

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang Masalah

Pada zaman atau era globalisasi saat ini, dimana kita harus bertindak serba cepat efisien dan efektif. Globalisasi ini pun berdampak sangat besar pada setiap sektor baik ekonomi, bisnis, teknologi dan juga perusahaan jasa. Perusahaan jasa sangat mengutamakan *services* yang diberikan kepada konsumen yaitu ketepatan waktu. Sistem kerja manual dapat menyebabkan suatu pekerjaan kurang efektif, cepat, dan tepat waktu, oleh karena itu perlu adanya sistem yang terkomputerisasi yang mengatur sistem informasi pada suatu perusahaan agar perusahaan dapat berjalan lancar pada era globalisasi ini.

PT.Mbex merupakan salah satu perusahaan angkutan yang bergerak dibidang jasa. Perusahaan sampai saat ini masih mengolah data mereka secara manual, baik dari bagian penerimaan dan pengiriman barang. Pada bagian penerimaan barang seringkali terjadi kesalahan pencatatan data barang maupun data konsumen. Kesalahan pencatatan data barang dan data konsumen sangat fatal karena proses pencatatan data barang dan data konsumen yang banyak memerlukan waktu yang cukup lama padahal perusahaan jasa mengutamakan ketepatan waktu. Perusahaan pun menghadapi kendala dalam pencatatan pembukuan perusahaan, di mana sering terjadi kesalahan pada jumlah tagihan kepada konsumen yaitu perbedaan jumlah tagihan perusahaan dengan konsumen, salah satunya karena kesalahan pada perhitungan jumlah barang dan harga barang. Selain itu perusahaan bermasalah dengan arus kas dan sistem akuntansi yang belum terimplementasi dengan baik dengan terorganisir, maka dari itu perusahaan memerlukan sistem penerimaan dan pengiriman barang serta akuntansi yang baik dan terintegrasi pada perusahaan

## 1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang ada, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana cara mengolah data – data penerimaan barang dan pengiriman barang pada perusahaan agar mudah dikelola?
2. Bagaimana cara mengatur aliran kas pada perusahaan secara baik?
3. Bagaimana membuat sistem akuntansi dan laporan keuangan perusahaan dengan baik ?
4. Bagaimana membuat sistem laporan absensi pegawai?
5. Bagaimana membuat sistem pelacakan status dan data barang yang dikirimkan tanpa menggunakan alat pelacak?

## 1.3. Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan dari aplikasi ini ,yaitu:

1. Mengolah data – data penerimaan dan pengiriman barang dengan baik
2. Mengolah aliran kas perusahaan
3. Membuat sistem akuntansi dan laporan keuangan perusahaan dengan baik
4. Membuat sistem untuk melihat data absensi pegawai.
5. Membuat sistem pelacakan status dan data barang tanpa menggunakan alat pelacak.

## 1.4. Ruang Lingkup Kajian

1. Ruang lingkup dalam pembuatan aplikasi ini, yaitu :

- a) *Hardware* (Minimal) :
- b) Pentium 4 (2Ghz).
- c) RAM 1 GB DDR.
- d) Harddisk 40 Gb.
- e) Keyboard+Mouse

2. Perangkat Lunak :

Bahasa pemrograman yang digunakan adalah pemrograman C#.

Sistem basis data menggunakan SQL Server Express 2008.

Editor pemrograman yang digunakan adalah Visual Studio 2010.

### 3. Aplikasi :

Aplikasi ini hanya digunakan dalam satu komputer.

Aplikasi ini tidak terhubung ke internet.

Sistem mencakup pengelolaan insert,update,delete untuk :

1. Data transaksi penerimaan barang
2. Data transaksi pengiriman barang
3. Data Paket
4. Data Pelanggan
5. Data user
6. Data Kendaraan
7. Data Pool(Kantor)
8. Data Jabatan
9. Data Tarif barang

Sistem Akuntansi:

1. Jurnal Umum
2. Laporan Buku Besar
3. Laporan Laba rugi
4. Laporan neraca
5. Laporan Kas Kecil
6. Laporan Piutang

Sistem absensi Pegawai:

1. Laporan absensi pegawai

Sistem pelacakan barang:

Sistem pelacakan tidak menggunakan alat pelacak.

## **1.5. Sumber Data**

Studi Pustaka dan Literatur

Mempeleajari teori –teori mengenai Pemograman C#, database Sql Server

Perancangan dan Implementasi Aplikasi

Evaluasi dan Pengukuran Kinerja

Analisa kesalahan yang ada pada aplikasi

## **1.6. Sistematika Penyajian**

Sistematika penyajian laporan untuk proyek ini direncanakan sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Berisi tentang latar belakang,tujuan,ruang lingkup dan juga batasan –batasan masalah yang akan dibahas

BAB II Dasar Teori

Teori – teori yang mendasari pembuatan aplikasi yang akan dibuat

BAB III Analisa dan Pemodelan

Gambaran desain *interface* pada aplikasi dan juga pemodelan pada aplikasi

BAB IV Implementasi

Implementasi komponen – komponen yang akan dirancang dalam aplikasi

BAB V Pengujian dan Analisa

Berisi mengenai pengujian dan analisa terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi.

BAB VI Kesimpulan dan Saran

Memberikan gambaran,saran dan evaluasi termasuk didalamnya kesimpulan terhadap aplikasi yang dibuat