studio 2010.
4. Sistem operasi yang digunakan adalah Windows 7.

Aplikasi :

1. Aplikasi ini hanya digunakan dalam satu komputer.
2. Aplikasi ini tidak menerapkan fitur keamanan tingkat lanjut.
3. Aplikasi ini hanya diperuntukan untuk divis HRD.
4. Aplikasi ini tidak terhubung ke dalam jaringan baik intranet maupun internet.
5. Aplikasi ini menangani proses penerimaan pegawai dengan mempergunakan DSS (Decision Support System).
6. Aplikasi ini menangani perhitungan gaji karyawan bukan pembayarannya.
7. Aplikasi ini menangani absensi karyawan.
8. Aplikasi ini tidak menangani perhitungan pajak, dan asuransi karyawan.
9. Metode DSS dalam aplikasi ini adalah metode WPM.

## **1.5 Sumber Data**

Sumber data yang diperoleh dibagi menjadi dua kategori. Sumber data primer berupa informasi dari PT.X mengenai berbagai informasi yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi ini. Sedangkan sumber data sekunder meliputi buku penunjang, referensi, sumber informasi tertulis, dan situs-situs di internet.

## **1.6 Sistematika Penyajian**

Sistematika penyajian laporan untuk proyek kerja praktek ini direncanakan sebagai berikut :

### **BAB I. PENDAHULUAN**

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, tujuan, ruang lingkup kajian dari proyek tugas akhir ini.

### **BAB II KAJIAN TEORI**

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek tugas akhir ini.

### BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas mengenai analisa sistem yang digunakan perusahaan dan di implementasikan dalam DFD, *Flowchart*, dan ERD yang digunakan untuk perancangan *database*.

### BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini akan menjelaskan tentang hasil yang telah dicapai oleh perancang aplikasi, dan cara penggunaan aplikasi.

### BAB V PEMBAHASAN DAN HASIL UJI COBA PENELITIAN

Bab ini berisi mengenai pengujian dan analisa terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi. Laporan dari pengujian tiap fungsi/method yang dibuat dalam metode *black box testing*.

### BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

#### a. Simpulan

Pengetahuan yang didapat penulis setelah mengerjakan karya ilmiah ini, baik berupa penegasan/pembuktian atau pengetahuan baru.

#### b. Saran

Hal baru yang dapat digunakan untuk mengembangkan karya ilmiah ini.