

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Bank "X" adalah perusahaan yang bekerja di bidang perbankan, untuk skala perusahaan Bank "X" termasuk bank yang besar dengan banyak nya nasabah dan kebutuhan teknis maupun non teknis yang di dalamnya, maka dari itu diperlukan sistem informasi untuk mengelola semua kebutuhan Bank "X" yang akan meningkatkan performa pekerjaan dari Bank "X" termasuk di dalam bidang pengadaan barang dan jasa, di dalam Bank "X" ini pengadaan barang dan jasa nya masih di lakukan secara manual (*offline*) sehingga banyak memakan waktu untuk proses persiapan dan pelaksanaan pengadaan barang dan jasa.

Proses manual yang terjadi di dalam pengadaan barang dan jasa sangat kompleks dimulai dari perancangan NPB (Nota Pengeluaran Biaya) beserta *budget* nya sampai *vendor* mengikuti lelang pengadaan barang dan jasa, pada proses manual untuk mengikuti pengadaan *vendor* harus melakukannya dengan cara manual dengan cara mengirimkan proposal penawaran harga kepada bagian CPPS (*Central Procurement & Property Services*) dan penawaran harga akan di catat ke dalam Microsoft Excel oleh bagian CPPS tersebut, kemudian untuk *vendor* yang ingin mendaftarkan perusahaan dan juga perusahaan diwajibkan untuk menyerahkan *foto copy* dokumen dan memperlihatkan dokumen asli perusahaan kepada bagian CPPS untuk menunjukan bahwa perusahaan tersebut tidak fiktif. Setelah *vendor* terdaftar maka *vendor* dapat mengikuti proses pengadaan dengan memberikan proposal penawaran kepada bagian CPPS untuk di bandingkan *vendor* mana yang memberikan penawaran harga paling murah dengan kualitas yang baik.

Proses pengadaan yang manual ini cukup membuat rumit nya proses pengadaan dengan banyak nya dokumen yang di pakai, maka dari itu sistem informasi pengadaan barang dan jasa ini sangat penting untuk di aplikasikan ke dalam proses pengadaan ini, sehingga transparansi data dan untuk memperkecil penggunaan kertas yang akan berdampak kepada *global warming*.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan, maka dapat di rumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi Pengadaan Barang Dan Jasa dapat mencatat semua permintaan dari unit – unit perusahaan?
2. Bagaimana Sistem Informasi Pengadaan Barang Dan Jasa dapat mencatat budget atau anggaran untuk suatu pengadaan?
3. Bagaimana Sistem Informasi Pengadaan Barang Dan Jasa melakukan pengurutan terhadap vendor dari yang paling murah?
4. Bagaimana Sistem Informasi Pengadaan Barang Dan Jasa melakukan tracking status pengadaan?
5. Bagaimana Sistem Informasi Pengadaan Barang Dan Jasa dapat menerbitkan *purchase order* (PO)?
6. Bagaimana Sistem Informasi Pengadaan Barang Dan Jasa Barang dapat memproses faktur dari *vendor*?
7. Bagaimana *vendor* mengikuti lelang proyek barang atau jasa di dalam sistem?

### **1.3 Tujuan Pembahasan**

Tujuan dari pembuatan proyek ini agar bisa membantu bidang pengadaan dalam menangani masalah-masalah yang dirumuskan dalam rumusan masalah. Adapun tujuan-tujuan khusus dari pembuatan proyek ini antara lain:

1. Merancang tampilan dari aplikasi sistem informasi pengadaan barang dan jasa yang menarik dari segi penggunaan komposisi warna, penggunaan jenis huruf, dan ukuran huruf yang digunakan.
2. Merancang sistem informasi pengadaan barang dan jasa yang bisa mengolah seluruh data pengadaan sesuai dengan ketentuan yang ada.
3. Merancang aplikasi sistem informasi pengadaan barang dan jasa yang mudah digunakan oleh bidang pengadaan, unit – unit, dan vendor dari segi kemudahan mengakses seluruh menu dan sub menu serta pembuatan laporan atau *report* yang tidak akan memakan waktu terlalu lama.
4. Merancang aplikasi sistem informasi pengadaan barang dan jasa yang sesuai dengan kebutuhan pada bidang pengadaan Bank X.
5. Merancang aplikasi sistem pengadaan barang dan jasa agar dapat digunakan oleh vendor untuk melakukan pendaftaran dan mengikuti lelang pengadaan.

### **1.4 Batasan Masalah**

#### **1.4.1 Sistem**

Batasan masalah dalam proyek ini antara lain yang akan dibuat :

1. Persetujuan anggaran dari direksi dan kepala bagian
2. Menyimpan data permohonan dari unit – unit
3. Mengolah data permohonan dari unit – unit
4. Menyimpan data penawaran pengadaan supplier
5. Menyimpan data pembelian
6. Menyimpan data *purchase order* (PO)
7. Mengelola data pembelian
8. Mengelola data *purchase order* (PO)
9. Aplikasi dikelola oleh bagian pengadaan
10. Mengelola dan memonitoring barang

Sistem Informasi Pengadaan Barang tidak membahas masalah :

1. Proses pembayaran secara *online*
2. Proses audit pengadaan

#### 1.4.2 Software

Adapun batasan *software* untuk *client* sistem informasi pengadaan barang dan jasa yang akan dibuat antara lain :

1. Web browser (Internet Explorer, Mozilla Firefox)
2. NET Framework 4.0
3. Internet Information Services (IIS) Manager 7
4. *Windows XP, Vista, Seven*, atau yang lebih tinggi

Adapun batasan *software* untuk *server* sistem informasi pengadaan barang dan jasa yang akan dibuat antara lain :

1. SQL Server 2008 Enterprise Edition
2. NET Framework 4.0
3. Internet Information Services (IIS) Manager 7
4. *Windows Server 2008*, atau yang lebih tinggi

#### 1.4.3 Hardware

Adapun batasan *hardware* yang digunakan untuk *client* sistem informasi pengadaan barang dan jasa yang akan dibuat antara lain :

1. *Computer P4*, atau yang lebih tinggi
2. *Memory 512Mb*, atau yang lebih tinggi

Adapun batasan *hardware* yang digunakan untuk *server* sistem informasi pengadaan barang dan jasa yang akan dibuat antara lain :

1. *Computer Inter Core I7*, atau yang lebih tinggi
2. *Memory 8 GB*, atau yang lebih tinggi

### 1.5 Sistematika Penyajian

BAB I : BAB I ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, dan sistematika penyajian yang ada di dalam laporan ini. Sehingga semua yang di buat di dalam karya ilmiah ini akan mengacu kepada bab ini sebagai tolak ukur akan keberhasilan dari pembuatan tugas akhir ini.

BAB II : BAB II membahas semua dasar teori yang digunakan di dalam pembuatan laporan ini, seperti konsep sistem, teori bahasa pemrograman yang dipakai, teori pemodelan yang dipakai, serta aturan – aturan yang ada di Indonesia tentang pengadaan barang dan jasa di suatu perusahaan. Dilengkapi juga dasar hukum yang berbentuk undang – undang pengadaan barang dan jasa.

BAB III : BAB III ini membahas tentang analisa dan desain yang di gunakan pada sistem informasi pengadaan barang dan jasa pada Bank X, analisa ini mencakup *actor* pengguna sistem, aktifitas yang terjadi di dalam sistem, pemodelan basis data yang digunakan di dalam sistem, pemodelan *class* yang di gunakan di dalam sistem, serta rancangan *user interface* yang ada di dalam sistem.

BAB IV : BAB IV ini akan membahas tentang perancangan dan implementasi dari sistem informasi pengadaan barang dan jasa pada Bank X, di dalam bab ini akan dijelaskan tentang tampilan user interface yang di gunakan di dalam sistem ini, terdapat juga penjelasan dari user interface yang dipakai di dalam sistem ini.

BAB V : BAB V ini menjelaskan tentang pengujian kepada sistem yang telah di buat, kemudian akan dibahas tentang test case yang di di buat berdasarkan pengujian terhadap form-form yang terdapat di dalam sistem informasi pengadaan barang dan jasa pada Bank X.

BAB VI : BAB VI Kesimpulan Dan Saran, membahas mengenai kesimpulan yang didapat dari aplikasi ini dan saran untuk aplikasi ini.